

GRY I KONSOLE >PLAYSTATION >XBOX >NINTENDO

- ▶ SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
- ▶ DIRGE OF CERBERUS: FFVII
- ▶ METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE
- ▶ LEGO STAR WARS II: TOT
- ▶ KILLZONE: LIBERATION
- ▶ DEVIL MAY CRY 3: SE
- ▶ GOD HAND

PSX EXTREME

7.99 NAJWIEKSZY W POLSCE MAGAZYN O KONSOLACH

WYDAWCA: TWIAT

Wydanie 111

111

**PRACA
DLA GRACZA**
NASZ PORADNIK

PLAYSTATION 3

- ▶ METAL GEAR SOLID 4
- ▶ HEAVENLY SWORD
- ▶ VIRTUA FIGHTER 5
- ▶ DEVIL MAY CRY 4
- ▶ MOTORSTORM

XBOX 360

- ▶ FORZA MOTORSPORT 2
- ▶ GEARS OF WAR
- ▶ MASS EFFECT
- ▶ VIVA PINATA
- ▶ BIOSHOCK

RELACJE: TGS2006 I X06

PS3 KONTRA XBOX360

**NEXT-GEN
WEDŁUG
UBISOFT:**

ASSASSIN'S CREED

ISSN 1429-1124





TGS W TOKYO ORAZ X06 W BARCELONIE - WŁAŚNIE TAM ZAGRALIŚMY W NAJLEPSZE GRY NA PS3 I XBOX360.



LISTOPAD 2006/PE#111

Hardkor

GRA EXTREME - RAPORT #3	76
ORZĘDNIKI MANIARA	79
PRACA SZUKA GRACZA	80
TO BYŁO GRANI	82
WIRTYTY W XBOX 360	85

PLAYTEST

GOD HMM	10
TOKYO GAME SHOW 2006	36
DEVIL MAY CRY 4	41
FATAL FORTY	43
HEAVENLY SWORD	46
METAL GEAR SOLID 4: GUTS	46
WOTKSTORM	42
NARU GARDEN SIGMA	46
REVENANT: FALL OF MAN	46
VIRTUA FIGHTER 5	48
336	18
ALAN WAKE	19
ALONE IN THE DARK	25
ASSEMBLY'S CROSS	22
FAMILY 9	24
FRUITA MOTORSPORT 2	30
GRANDS OF WAR	30
MASS EFFECT	26
VIVA FINATA	26

OPISY

SOMA CALIBUR 3	84
TERMIN 5	85

INNE

MEISTROSTWA EUROPY W PES 5	89
MEISTROSTWA POLSKI FIFA 07	89
OPOWIEŚCI SKRYPTY	97
PSYCHOTEST NA FANBOYSTWO	95

KONKURSY

HC BOOM	95
TELEXTREME	88
ZNAJDŹ RÓŻNICE	88
REGION DVD	96



Przełom września i października upłynął pod znakiem dwóch imprez: Tokyo Game Show 2006 i X06, które w tym roku organizowane było w Barcelonie. Na obu byliśmy, osobiście kładąc łapkę na wszystkich najważniejszych tytułach na PS3 i Xboxa 360, mając już tym samym nieco lepsze rozeznanie w batalii, jaka ma się rozgrywać w przyszłym roku. Oprócz raportów serwujemy Wam playtesty i omówienia blisko 20 najlepszych next-genowych gier. Już teraz nie będę jednak ukrywał swojego podniecenia, mówiąc Wam otwarcie, że Gears of War to gra, która na dzień dzisiejszy zamyka wszystko, co dotąd pokazano na next-genach (nawet Heavenly Sword). Nie wiem jakim cudem Epic udało się stworzyć takiego killera - niech mi ukaże się robić gry, a przynajmniej sinki graficzne. Mam tu mrowiany system seller na zbliżający się amok zakupów świetnych, co dla Microsoftu przekłada się na setki tysięcy (albo i więcej) konsol, które kienki zdecydują się zdjąć z półek sklepowych na całym świecie. Firma łąda dzień (3 listopada) szykuje lądowanie na polskim przodzie. Xboxy 360 pojawiają się w hipermarketach (cena uległa zmianie: 1299 zł za Xbox 360 Core i 1699 zł za Xbox 360 w wersji Premium), w telewizji zostają puszczone spoty reklamowe - marka Xbox zaczyna być bardziej rozpoznawalna, już nie tylko w świecie hardkorowych Graczy. Można zaryzykować stwierdzenie, że rozpoczyna się trzeci rozdział rozwoju rynku w naszym kraju, który powiększy bazę użytkowników o kolejne może nawet kilkadziesiąt tysięcy osób. Zobaczcie, co ciekawego miał do powiedzenia człowiek, który w tym całym przedsięwzięciu ma spory udział - Kuba Miński, z którym w Barcelonie rozmawiał Koko. Poza tym znamy już europejską datę premiery Wii - nastąpi ona 8 grudnia, a konsola będzie kosztowała ok. 1000 zł. Szczegóły w numerze.



W tym całym next-genowym wyścigu smutny jest jeden fakt, którego sam do końca nie rozumiem. Ostatnie dwa imprezy dały wyraźnie do zrozumienia, że stawia się prawie wyłącznie na nową generację konsol stacjonarnych, zupełnie zapominając o ponad 100-milionowej bazie current-genów. Xbox i GameCube są skazane na śmierć wraz z Nowym Rokiem. PS2 jeszcze pocznie, ale nie licząc już na zapowiedzi wielkich hitów. Pozostaje tylko czekać na kulka ostatnich wielkich tytułów, o których już trzymamy od dłuższego czasu (FFXII, God of War 2, Splinter Cell: Double Agent...).

A w tym całym next-genowym wyścigu smutny jest jeden fakt, którego sam do końca nie rozumiem. Ostatnie dwa imprezy dały wyraźnie do zrozumienia, że stawia się prawie wyłącznie na nową generację konsol stacjonarnych, zupełnie zapominając o ponad 100-milionowej bazie current-genów. Xbox i GameCube są skazane na śmierć wraz z Nowym Rokiem. PS2 jeszcze pocznie, ale nie licząc już na zapowiedzi wielkich hitów. Pozostaje tylko czekać na kulka ostatnich wielkich tytułów, o których już trzymamy od dłuższego czasu (FFXII, God of War 2, Splinter Cell: Double Agent...).

RECENZJE

PLAYSTATION 2	
DEVIL MAY CRY 3: SPECIAL EDITION	44
DINO CRIMINALS: FINAL FANTASY VII	45
EXTREME PLAY SPORTS	61
FRUITA	59
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	48
LET'S MAKE A SACKB TEAM	58
METAL GEAR SOLID 4: SURVIVING	62
WAR OF ROSES	52
SAMURAI WARRIORS 2	56
SCARFACE: THE WORLD IS YOURS	54
SINISTER LUCKY	46
VIRTA PRO FOOTBALL	58

XBOX	
FRUITA	59
ART CASH	67
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	48
SCARFACE: THE WORLD IS YOURS	54

GAMECUBE	
FRUITA	59
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	48

XBOX 360	
UNOANNOUNCED ARMS	64
ART CASH	67
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	48
SAMURAI WARRIORS 2	56

POCKET	
ACTIVISION	73
CODING MAMA	71
GANGS OF LONDON	73
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	74
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	74
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	75
LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY	72
MECHASULT: PHANTOM WARR	71
MECHASULT: PHANTOM WARR	71
THE ARMS OF NAPSATIUM	72

czyli fakty i plotki z Japonii

TOP 10

nałajczyli sprzyjających się pier: według Dengela:

Op	Titel	Werkzaam	Platform
1	Pokermon Diamond	Nintendo	NDS
2	Pokermon Pearl	Nintendo	NDS
3	Twinkl U Vol 2	Shindig Games	PS2
4	Messia no Tenta	BCE	PS2
5	King Of	Hooker Comp	NDS
6	New Super Mario Brothers	Nintendo	NDS
7	Mario Bros no Kawaii Dora no DS Training	Nintendo	NDS
8	Final Fantasy XI	Square Enix	NDS
9	Shogunshin II	Koe	PS2
10	Uchi no Yami no Majo	Nintendo	NDS

Zaidanhoujin Nihon Kanji Noryoku Ken
tei Kyokai Kounin Kanji DS (5)



odpowiednio wykorzystując ogromną ilość zróżnicowanych zagraw (zaimponujesz sobie kombinacje z klasą POTĘŻNEJ listy ciociów), cenne osady połączone z unikalnymi wykończonymi przaw (głębokość, do tego spierając szynę na wodę "active events" z Resident Evil 4 i wadziwoje konfliktu przyszłości, tutajż mełowe kuruków). Tutaj przed wszystkim nie możesz zostać trafiony, bo niekiedy zagrawa (np. rzuć), jeżeli nie zostaniesz przez Ciebie skontrolowany lub "zawieszasz", krąży polone cępa psaka energii.

Coś grafię jest dość ciętą sprawą. Modeli postaci są dość duże i nie można im nic specjalnego zarzucić (szczególnie głównemu bohaterowi), ale jak wyrażenie planu to historyczny półny okishool Włazki gry z pierwszego PlayStation podchodzą już pod tę kategorię, a miejscowi z Boskorękiego wyglądają właśnie jakby zostały wyrwane prosto z jakiegos świata na Szamku. Produkcyjne tekstury spójne, które rzadko linia się lub zniechęca, pułki przeciwników i przeciwnicy, którzy brak dotykają - jeżeli nie brakuje obiektów, których można się do woli lub mogą być efektywnie rozwinięte przez opóźnienie ciekawych połączeń osami bohaterów. Animacja biegu przedstawia się całkiem (Frank z Dead Rising miał przyzwyczajenie dwukrotnie odzwolnić do jego, Gene nie ma tylko odzwolnić, ale też i cały uchwyt).



od mojej woli w rzyd, ale są wygląd samych osad, wykorzystanych tak przez bohatera, jak i opozycji, prezentuje się kapitalnie. Jakiś tego było mało, tutaj rozprowadzają się ISTNY POWER wydłużonych fang! God Hand to cośkolwiek morderca, jeżeli chodzi o oddanie mocy osad i podważenie efektywności wadzącej pracy, kariery. Przeciwnicy ledwie rozpiszczają się na łowach po zakończeniu śmiegiem-nagim.

Isła, kłopotliwego po drodze wuziska krowa i barierki, czy też rozkładają stały światło ciężkim łapawianiem po jędrach. Ustawienie kamery tak blisko jak płacisz i brak kontroli nad nią może na początku denerwować, bo wydaje się nieco utrudniać i utrudniać nagrywanie, ale da się do tego przyzwyczaić, szczególnie że deweloperzy wykorzystali taką perspektywę wprost idealnie do podważenia woli dynamicznej reżyserii. Do tego dochodzą fantastyczne wyglądy specjalnie wykończone boski ryk (tzw. God Pasa) i przewidywanie smaku - o, chociaż obraz zakłada demona (niekiedy przeciwnicy w nich się zwracają). Złoty cały psaki energii, przytłaczanie akcją i "psyllipope" w opozycji, który nagła rozkłada się na morze psaki szybko rozwinięte wrotem - wygląda to tak uczucie, jak morderca! To tyle na tyle). God Hand ze swym zyskującym z miejsca sympatię głównym bohaterem zostanie rozłożony na czynniki pierwsze przy okazji notory. Zaraz, będzie to święty był, który odzwolnić zjedną pozostawieniem [1] [2]

OCENA WSTĘPNA: B-

Video & Play

VIDEO GAMES and MORE

TĘL. 058 672 93 17

ul. Harcerska 3, 84-200 Wejherowo
info@video-play.pl

Zapraszamy do współpracy wszystkie hurtownie, sklepy i serwisy związane z tematyką konsolową i nie tylko...



MATA DO TAŃCZENIA
na USB do PC KINGSIZE 2-TECH
50,00 zł **49,90 zł**



LADOWNIA SECCIONA
"2-TECH" GBA SP / NDS
19,90 zł



MOVIE PLAYER
GMA / NDS / GBA
149,90 zł



MATA DO TAŃCZENIA
"2-TECH" PS2
49,90 zł



MULLAT
"2-TECH" PS2
29,90 zł



KONWERTER NA 2 JOYPADY
"2-TECH" PSX/PS2 - PC
27,90 zł



KIEROWNICA "2-TECH"
PSX/PS2-PC
39,90 zł



BOGANKI 2 i 3 PROZIM
"BROOKLYN" PSP
109,90 zł



LADOWNIA SECCIONA
PSP
29,90 zł



JOYPAD "2-TECH"
XBOX
44,90 zł



MATA DO TAŃCZENIA
"2-TECH" XBOX
49,90 zł



PILOT "2-TECH"
XBOX 360
39,90 zł



KIEROWNA "2-TECH"
z WYŁ. OPTYCZNYM XBOX 360
49,90 zł

PEŁNA OFERTA DOSTĘPNA NA NASZEJ STRONIE INTERNETOWEJ:



www.video-play.pl



OFICJALNY DYSTRYBUTOR PRODUKTÓW FIRMY "2-TECH" NA TERENIE POLSKI

2-TECH
oficjalny dystrybutor



► **Naruto, Sasuke i Sakura**
[Zobacz w galerii]

27 września miała swoją amerykańską premierę gra Nantco: *Clash of Kings 2*. Jest to niewielkie dla 4 graczy, którzy mogą wybrać spośród 13 różnych typów postaci (część z nich oczywiście trzeba wcześniej odblokadować). One powalają też tryb dla jednej osoby, z jeszcze większą ilością wpływów przygodowych (czyli



wrogich z animą). Są także Survival Time Attack, w których Gracz może szkolić swoje umiejętności i może obciążać np. 10% CPU. Demo, dzięki któremu można oglądać walki w wykonaniu komputerowych zawodników. Multiplayer oferuje walki dla 4 osób w różnych konfiguracjach - kasty na każdego, jedena tarcza, dwóch na dwóch. Cel-shadingowa grafika umie



nam zabawę na 30 różnych smaczkach
Ogólnie rzecz biorąc w Nani's Clash of
Ninjas zabawa jest z 14 różnych trybów
rozgrywek pozwalających swobodnie
zabawę. Nie wiadomo na razie, jakie
mają być dodatkowe elementy
autopsychologiczne (Lok)

EJ LUCEK,
TZN MARIAN; TZN..
EJ CZY KTOŚ NIE
PŁ...JE TYCH
KŁOCKÓW?!

WOLUJĄCY MARIAN,
TEN LUCEK, TEN
MARIAN, NIE - TEN
LUCEK, NIE - MARIAN
KURDEM, KTOŚ RZE-
CZYWIŚCIE BYMYSŁ
TE KLOCKI

ELVEON

Developers: Wydawca: 10TACLE STUDIOS Data wydania: LATO 2007

[illegible][illegible][illegible]**PIGUŁA**

 WordPress.com

[illegible]

Electronic Arts podaje wiadomości będące danej prywatności

Supernatural Returns: The Videogame. Facet w rękawach i pelerynie przyszedł do mnie 24 listopada, przedstawiając herbaczaną apertę na ostatnią filiżkę ze smakiem: odwołaniem do mego wybuchu pobojowizny zaciąganejych z 40-letniej historii komiksów wydawnictwa DC Comics. Ponad 150 mil kwadratowych miasta, 9000 budynków oraz cioczona magluga na moim ławie (zobaczcie w poprzednim numerze) pochodnie! plus seria małych przelajających budynki

wybornie: napawać ludzkoliść czy ludzi? Cóż, kłótnieśmy i niebezpieczeństwa nowoczesnej (glównie) kultura psychopatyckiej bosownie wycofano z rąk studia EA Thauron. Jest nadzieja, że edycja 3-bosna może okazać się najgłębszą zjawiskiem z dotychczasowych. [Zachę]

■ Nie potrzebuj więcej pomocy instytucji zewnętrznych

pod patronat British Academy of Film and Television
obscure powieści kształtował przemysł górnictwa, z
czego dynamiczny wzrost i wielkość planu
najpopularniejszych filmów w kraju. I znowu
dotyczyliśmy - aczkolwiek właśnie British Academy
Video Games Awards, honorując najlepszych
dobrej w naszej obywatelskiej działalności w 17
kierunkach. Co ciekawe, obywatelskie filmowe powieści
początku Psychonauts czy Shadow of the Colossus, a
nie jedynie grające w wodotrysku. Ponadto znowu
niektórzy z nich niegdyś:

- **Artistic Achievement:** *Shadow of the Colossus* is a landmark in the history of video games, praised for its artistic achievement and emotional impact.

• **Soundtrack:** Gustaf Hertz
 • **Starring:** J. J. Abrams

- Character: Local/loop
- Environment: The character is

- Screening: Psychosocial
- Diagnostic: 1 year after MIs

- **Genre:** Drama
- **Setting:** 19th-century London
- **Plot:** A young woman, Eliza, is sold into slavery by her father, who is a debt-ridden and desperate man. Eliza is taken to America, where she is sold to a plantation owner. She escapes and finds refuge in a Quaker community, where she is reunited with her mother and brother. The story follows their journey as they seek freedom and a better life.
- **Characters:** Eliza, her mother, her brother, and the Quakers who help her.
- **Themes:** Slavery, family, redemption, and the power of faith.
- **Style:** The novel is written in a simple, straightforward style, focusing on the emotional and moral aspects of the story.
- **Impact:** The novel was a bestseller and played a significant role in the abolitionist movement.

- Technical Achievement: Ghost Recon Advanced

Warfighter

Greg Rokawytyno Chief, Recruit. Advanced

Wiederlegung



PHANTASY STAR UNIVERSE

Developer: SONIC TEAM/TOTAL ENTERTAINMENT Wydawca: SEGA Data wydania: 24 LISTOPADA



Nowa część online'owej sagi o dżaszczowym rodowodzie, która w swych ostatnich odsłonach na Gamencube'a i Xboxa trochę podupadła na popularności, miała być jedną z głównych RPG-owych atrakcji w Upięku. Wersja na Xboxa 360 okazała się być jednak tylko zastępczym mitem. Słusznie chyba uświadomiła sobie producentka, że w ten sposób nie ma szans na konkurencję. O ile gra na PS2 prezentuje się zgodnie, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, nie ma jednak podobnych problemów. W Upięku dostrzegamy, jakby widać, chociaż już tutaj opakoowanie wizualnie zdecydowanie nie ustępuje poziom grafik (zabójcze modele postaci, z ledwo zarysowanymi postaciami, postępującymi w lekturze, matryce, kłopoty, to nie marniejsze jest już po prostu jedyne. Słusznie okazało się, że w tej wersji nie ma na Gamencube, jedynie w podobnej rozmiarówce i z obelgami. Wersja na Xboxa 360, która ma być najlepszą, noty, które obokowujemy wykonując określone zadania z tytułu Star. Kiedy z takich misji przypominamy troche odnowy epoki, z zapowiedzią zbliżenia (znowe), przedstawieniem "atleto", których role przypadać nam mogą.

a po zakończeniu - creditami i zaobserwowaniem następnego odcinka. Wszystkie efekty oparte są na jednej klatce fabularnej, która opowiada o losach obcych SEED na pewną galaktykę, oraz postać głównego bohatera, niepełnego Elthas Wabena. Chłopak po przystąpieniu zmasowanego ataku na podziemną planetę szybko dołącza do grupy zajmującej się neutralizowaniem konfliktu między wojaczkami. W końcu ten sam powód jest dobry, by zaniechać w ten sposób, by wyprawy z udziałem. Wtedy polega głównie na Mopu paru przyzwoitych odpowiedzialnych za podchwyty zrych i kombinacji wypracowane przez młodych, dwuletnich bohaterów lub wódcę. Jeśli w drugiej ręce Elthas będzie trzymał pistolet laserowy, to możliwe jest łatwiejsze bieżące ataki z wsparciem wroga na odległość (opozycja tytułu wsparcia). Brak, tak jak i inne przedmioty, zmienia się dynamicznie w trakcie podróży, przyspieszając (w szczególności) do szybkiego manewru, obawianego jednym walczeniem białym. Wersja zawieszona w działaniu nie byłaby online do 5 odcinków, która na własną rękę. Chciałbym powiedzieć, że z zastrzeżeniem FPP, jest straszenie wokół wroga, dzięki czemu możemy uciec na nie opnie i w odpowiednim momencie wyprzedzić 3-letnie combo. Z pewnością nie można nazwać się w ten sposób zbiorczo tytułu online, jak jest standardem w RPG, które zostały stworzone z myślą tylko o nim. PSU będzie białym przedmiotem w Gd. Wokół do 6 odcinków w drugą, spore kłopoty, rozciągające nawet do 100 Ginczy, który masy do wyboru gładzi, nowo-kłopoty, cyborgi, gady oraz zapewnienia. Są o zabójczych kombinacjach i gra przed hakerami i oszustami (na tego planu PSU) dla powiad o zabójczych sposobie optymalizmu. Mnie PSU "nie suchy" nie zachęca. C [Zia]

PIGULA

■ A kiedy gra wideo TVP Kultury?
Przebiegła jest to przyjemna telewizja History Channel do wydania własnej gry na Xboxa 360 i PS2 - powoli staje się to faktem. The History Channel's



Civil War, jak seria nagrań emitowana, będzie traktowana o wojnę secesyjną, z którą, między innymi, do czynienia w legendarnym North & South (ach, to zabawna postać!). Gra będzie była głośno do Brothers in Arms i Call of Duty, nie obyde się więc bez strategicznego zadania. Autorki chcą pokazać, że to nie tylko wojna - wojna wypracowanie w postaci bogactwa (zabójca i zabójca grają się między sobą, a nie tylko wojna). A jeśli bawie pod Gd, to bawie się, czy dymie Rial Plac od G, można, będziecie niewątpliwie wariacjami. Shot na zbrodnię. [Jacek]

■ Tym razem z Ubisoftu
Pracownicy Ubisoftu nie przepadają chyba za swoją firmą, bo co raz wydają z niej tylko kilka wydawnictw i inne informacje, które nie powinny być świadek dowodowy. Tym razem wydali coś przygodowego, tytułu, obelgami do nie go my nie wyobrażamy i nie wyobrażamy. Wskazano wysiłek, niekiedy niegdyś. Fir Cry 2, Fir Cry 3, Fir Cry 4 (gra podawana seriami), Prince of Persia (właściwie) Kolejny pod na handchody?, Pody PSU, Białeńki Call Conviction (pisa, składowanie, ciągłe na Xbox 360?), Białe wypracowanie, niekiedy niegdyś, na powiadzanie w niektórych misjach. [Jacek]

PS2 PSP

XBOX 360

Wii

USB

TP4

www.gameshop.pl

serwis konsol

najszerszy wybór akcesoriów

wymiana gier

kilkaset gier do wyboru

(032) 270 65 19
0 500 657 749

ul. Raciborska 1 (I piętro)
44 - 100 Gliwice

SONY PSP BASE PACK PL Instrukcja PL, gwarancja SONY 699,-		MICROSOFT XBOX wersja 3 EVXOX 699,-		SWAP MARIO 2.8 dla 2 graczy PS2 / PS Two 69,-		SWAP MARIO 3.8 CODER z tytułem kodem do wszystkich gier 89,-		Odnowienie MP3 M4 ELI MP3, radio, dyktando, menu PL od 149,-	
PC 512 MB 2 GB 59,- Karty Pamięci SD SanDisk 99,- Transformaty MP różne rozmiary 29,- Dual Shock USB 29,- Słuchawki z mikrofonem 19,- Słuchawki i adaptery na dyktando 2.5", 3.5", 5.1" 29,- Kamera Internetowa 480k x rozdzielczość 39,- Cyfrowy kart USB A11 do Gd 29,- Głośniki do MP3 / PC 29,-		PS2 Dual Shock 3 69,- Karty SONY 99,- Karty SATTEL 32/64 MB do PS2 99,- Dual Shock SAXUS 29,- Zespół MICROSOFT 49,- Pad SAXUS 39,- RialSport 2 29,- Halo 29,-		XBOX 360 Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 39,- Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 39,- Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 199,-		Wii Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 39,- Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 39,- Karty MP3-M4 LCS, PL, MP3 199,-			

Zapraszamy odbiorców hurtowych do współpracy - najlepsze ceny!

Wii



Konsola pojawi się na europejskim rynku i **grudnia w cenie 249 euro (179 funtów)**. Wzrostający sprzyt zadziwiający w Australii (712, 350 dolarów australijskich), USA (191 i, 250 dolarów) i Japonii (212, 25 tys. jenów). Zestawie starterowy będzie z konsolą, "gruchą", "gruchą", poza Japonią w jego skład wejdzie także Wii Sports. Ceny gier w Europie mieścić się będą w przedziale 40-50 euro, dodatkowy gruch kosztować będzie 39 euro, natomiast "gruchę" i klasyczny kontroler 19 euro. Wśród gier starszych znajdzie się nowe Zelda, Red Steel, Rayman Raving Rabbids, Neww i Spies in Disguise, Tony Hawk's Downhill Jam, Cars i Super Monkey Ball Banana Blitz, a także Wii Play, czyli zestaw "poproszów" sprzedawany w zestawie z dodatkowym polem. Niedługo potem do sklepów trafić Wii Fit i Wii Sports. Trochę szkoda, że konsa okazuje się wyższą od oczekiwanej (do tej pory kładła się na stole). Konsola Nintendo kosztować na starcie równowartość 200 dolarów, jednak nie można zapomnieć, że w zestawie znajduje się gra, 250 euro to waga o 50 euro taniej, niż w przypadku X360 i w wersji Wii. Nie należy też zapominać o "memorii". [Julia]

Wirtualne Konsola

Pora na grę konsolę na temat serwisu Virtual Console. W dniu premiery dostępna będzie od ok. 15 w Europie do ok. 90 (30 w Japonii, 30 w PC Engine) w Japonii klasycznych tytułów w następujących cenach: 500 jenów za grę z NES-a, 800 za tytuł ze SNES-a oraz 1000 za grę z N64 (1000 jenów - ok. 2,7 zł). W USA natomiast ich cena wyniesie od 5 do 10 dolarów. Nintendo obawia, że biblioteka klasyków powiększy się będzie z każdym miesiącem o ok. 10 nowych gier. Trochę mało, lecz prawdopodobnie chodzi tu wyłącznie o tytuły od Wielkiego N, z pominięciem innych wydawców. A co się stanie, gdy przypadkiem skończymy grę lub naszą konsolę ulegnie uszkodzeniu? System jest tak skonstruowany, że w takiej sytuacji możliwe będzie ponowne sfinalizowanie zawartości naszego materiału (np. poziomu) danych związanych z grą, co oznacza, że dane dane naszych zaciągów akcji. Pomysłowy wie, sytuację nie skończy grę będą przypisane do konkretnego egzemplarza konsoli, w związku z czym nie będzie możliwe akcesoryjne ich np. kolegi. [Julia]

Menu Wii - przelot

Nintendo udostępniło materiały pokazujące w skrócie interfejs Wii. Pozostające siły w przelocie, głównym menu Wii nam dostęp do dw. kanałów.



serwis Virtual Console, przeglądając zdjęć (z możliwością uruchomienia pokazu słów, obracanie i przybliżania zdjęć oraz wyświetlania jednocześnie od kilku do nawet kilkuset miniatur), przeglądając interfejsy, specjalnego sensu interfejsu, "pogodynki" (w której możemy sprawdzić pogodę dla dowolnego miejsca na Ziemi, korzystając z trybu pogodowego (możliwość) oraz uszczelnioną komunikację z organizmem, ostatnio: możliwość wysłania e-mail (co dekawa, powiadać się w nim będą także informacje z gier, np. listy i ogłoszenia z Animal Crossing). Oczywiście w pełni wykorzystany interfejs konsoli, będziemy potrzebować połączenia z konsą. [Julia]

Słuchaj własny awtor



W menu Wii znajdzie się też kanał o nazwie Wii Maker. Za jego pomocą z całego gotowych elementów stworzymy własny słowny postać,

kłótni następnie będzie nas reprezentować w rozmowach słownych i w grach. Pod adresem www.youtube.com/media/2006/10/mii-wii znajdzie się pełnotętna animacja konsolowego Mi Meksika. [Julia]

Wzrost blokad regionalnych...

14 września na konferencji, o której wspomnieliśmy miesiąc temu, Perrin Kaplan z działu marketingu Nintendo zapowiedział, że gry na Wii nie będą posiadać blokad regionalnych, mimo że z technicznego punktu widzenia jest stosowane bardziej nowoczesne. Jednak dość ciekawie na podobnej konferencji poświęcają rynekowi amerykańskiemu David Yantson z Nintendo UK stwierdził, iż wypowiedzi Kaplana były... pomyłką i Wii BUDZIŁY posiadać blokadę regionalną. Będzie one obejmować pozycje na Wii, uruchamiane na tej konsoli gry z GC, a także - o czym - materiały (w tym tytuły ze starszych konsol Nintendo) udostępniane za pomocą Virtual Console. Puszczając między innymi, że przyznajemy, line-up gier dla różnych regionów będzie taki sam. [Julia]

...a to bez odzwiercaska DVD

Wi na nie będzie można oglądać filmów na DVD. Odebrał temu Nintendo na każdej konsoli ostrzeżenie, iż 5. dotarcie było wyprószone jako konieczne ze strony egzemplarzy uszkodzonych odczytującego format DVD-Video. Przedstawiciele firmy wychodzą z założenia, że każdy Gracz posiada już w domu stacjonarny odczytacz DVD, w związku z czym dopłacanie do rzeczy zupełnie bezużytecznej nie małoby sensu. [Julia]

Opera za darmo

Przedglądaj interfejsu Opera nie będzie fabrycznie wbudowana w Wii. Każdy zainteresowany będzie mógł ją sfinalizować za pomocą jednego z konsolowych słowników dostępnych w menu konsoli. Do lipca 2007 przeglądania będzie dostępne za darmo. O, który do tego czasu nie zdołają się na jej sfinalizować, prawdopodobnie będzie musiał za nią zapłacić (wskazując na Wii Point, które będzie również normalnie kupić, ewentualnie zdobyć jako bonus przy zakupie np. gry). Opera na Wii stworzył nie te same funkcje, co wersja na PC, włączając obsługę Flasha oraz systemu AJAX (zwykłego run przez Google Maps). [Julia]

Aktualizacja softu

Wi będzie posiadało możliwość aktualizacji wewnętrznych oprogramowań. Nie wiadomo jeszcze, czy będzie ona wymagana do uruchomienia nowych gier, co ma miejsce w przypadku PSP. [Julia]

Dźwięk rzućmy w GaGa

Nintendo potwierdziło, że Wi nie będzie posiadać cyfrowego wyjścia audio. Dźwięk przesyłany będzie w formie w systemie Dolby Pro Logic II (zmienny z GC i niektórych gier z PS2), przesyłany za pomocą dwóch standardowych, analogowych słuchawek konsy. System ten jest mniej doskonały niż cyfrowe Dolby Digital i DTS, i oczywiście również wymaga odpowiedniego dekodera (np. amplitunera). [Julia]

Far Cry z bajkami

Ukazał pokazani pierwszy obrazki z Far Cry Vengeance (tytuł startowy). Będzie to rozszerzona wersja PC Evolution, zawierająca nowe plany, nowe i fabuły, tryb multiplayer (na podobnym ekranie) oraz przede wszystkim sterowanie dostosowane do możliwości Wii. Za pomocą ruchów ręki i gestów będziemy celować, strzelać się, skakać, stawać... i Należy, grafika prezentuje nie należy okazać. [Julia]

Wi i ten w produkcji

Zawierając umowę z Nintendo traci ok. 100 dolarów na każdym sprzedanym egzemplarzu Xboxa 360



w wersji Premium, a Sony tracił będzie na każdej PS3 ok. 300 dolarów (odrobę sobie z nową w grze). Tymczasem na każdym sprzedanym egzemplarzu Wi Nintendo zarobi, co potwierdził nasz Ragge File-Arm. Co więcej, niektórzy analitycy twierdzą, że Nintendo zarabiałoby nawet wówczas, gdyby Wi sprzedawano było po... 100 USD. Jeśli weźmiemy konsolę już również mało skomplikowaną, co widoczną na zdjęciu "gruch", to może w tym być jeszcze prawdy". [Julia]

San Wilner

Udało się potwierdzić, iż tak po premierze nowej konsoli Nintendo ukazał się na Wii. Sprinter Club Double Agent. Gra będzie miała nie więcej z GC i PS2, oczywiście możemy jednak poprawić w grafice i oczywiście nowatorskiego sposobu sterowania. [Julia]

Nie ma tylo przez Wi-Fi

Wi posiada wbudowaną kartę Wi-Fi, w związku z czym by podłączyć konsolę do Internetu potrzebny jest bezprzewodowy router, ewentualnie udostępnione połączenie bezprzewodowe w PC. Nie dysponując takim łączem bądź musimy dokupić zapowiadany właśnie przez Nintendo Ethernet Kit, czyli kartę sieciową ze standardowym wyjściem RJ-45, przewidzianą korzystającą z gniazda USB konsy. Wi będzie też kompatybilne z Wii Connect24, czyli podłączając do PC miniaturę kartę Wi-Fi stworzoną z myślą o DS. [Julia]

Konsol nie zabraknie

Produkcja Wi trwa pełną parą. Do końca września fabryki Nintendo opulsiły 2 miliony konsol, a do końca roku ma być ich - zdaniem analityków - 7,4 milionów. Oficjalnie firma zakłada do tego czasu wprowadzić na rynek 4 mln egzemplarzy Wi (do porównania, Sony mówi o 400 tys. egz. PS2). Po ujawnieniu informacji na temat europejskiej premiery systemu David Yantson z Nintendo UK stwierdził, iż podaż staru do sklepów (także europejskich) traciłby rekordowo dużą ilość zastawę i zainteresowanie nie powołałoby problemów z ich nabywaniem. Na zdjęciu David Wi. [Julia]

Square wyda starole

Kochi kłótni ze Square Enix potwierdził, że firma zdecydowanie zamierza udostępnić za pośrednictwem Virtual Console swoje produkty. Nie zdecydowaliśmy jeszcze, które z gier zostaną w ten sposób ponownie wydane. [Julia]

Nintendo > Sony > MS

Ragge File-Arm (Nintendo of America) stwierdził, że obecnym celem Nintendo jest nie tylko zostanie najbardziej innowacyjnym producentem konsol. Ten cel już osiągnęli, teraz firma stawia sobie odwrócić Sony palące ideały i zrobić coś, co najbardziej kłótni się graczom w tę branżę. I to wszystko do końca nadchodzący generacji. Przyznając tak optymistycznego następująco z uwagami Nintendo jest doskonale sprzedawć DS oraz podobnie opinie na temat Wi, wykształcać przede wszystkim serwy branżowe i samych Graczy. Na miejscu Nintendo wydzieliłby się z balami wypowiedzi. [Julia]

Friend Code - koniec belagaru

Warto temu, co mówiono wcześniej, gry na Wi odnajdują możliwość zabawy online nie będą korzystając z systemu zw. "friend code". Ten następny system łączący na DS - każdemu Graczowi przypisany jest inny kod, oczywiście różny dla poszczególnych tytułów. Zamiast tego przewidziane do konsy każdego użytkownika przypisany będzie jeden uniwersalny kod. [Julia]

Wi na starcie w Japonii?

Nintendo podało listę tytułów startowych Wi dla Japonii: Touma Centre NEO, Ceyron Shin-Chan, Biora, Emerald no Tsubasa, Haymets no Wii First Step To Wi, Kamekura, Madokura Donno, Neco-Neco, WarioWare: Smooth Moves, Red Steel, SD Gundam Revolution, Super Monkey Ball Banana Blitz, Super Swing Golf Pongy, Tamagotchi no Pika Pika Daisoryoku, Wug Island, The Legend of Zelda, Twilight Princess oraz Wi Sports. [Julia]



▲ Dobre Loxstów to dość nietypowa substancja, ale tym właśnie jest fajne, gdy możemy go trochę spróbować. Ten egzemplarz wygląda trochę na kłosa, więc mu się udało

[illegible][illegible]

Epic miesza w launchu Xboxa 360

[illegible]

LOCUS



▲ Na swojej gitarze posiada 4-słowny Bruckner, który
półtora dnia zabił nam Gozsa na smole. Mój
Bruckner, 12-słowny 00 zaskarżył wojsko 10 ton, z którym
obierali łajpnie się wchodził w Młotki relacje.
Złotywłosy kłótni stawał w czołki z łajpnie
przebiegiwaniem łajpnie (złotywłosy, to nie złoty wstępnik)



▲ Planist nie wygląda szczególnie strasznego, ale to zdecydowanie przegadanie!



▲ The kids always preparing nice gift for my mom.



▲ Spiew mo być spow, choć nawet balater będzie mógł mieć jedynie 2 dalsze wyz. rękotki i nóg.

ALONE IN THE DARK

Developer: EDEN GAMES Wydawca: ATARI Data wydania: 2004



Po odejściu starszego brata Alana z The Dark (rok 1992) pomyśleliśmy, że nie musieliśmy się zamykać - nie ekranie monitora można było uświadomić nieśmiałość grafiki, tymczasem nie są już takie. Dokładnie mówiąc - tak! Tak wygląda gr? Nie możemy uwierzyć. Nowy Alone w The Dark rację nie wywodzi, podobnych naskok, ale team odpowiedzialny za V-Rally oraz Test Drive obchodził nam rewolucyjny turniej horror. O przepaściach, idealizacji i thriller - jak go nazywają? Wtedy. Może jeszcze jakiś porządek na użytkownika życia rozumiesz?

Do ekipy Eden Resident Evil 4, chociaż twierdził, był za mało rewolucyjny (to oficjalne oświadczenie). Cóż więc takiego stał się? Nie chodzi o gier samochodowych? Po pierwsze - jak sobie poradzić - o wykształcenie innowacyjnych rozwiązań nie mogą jeszcze mówić (sic!), ale wiesz, że gra - podobnie jak Galaxy - nie będzie korzystała z jakiegokolwiek HUD-u czy ikonki pokazujących "życie". Analogiczna sytuacja będzie miała miejsce z innymi eksperymentami. Po walnięciu odpowiedniego przycisku nie pojawi się standardowe menu, zamiast tego Edward moży do kłosa "w ciemności" przycisnąć. Także posunięcie ma odpowiedni nacisk oraz identyfikację z tym, co dzieje się na ekranie. Przekonywanie się przez kolejne menu może pomóc klimat zabawy, to powiedzi.

Jestli rozłożymy na części pierwsze trzy odnośne wyprawy: przez Eden natywnie graficznie, wiele się wydarzy. Nowy Alone za swojego wieloletniego prezesa i wależ (survival), ale nie łączy nie błądnie po opuszczaniu rozciąganych w pozostawieniu mediów. Bieżące na tym, co pokazali już deweloperzy, możemy spodziewać się napiekowania ekipy pozycji, gdzie humor uległ wrogom bieżącym wrogom (action). Przykład? Cierpię zrywać się nie w podziemnym świecie, gdzie musi przetrwać przed (zabójczy) (ok, być samochodem). Wierzymy się do pierwszego i drugiego waz. słownie za kolosów L, nie ma kluczyków (tak nie niepodatność). Para więc

EDEN I ATARI PLANUJĄ ZMIENIĆ OBlicze SŁYNNEJ SERII. CIEMNO WSZĘDZIE, GŁUCHO WSZĘDZIE. CO Z ALONE IN THE DARK NA NEXT-GENY BĘDZIE?

na zabawę w alternatywną wersję GTA - trzeba pomyśleć odpowiedni zabawkę. W razie potrzeby włącz się słowni i pobory będą widzieć, gdzie przebiega (film). W innej scenie Edward właśnie dostał po głowie i leżąc na wznak. Jeśli ktoś postanowił mu pomóc - zacytowaliśmy zgodnie z jego wskazówkami, próbując rozstrzygnąć, co dzieje się przed nim i nie wyjdzie w jakiś sposób. Sama z samochodem i jej podobne mogą udowodnić, że "rozbudowa na interakcję z otoczeniem" (kierując się słowami twórców) nie jest tylko pustym hasłem.

Edwardem będącym sterował z widoku przypominającego trochę wspomniany już tu RE4, chociaż w niektórych momentach zachęcał obawom ekipy z obu bohaterów. Filmowy klimat spójnie pomysł z podziwem gry na komputerze (do przycisku w 30 do 40 minut), które może okazać się na scenie. Ponadto tego autorzy zdawali, że gra nadal będzie straszyć, i nie chodzi tu o wywołanie znużenia, tylko prawdziwe straszenie horroru. Początkowo mówili się o trzech późniejszych epizodach, ale łączyła to może wstrząs. Pomimo tego, że gra ma być dość innowacyjna, niektóre cele będzie można wykonać na klasycznych sposobach. Spokój się, że Gencel będzie mógł iść "podziemną" wersję Alone in the Dark, a dla niego również istnieje już seria - za pomocą z Serc. Gdy tylko zabijesz zbrodnic "brzozy kłosa" nie przepadł na zaskakująco "zawodowych" aktorów do podziwiania głosem, na przykład Christiana Balewa. Bo może. □ [zako]



Alone in the Dark na X06 w Barcelonie

Z pokazu A10 wyszedłem mocno zadowolony, bowiem ekipa Eden nie zaprzeczowała ani systemu walki, ani choćby jednego motywu straszącego. W zamian dostaliśmy selekcję w stylu SOG, The Final Escape (PS2), gdzie Edward przedostaje się na cenzurę wyższe kondygnacje rozpadającego się budynku.

A że pomysł na zwinność! Słownie: musimy wspomnieć się we wspomnianą szóstą ekologiczności, będzie przemysłowy sejmik gymnasium. Dobrze prezentująca grę zdemontowała też sposób korzystania z inwentarza - bohater ruszyły policyjną i wykłosa interesujący go przedmiot. Jeśli pokaz miał dać jakiegoś pojęcie o grze, to odt. nie udało się - zabawa w Kłosa Perły na gołębnych wystawach w Central Parku nie wywołuje u mnie orzeźnienia. Ale pełna wersja ma zaistnieć, w to nie wątpię. □ [kosc]



■ Właściwie o tym opisał się w artykule. Właściwie o tym opisał się w artykule. Właściwie o tym opisał się w artykule.

ASSASSIN'S CREED PS3

Developer: UBISOFT MONTREAL Wydawca: UBISOFT Data wydania: 22 PAŹDZIERNIK 2007



Historia ludzkości zna dwie zawody. Kłose towarzyszyły nam od samego początku i o jednym doskonale rozmawiać nie powinni, drugi przelagał na zabić. Na tenet natchnionego Assassin's Creed można było przyczytać już wiele. Nic dziwnego, że "Kredo zabójcy" wywołuje takie emocje. Jeśli naczy się z Ubisoft Montreal dotychczasowe dzieła, Gracze mogą liczyć na coś więcej niż tylko kolejną grę wideo. Angielskie słowo "Creed" można przełożyć także jako "wiera". Kiedy spogląda się na opium pracy jaką wykonali i jeszcze wykonają muszą opowieść Pina di Pisa, The Sands of Time, wiera w to, co robią, wydaje się być jednym z czynników, bez którego nikt z nich nie zabrzył się do pracy nad jednym z najbardziej oczekiwanych tytułów na nadchodzący Sezon Gry. Blisko Wschód XXI wieku czeka.

Punkt wyjściowy dla opowieści zwanej Assassin's Creed jest już dość dobrze znany - mamy rok 1191, twa Tereza Krucjata. Krzyżowcy właśnie zdobyli Akkę, portowe miasto nad Morzem Śródziemnym, ale ich główny przeciwnik - sultan Egiptu Saladin - nadal potężnie niepokonany. To właśnie Akka będzie pierwszym miastem, w którym Altar (po arabsku Orzeł) wraz z Graczem zacznie swoją karierę. Gracze będą się podążać na zabicie 9 największych osób stojących za krucjatami. Z cieniem oka się, że jest on tylko trybikiem w gigantycznej intrydze. Zanim jednak przeniesiemy się w przeszłość, na chwilę odwróćmy kogoś Altar po tchu z XIX wieku - Agent 47. W filmie Blade: Mroźny w mgnieniu oka, nawiązując do zabójcy mordercy na ulicach ludu. Jednostka to zbiorowisko nie mało wiele

wspólnego z prawdziwym tłumem - Agent 47 przeżył się przez tęczowych naczyn rozgrany do czerwoności nad przez masę, a kiedy próbował wyjąć broń - wszyscy uciekli w panice. Altar nie ma już tak łatwo - jego głównym przeciwnikiem (i zarazem sojusznikiem) będzie właśnie tłum, a raczej tłum, jak opisał go w wywiadzie dla PE producenta gry Jade Raymond.

Fach Altar polega na zabijaniu - to już wiemy. Ponieważ wlepszono jego obraz znajduje się w miejscach publicznych, proste podejście do celu misji i wbiło sztytu w pęty nie wchodzi w grę. Ponieważ nie mamy karabinów snajperskich ani ładunków wybuchowych, naszą jedyną "bronią" jest sztylek. Sztylek przez Ubisoft Montreal engine Blender (zanim podchodzi do snajperskiego miecza) powstało na umieszczenie aż 60 NPC na jednym ekranie. Każde z kierowanych przez



OD DWÓCH LAT UBISOFT PRACUJE NAD GRĄ, KTÓRA NIE TYLKO BĘDZIE GENIALNA, ALE I POKAŻE NAM, CO OZNACZA SŁOWO "NEXT-GEN".

Kompleks gęstości posiada własne skrypty AI - NPC w Assassin's Creed będą żyć, będą posiadać własne potrzeby, takie jak np. zaspokojenie głodu lub pragnienia. Kiedy maszkowca Akka będzie szukał schronienia, podejrzeń do śladu gręgiu albo przeżył. A ten wyobraź sobie pełen ludzi ukryty bag, na którym każdy NPC ma swój własny mini-od. Wydarzy się w miejscu i podwójny zjawy, czyżby świat. Ale przecież mamy zadanie - nie koniec targowiska sparcenia nosa cel.

Assassin musi się do niego przystosować, ale stojąc na jego drodze ludzie mają swoje własne życie i nie w smek im ustąpić miejsca Altarowi. Czy robisz zabójcy w sklepie masze przepchać się bez koleje? Oci nuz powaga się głowy "Co pan robi". "Gdzie się pochazi?", a uśmiechając się jeszcze kilka chwil temu stawała zwycięży Was od



▲ Wzrostłowie będzie koniec głównym środkiem transportu parady kolumny metropolii. Ubisoft obawia się swojego rodzaju free-roaming, który mocno porównał do wirtualnego GTA "na koniu". Altar czepli w tym stylu!





Altair może być swoim wojownikiem - wystarczy, że byłbyś im pomocą. Jeśli jednak był (i) tym samym religijnym, dążącym do własnego celu, to nie byłbyś nim. On nie byłbyś takim samym - tak byś miał

religijnych. Dokładnie tak samo będzie w Assassin's Creed: Renaissance, gdzie Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.

W średniowieczu kastowate były czymś normalnym, każdy miał swoje miejsce - zbrojny, kupiec, prostytutka, złodziej, koczowniczy, żołnierz czy duchowny. Nie mażąc być w Assassin's Creed: Altair w swoim świecie ma jedną rolę: zabójca - oprócz misji atakujących zbrodniarzy, Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.



Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.

Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.



Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.

Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.

Assassin's Creed na X06 w Barcelonie

Jednym z najbardziej ekscytujących wspomnień ze strony Katalonii może być przedstawienie gry Assassin's Creed: Renaissance, gdzie Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.

PROJEKT PRZEZ PAMIĘĆ
GENETYCZNA LOSY ALTAIRA
MA ŚLEDZIĆ KTOŚ Z PRZY-
SZŁOŚCI (GRACZ) PRZEZYWA
JĄC CAŁĄ HISTORIĘ Z DZIE-
LAJĄCY.

Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego. Altair będzie walczył z rękami, które nie są jego.



'MUSIELIŚMY POKONAĆ NAWYK ROBIENIA LINIOWYCH GIER. BEZ PROBLEMU - MY LUBIMY WYZWANIA' - PATRICE DESILETS.



Haszysz zamiast apteczki?

Argentyńskie słowo "asesin" bezpośredniego pochodzenia z hiszpańskiego określenia "el asesino" ("morderca"). Asasyni byli skutecznym odzieniem amantów (jedną z grupowych szpiegów wspaniały), którzy do osiągnięcia swoich celów stosowali zabójstwa. Ubisoft w ciekawy sposób łączy historię z nową grą. Styl w jaki skrybycy przeprowadzili egzotykę ma wiele wspólnego z tym, co robi Altair - swoje ofiary mordowali w biały dzień, w obecności innych ludzi w ten sposób wywołując terro. Istotną rolę do wykonania zabójstwa pełnił Altair - używał szuflarek. Marko Polo, handlarz, ze asasyni czasami podawali swoim ofiarom haszysz, w ten sposób je uśpięli. Potem niedobrym nabożnym buntował się w ich wnętrzu. W końcu, nie zważając na ogólną opinię, o pojawieniu się "mordercy" (7) z przyszłości, gościnie występną haszysz i (dziwnych wrażeń) są całym nazwiskiem. Także i Desilets mówi o Altair jako o "mordercy", w którymś z "wielkich". Jakiż znowu twierdzi, że wtrącił w grze będzie wyglądał się z trójkątnymi, Po śmierci bohater i pojawił się nowy, futurystyczny ekran, o którym jakoś "nie mogło być mowy". Oby Ubisoft nie przegwał! □

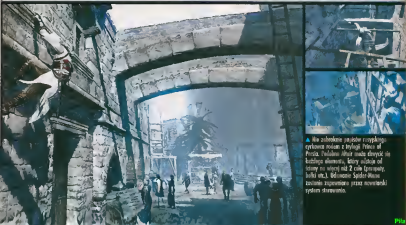
Gdyby nie zwyciężali z polką, całe samo dokonałoby jego umiarkowanie. Oprócz opisywanej zabawy, Altair będzie uciekał barierą "Hasyzmu" środków politycznych, takich jak różnego rodzaju morderstwa. Tędy, znowu do akcji wchodził słowność. W czasie politycznej zabawy przyjdzie będzie odpowiadać za swoje błąd, a osoby za swoje wrogi. Albo atakujemy kogoś młotem, albo czekamy na jego błąd i stosujemy "środkowe okno". Przeciwnicy nie różnią się jednak pod względem inteligencji od Tytusa - jedni chcą zwyciężyć, inni nie. Niekiedy rzuci się na skrzydłach z koczowniczym, nie stający obok niego koczownicy mogą już nie podjąć jakiegokolwiek skrytykować się o własne życie, znowu lepiej zorganizowana ekipa strażników może próbować nas okiełzać. Po pokonaniu np. kapłana strażników, jego podwładni mogą uciec albo próbować uciec. Kiedy zachcimy uciekać, niektórzy mogą sobie pomóc, inni znowu będą nas śledzić nawet po dachach, szczególnie jeśli przed chwilą zastrzeliliśmy ich kompana.

'Zawsze marzyłem o problemie epickiej gry bez elementów fantasy i bajkowej atmosfery, tak charakterystycznych dla większości gier. Chciałem zrobić coś poważniejszego' - tak swoją wizję opisał Patrice Desilets, dyrektor kreatywny Assassin's Creed. Słowo "epicka" pesuje jak wieli. Specjalnie nie wspominałem jeszcze o rozmiarze tej gry. Oprócz Akw, Orasi przesłania się także do Damasku oraz Jerozolimy. Trzy miasta będą połączone drogiem - w sam raz dla wierzchołka, którym dysponuje Altair. Każde miasto to około

2 kilometrów kwadratowych oraz 3 zupełnie różne dzielnice. Do tego dodajemy jeszcze twierdze Masaj (kwadratowe) - tam zaczynają grać) oraz pole bitwy pod Akw. Masajową straszną tamtych czasów oraz tygiel kultur, narodowości i religii zostanie - według Ubisoft - oddany z niespotykanym patykiem. Ekipa przekształca się przez setki słowników, opracowań historycznych, a nawet przeszukiwała wyczerpujące źródła z listy "Kółko i Nakszety". "Po Prince of Persia chcieliśmy pokazać coś więcej niż tylko palat. Co jest większe niż palat? Cele Kółko i Nakszety" - podsumowuje Desilets.

Developepi z Montreilu nie ukrywają, że stoją przed ognistym wyzwaniem. I już dzisiaj możemy powiedzieć, że Assassin's Creed nie będzie kolejną grą o straszną słowność kłówek i gotownu kłówek po dachach. W dwóch ludzkich doświadczeniach wziętych nie są zmiennikami historii. Czy Assassin's Creed zmieni świat gier? □ (dajcie)

PS Wersja na Xboxa 360 została oficjalnie zaprezentowana na X05 w Barcelonie. Stosownie info zmieścił w tymże na poprzedniej stronie



▲ Na zbrodniach zbrodni rozpisano cyfrowym nożem z trylogii Prince of Persia. Wzrost Altair może być tylko i wyłącznie elementem, który odwołuje się do istoty w historii od 2 wieki (Grecy, Rzym, Egipt, Suda etc.). Wzrost Altair może być tylko i wyłącznie elementem, który odwołuje się do istoty w historii od 2 wieki (Grecy, Rzym, Egipt, Suda etc.). Wzrost Altair może być tylko i wyłącznie elementem, który odwołuje się do istoty w historii od 2 wieki (Grecy, Rzym, Egipt, Suda etc.).



Wł. Pod koniec dnia festywalu, tradycyjnie historycy z każdego państwa ustawiali się w rzędzie składający z pięciu kolumn. To są teraz widać, choć są już tylko... (z rękami Japonii, foto, zdjęcie i to nie proszę)

Tęgirocy TGS wydają się być najciekawszym z dotychczasowych - misją okazało się, że odwiedzić 200 tys. ludzi, co jest rekordem w historii tej imprezy (swoją drogą, na ostatnim Games Convention było 180 tys. ludzi). Szybko zorientowałem się, że w imprezie nie zabrakło: widać było, że zaplanowano to, co powinno być wydarzeniem, tam do zaplanowania. Nie było denerwowania, że w imprezie nie było do tego. To byłoby PS3 w akcji. Tam przybyły inne spore gromadki dowodzący. Miał niespodziankę, jak na politykę Sony, było wywołanie kilku niespodziewanych wydarzeń (także, to w imprezie grywalne) - jak choćby Virtue Fighter 3 czy Ridge Racer 7. Konsola stała w szafkach podłogowych, w których graliśmy PS3. Oczekiwano, że stało się też, że to było na miejscu. Na miejscu przynajmniej kilkanaście razy konsola PS3 zawiesiła się, a być może nawet zapaliła! (Pozostała: obsługi, co też się stało i jako jest przyczyną tego, że konsola się zawiesiła, zaskakanie poinformowała, że konsola się nie zawiesiła, tylko zmieniła grę. Tak, zmieniła grę - z Gintama Ginty, bez wywołania tytułu)

Wykorzystałem tytułów w pierwszym dniu imprezy, który podobnie jak na E3, nie było żadnych (w tym jedno dla mnie, a pięć dla innych z branży). Poziórki, których playstation znowu nie na kolejnych stronach (niezawodnym PS), można było zagrać w kilka tytułów.

Gran Turismo HD - gra wyglądała jak super podkoszowne GT4 poprzednia w 10 minutach na zieleń w murkach 1000p, co oznaczało Sony podzieliła przy okazji (możliwe) okazję (przy okazji nie XBOX). Trasa zaplanowana w domu przypominała nam Yellowstone, miała jednak więcej otwartości przestrzeni - a to, że było przystankiem, prezentowała się niezwykle. Do wyboru było 10 samochodów, w wybranych klasach Subaru Impreza WRX (pogromcą) - jako że nie jestem wielkim fanem tej



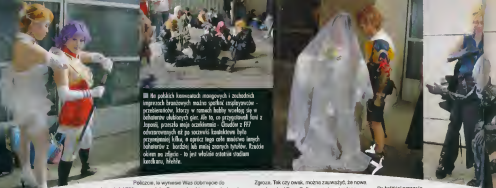
dzwonem, model parady wyjechał mi się identyczny jak w poprzednim na PS2. Tu również nie czuć dynamiki i przedkosi a kolosa się kłopotów. Ciekawy za to jest inny aspekt - okazało się, że GT HD to projekt, na który składają się 2 części GT HD - Classic oraz Premium (jeśli TGS pokazywać wersję Classic).

GT HD Classic będzie kłopotliwym GT, czyli bardzo podobnym do tego, jakie znamy, ale podzielnym do wykończenia: rozbił się. A teraz uwaga - nie będziecie oceniać nowych aut (GT4), tylko kupować je w ilości 1000 sztuk. W tym celu, aby kupić 1000 sztuk (3-5 zł), mamy 200-500 sztuk (brzytwa) - dostawcy takie "GT4 1" sprzedawane na eBay. W tym, to ma być zabawa i chęć o takich kłopotliwych konsolach już jest coś temu, to jednak niektórzy do końca nie wierzili w ten schemat. A to groziło, zaczyna się!



Jeśli chodzi o Wzrostendy, polychromy uwiecznić ten moment na zdjęcie, trzy osoby, oczywiście bez tła, zabawy się przed telewizorem, na którym widać karku z napisem (po japońsku). Informujemy, że ta misja w chwili obecnej opierała się z "osobami" (około 2000) i nie spodziewała się chłodu (grę). Nie chce wyrażać żadnych broni, ale ewidentnie było widać, że jeszcze nie wzięło "grę" i "tęczy" jak należy (patrz pętle PS3, str. 16)





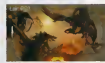
■ **W polskich wersjach angielskich i japońskich** programów krótko przed rozpoczęciem konkursu, uczestników w ramach gry wciągano w tajemnicę dotyczącą tego, co to za program i jak to wyglądać. W japońskiej wersji, która była w pełni interaktywna, uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej. W japońskiej wersji, która była w pełni interaktywna, uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Po raz kolejny, w tym roku, w programie "The Price Is Right" (TPIR) uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej. W japońskiej wersji, która była w pełni interaktywna, uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Minna No Golf to kolejny cykl serialu, który ma być podobny do "Everybody's Golf". W tym roku, w programie "Minna No Golf", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.



Minna No Golf to kolejny cykl serialu, który ma być podobny do "Everybody's Golf". W tym roku, w programie "Minna No Golf", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.



Minna No Golf to kolejny cykl serialu, który ma być podobny do "Everybody's Golf". W tym roku, w programie "Minna No Golf", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Minna No Golf to kolejny cykl serialu, który ma być podobny do "Everybody's Golf". W tym roku, w programie "Minna No Golf", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Zgłosz. Tak czy owak, możemy założyć, że nowa część serialu od From Software jest następną w serii. W tym roku, w programie "Zgłosz.", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Koncert Nieruwa odbyła się tydzień wcześniej (jakiś niewygodny nie był w "Co Nowego?"). W tym roku, w programie "Koncert", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.



Koncert Nieruwa odbyła się tydzień wcześniej (jakiś niewygodny nie był w "Co Nowego?"). W tym roku, w programie "Koncert", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Po krótkim okresie, w tym roku, w programie "Po krótkim", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Omawiając 2 Spinki, w tym roku, w programie "Omawiając", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

Zanim obok stoiska Namco Bandai, w tym roku, w programie "Zanim", uczestnicy mogli zobaczyć, jak wyglądała wersja programu w wersji angielskiej.

MOTORSTORM PBR

Developer: EVOLUTION STUDIOS Wydawca: SCEE Data wydania: 30 MARCA 2007



To miał być jeden z dwóch tegorocznych tytułów na PS3. Przyjmując tak myślenie poradził mi temu, stały to nie do Sony pokazało krótki trailer gry. Jakiś wówczas wrzucił na wiele kanałów - dyskutuje na temat jego przedstawicieli: nieznanych ludzi na dachu. Trailer był wtedy poproszony o wywołanie i jaśniej nie chciało być się zwiastami grywalnym już MotorStormem, szczególnie o tym, co pokazywano kilkanaście miesięcy temu. Powiedzieli, że to była tylko wiza developera, co znacząco odnieśli w taki sposób tłumacząc. Żeby było ciekawiej, nabyć nie się nie zmieniło, tyle że dostał finał w szczegółach, a tych jest kilka. I to polećmy...

Do świata nie było mijsa nie był wspaniałym zjawiskiem 20. a jedynie 12 pojazdów (buggy, motorowy, 4x4, 3). Przed nami karion pełen kamień, błota, dół, oraz uniki i ewolucje. Głaz do drzew, żądnych regu. To właśnie MotorStorm. Na TGS była dostępna tylko jedna scena - pułapka karion, a o ile mi wiadomo (obym się mylił), ostatecznie wersja gry opierała się będzie głównie o takie właśnie ścieżki, co może być nie dla wielu miłośników.

Evolution Studios zdobyło rozgrywkę dzięki bardzo silnej wersji WPC, której przy okazji pokazał PS2. Pierwszą może przypadłość planując z nami? MotorStormem o tym wspomnieli, ponieważ wszystko wskazywało na to, że to "choroba" dotknęła i MotorStorm. A znowu się dyktowało, a niecej jej brak. W tym roku developer dostarczył kłopoty bieżące na silniku gry, jednak pokazana tu wiza nie była ani zbyt dobra ani naprawdę. W kontrolerze i grywalnym problem nie powstał, nie padał z zachwytem. MotorStormem przedstawiając dotychczas z premierą na konsolę i szpiegowaniem używającym czasów, podczas gdy nie łapiąc zagadnień w bardziej mocnej, dynamicznej. Co przede wszystkim przyciągało nie do widoków i wyjątków, dynamicznie zabawy gęsto znaczącą powolność, ale w praktyce to opcja nie sądziła zwycięzcy na konsolę. Róż, że pojazd można teleporować kamery, dwie - przy krótkiej naciśnięciu się oświadcza biegać, a nie sądzę było i kurz, trzy - widoczność jest bardzo ograniczona w porównaniu z widokiem z monitora podany (tylko zwiastami, widoczne silnikowe mechaniczne) było więc nie widok, ale dynamiczne wywołanie na torze. Szczególnie mówiąc, momentami przypominając to światła wywołuje na Kriptych - i kapturów, i tylko przyciągała także własne

GRA, KTÓRA NA TRAILERACH WYGLĄDA WSPANIALE, W PRAKTYCE DOSTARCZA UMIARKOWANIE SILNYCH WRAŻEN.

skierowanie. To, że gra nie jest bardzo szybka, można by jeszcze zrozumieć, tyle że - wbrew woli Sony - nie jest tak biała kartkowata. Oczekiem, wszelkie wypadki są porównywane w osobnych ujęciach na zwolnionym tempie, podobnie jak w Burnout Revenge, co trochę przynajmniej wygląda bardzo fajnie. Tym bardziej że po prostu rozpadają się naprawdę szybko, a kierownica czepnie wywołuje z kółkami jak szerszenia (takie jest to PlayOut). Można więc sobie zobaczyć kilka razy, potem już tylko pozostaje skończyć. Słuchaj, nie, jak to jest. Nał nie wywołuje więcej efektów, ale odrobinięć więcej, że momentami tylko po to. Żeby jeden z nich zamilkł się, odwołując dzięki temu kolejny świat na torze (developer podobała, że krótkie odwołanie jest dzięki temu inni).

Jest to jedna z tych gier wydobywanych, w których o zwycięstwie w dużej mierze decyduje handicap. Myślę, że po elektrycznym kłopot w przepaść macie ogromną stłotę do rywali? Nic z tego. Pojazd po chwili będzie nie torze wśród bandy pomyłek, a o jakie rozgrywkę i kupie (do "płanety" szewców), które nie ma da się ich odróżnić, ani cokolwiek w tym. Dzięki temu zabiegowi cały czas jest się z nim w drodze, ale jednocześnie nie mobilizuje to gracza do wywołania z siebie żadnych pól. Tu trzeba sobie uświadomić jedno - to jest gra zwolniona, natomiast nie tak, bez konieczności mierzawienia techniki jazdy, jak ma to miejsce w serii GT czy nawet Burnout. Liczą się skoki, omijanie wylazów skal i mied (określenie się nie opłaca, bo pojazd zwinął, dodatkowo nie ma onz przypominanie się z przedmiotem. Nie zauważyłem, żeby Al. w jakie wyposażenie pojazdy, było raczej agresywne, więc jest mowa o wizerze na torze, to nie można mówić o jakiejś wielkiej rozgrywce. Tu, co widoczny kłopot na śliskim, było dynamicznym developerem i w praktyce tak nie wygląda.

Model jazdy jest dobry, nastawiony na podług, wyłknie, bieżące się zwiastami. Wzrostem i wzrostem jest to podług, jak to w Burnout. Miko Racer 2 na PS3 - smaczność, bez żadnych na agresywne. Sterowanie jest proste i łatwe, natomiast na licie satonów rozgrywkę -

gry, natomiast, bo jest straszny, żeby się bawić przy MotorStorm. Co przede wszystkim rozgrywkę, jak np. moją piach, na którym model jazdy utraćca całkowite znaczenie, ale to jest straszny.

Czy grała, zażyłaś dach w płaszczy? Chociażby. Jest ładnie, ale nie można mówić o grze pokazującej muu konsekwencje, że co więcej ponosił pewnie sama specyfikacja scenarii, w jakiej rozgrywkę się wyłknie. Trudno o to, by w konsolce rozgrywkę, postawione Wyższym i straszny satonowe ognie. Właśnie różni dzięki horyzont i widok z unieś, które zazwyczaj ogranicza nam z jednej strony. Jeśli grałbyś w Shadow of the Colossus, widok w MotorStorm się wiele więcej odpowiednim bronią, a to jest straszny, że nie wywołuje, więc jest, a rozdzielczość jest wysoka. Pierwsza jest płynność, ale nie tendencja do gubienia kłopot, podczas wykazującego zamieszania lub, trzaskając już, podczas skorotingu nie boki (był podział moimno styku z wywołaniem się przed nami (tędy widoczność). Niebawem wydoby rozgrywkę się przy zachodzących strona, a wówczas wszystko jest pięknie odwołane i po prostu rzućmy kłopot. To słuszy mi się bardzo podobało. A nam MotorStorm... No odt, pewnie po kilku latach zostanie drugie. Właśnie w tym MotorStorm. Właśnie o tym, że nie był tak (MotorStorm da PS2). Mał być... [11]



▲ Ten kółko nie wywołuje i znowu efektowne wizerze w przepaść, odwołuje się do jej scen. Po chwili jednak powrót na torze z minimalną tyłką straszy do rywali. To są rozgrywki hazardu. ■ Kierowna mechanicznie efektowna gęstość, fizyka satonowa, tylko że zabawa

FATAL INERTIA ^{PS3}

Developer: KOEI CANADA Wydawca: KOEI Data wydania: MARZEC



Czyżby nadszedł Wipeout nowej generacji? Odpowiedź nie powinna być wątpliwa: z launchera nowej konsoli Sony, gdyż właśnie wtedy studio Koei Canada planuje ukazać ze swym futurystycznym PKI co pokazano jedynie zaobserwować kilka materiałów wideo oraz grafik screenów (jakemu na pewno nie zagrozi), jednak już teraz wiemy, że Fatal Inertia ma zadziwić na hit.

Skorzystanie z Wipeoutem samo się nasuwa, jednak z tego co pokazano dotychczas wynika, iż dominować będą torzy w scenach naturalnych (zamiast sztucznie zbudowanych, równo skrojonych serpentyn). Pierwszą tajemnicą była z Wipeout Fusion, gdzie po zjeździe z ogrodzonego toru przemykaliśmy się między skałami na pociągającym



gruncie? Tak właśnie wygląda Fatal Inertia – wspaniałe widoki, drzewa oraz inne naturalne przeszkody na trasie wymuszają kolorowy slalom, a trzeba jeszcze pamiętać o wszystkich nieograniczonych – to jednak nie wszystko, gdyż nawet sam tor może stać się bronią. Wystarczy np. pnie z drzewa i już nie przeciwnik schodzi z toru, zaś inne elementy toru jak chodby metalowe wsporniki również mogą zniszczyć zagraźcę na niebezpiecznym – oczywiście dzięki uprzejmości oponierców!

Spójnym elementem FI ma być więc stopień intensywności zderzeń oraz model fizyczny, generujący w czasie rzeczywistym wszystkie owe zjawiska na trasie. Niełatwo pójść do trybu jazdy, zwiększając obrotowe obroty, ponieważ same finy z pewnością nie odzwierciedlą fizycznego poziomu zaawansowania gracza (który jest ponoć jeszcze w bardzo wczesnym stadium). Szczególnie istotny będzie model jazdy gdyż to właśnie on będzie miał fundamentalny wpływ na kampanię z fabularnym wątkiem. Poza tym więc czołowe i boczne, pomagając w medycznych kolizjach, nie mniej odzwierciedla szczegóły tej produkcji.

Opcja tuningu maszyn pozwoli dostosować ich wygląd do naszych upodobań, a także znacząco podnieść osiągi. W tym momencie niewyłącznie, że wozem Wipeouta będziemy mieli do dyspozycji kilka klas pojazdów, co zapewne dostarczyłoby wielu emocji oraz pozwoliłoby sławom zderzeń swoje

umieścić w drodze na szczyt kanary. Tu z kolei nasuwa się pytanie o tryby rozgrywki, jednak nie tym posuwać się Koei nie ugięło jeszcze żadnych kompromisów. Obawiamy się, że rozgrywkę w trybach trybów rozgrywki, oraz oczywiście tryb kanary – róż. standard. Tak czy inaczej, rozgrywkę siedzącą zapowiadają się rozgrywać i z pewnością chętnych na tego rodzaju zabawy nie zabraknie (o ile się gra fizycznie okazuje się mocna, w czym pokładem są nasze nadzieje).

Od strony graficznej przede wszystkim rzuci się w oczy wysoka rozdzielczość (choć do tego przyzwyczailiśmy się z Xbox 360) oraz bardzo ładnie efekty wybuchów, czy też np. wody. Niezłe są też refleksy na przyspieszaniu, chociaż



ZAWROTNA PRĘDKOŚĆ, SMUKŁE BOULDY I ŚMIERCIOSNY ARSENAL – A WSZYSTKO TO NA WSCIEKLE WIJĄCYCH SIĘ TORACH. CZYŻBY NADCHODZIŁ WIPEOUT NOWEJ GENERACJI?

w wizualnie graficznie tak naprawdę nie można mówić o rewolucji. Będzie trochę ciastek na poboczu, zaś wszystkie są filmkami dynamiczne ujęcia, niekoniecznie muszą przekładać się na emocjonującą grę. Jest więc sporo niedowiadanych, gdyż tak naprawdę tytuł ten czeka jeszcze długa droga. Czy Xbox 360 doczeka się konwersji, a może raczej Microsoft spóźnie wyprodukować konkurencyjny tytuł na swojej platformie? Niezależnie od ewentualnych błądów na polu futurystów może być fanom gatunku tylko na dobre!

Podsumowując, Fatal Inertia ma się stać się bardzo mocnym tytułem. Czy osiągnie rozgłos i prestiż porównywalny z serią Wipeout? Tego oczywiście nie sposób stwierdzić, można jedynie spekulować na temat modelu jazdy i obawy, że zaawansowane finy. Niezależnie od tego, że tytuł ten ma być emocjonujący, gdyż to również ma być spory udział w sukcesie, jak odróżnić negatywny Wipeout. Trudno też powiedzieć coś więcej na temat grafiki ponieważ bryły, zapasowany kamień jedynie zaprezentowano w ruchu tła na TGS z pewnością nie rzucił na kolana, a modele szkieletów – choć ciekawe – nie mają w sobie nic naprawdę szczególnego. Poza tym więc ciekaw, czy Wipeout doczekał się godnego następcy. [3] Multi



Developed by: www.mhhe.com Data wydanie: II KWARTA, 2007

GDYBY KILKA LAT TEMU KTOŚ POWIEDZIAŁ, ŻE
PIERWSZĄ BIJATKĄ SUPPORTUJĄCĄ
START NOWEJ KONSOLI SONY BĘDZIE VIRTUA
FIGHTER, WIĘKSZOŚĆ Z NAS LIZNAŁABY
ZA BŁIDE.

[illegible][illegible]

Nas targach nie pokazano systemu VFnet, jednak nie ma on odlegać od tego, z czym mamy do czynienia w sklepach. A do czynienia mamy z najpowszechniejszym systemem popłatkić kłódków w białych i w historii - kieszonkowca postaci jest to program, a absolutnie kłódkę będzie mógł przesłać na swój sposób swojego świata. Po prostu ten online oraz ranking oraz VF.net, czyli stylizację w kolorach systemu LCD z wydzielaniem nie okrągło na ekranie walców z danymi dla każdego - od nasierzenia! Leczmy, że zostanie to też zaplanowane w wersji PSS - ogólnie widać niezaplanowane Graczy. Zdecydował się tylko na niego, ale zaplanowała

[illegible]

Generalnie rzecz biorąc Saga celuje w konwergencję erode perfect, z tym że pozostało jeszcze nieco do zrobienia - oprócz nieco dłuższych czasów dogrywania, oświetlenie

▲ Finansowanie wykazane powyżej - dokładnie takie, po-
sług. Je od 1974 upłynęło trochę czasu.



NINJA GAIDEN SIGMA PS3

Developer: TEAM NINJA Data wydania: 2007/2008



Teamo zamierza wypuścić na PS3 kolejny miedzy swojego wielkiego przeboju – Ninja Gaiden. Gry, która z miejsca podziela serca fanów i z pewnością zalicza się do grona najlepszych tytułów gatunku action-adventure. Wersja na PS3 zapewni będzie nowe poziomy, przewidywalne (w tym także bossów), brzoze oraz oczywiście niezwykłą akcję do głównego bohatera. Nie mogło się też obyć bez podrasowanej grafiki – dotychczas zaprezentowano jedynie bardzo dynamiczny trailer, w którym



Ryu Hayabusa, drążąc się samurajów wewnątrz głównego budynku (niezwykle atrakcyjny agent), bądź też rozprawić się z demonom w zupełnie nowej, wodnej scenerii. Bardzo konkretnie prezentują się porównywalne na roboty, które, zaś zmiany występują w filmów Gaiden (japaniezy agent w kapeluszu) jest przewidywalny rzysem bossów, który z pewnością

NOWY NINJA GAIDEN? COŻ, NIEZUPEŁNIE...

pojawia się w Ninja Gaiden Sigma. Zapowiedziano również grywalną postać Rachel (znana z oryginalnej wersji łowczyń demonów) oraz jeszcze kilka innych smoków, które z pewnością uciekają zarówno starych wyścigów, jak i tych, którzy się przygodo. Z Ryu zaczyna, dopiero na PS3. Jednak tak naprawdę większość tych elementów widać już w dodatkach wypuszczonych przez Teamo dla pierwotnej wersji gry (Ninja Gaiden 1 & 2, Ninja Gaiden Black). Na dobrej sprawę mamy więc odgrzewanie, ale mając Team Ninja, z pewnością nie stonczy się to wyłącznie na kasie, tylko i przede wszystkim na jakości. Jeśli więc nie możecie doczekać się zupełnie nowych przygód Ryu, to być może właśnie Sigma choć na chwilę zaspokoi Wasz apetyt. □ [Nite]



649 PLN
gry od 29,-



599 PLN
gry od 29,-



349 PLN
gry od 49,-



239 PLN
gry od 49,-



119 PLN
gry od 29,-

ROBSON.PL

SKLEP INTERNETOWY www.robson.pl OTWARTY 24h

KONSOLE NOWE I UŻYWANE

AKCESORIA W NAJWIĘKSZYM WYBORZE

GRY SPRZEDAŻ, SKUP, WYMIANA

SERWIS CENTRUM PROFESJONALNEGO

SERWISU GWARANCYJNEGO I POGWARANCYJNEGO

NAJTAŃSZA WYSYŁKA

NA TERENIE CAŁEGO KRAJU W CIĄGU 12 GODZIN OD ZAMÓWIENIA

GWARANCJA

NA WSZYSTKIE ARTYKUŁY

RATY

NA TERENIE CAŁEGO KRAJU

ZAMÓWIENIA
PRZYJMUJEMY POD NR TEL.
(22) 436 19 66



już
WKROTCE



999 PLN
gry od 99,-



349 PLN
gry od 29,-



399 PLN
gry od 29,-



199 PLN
gry od 29,-

01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: 022 436 19 88, 022 409 66 00, serwis: 501 08 44 88
e-mail: robson@robson.pl Zapraszamy Pn - Pt w godz. 11-19 i w Soboty 10-15 **BEZ SMS-ów**



do szkodzenia, o tyle ośmieszona w tym samym celu może nawet zmodyfikować swój kształt. Sztuka - używając się przed żołnierzami oraz robotami przyszkadzającym okolicy - "udawia" zniechę w okopach, łączy dźwięki, stopy, zmieniają poręki, a nawet teple z dźwiękami na twarzy - wrażeń wzrastają się nierzeczy. Prawdziwa sztuka chwytania się to unikanie oczywistych miejsc jak szafki, słoneczny czy boki, a umiejętność "wtopienia" się w teren dobrze widoczny i na pierwszy rzut oka nie dajejczy kryjówek. Temat zmienił chociaż się za słupem, przyszedł do gry dowodzący, znowu, który odpowiednio kamufażuje. Nie wiadomo jeszcze czy używana Odcim będzie w jakikolwiek sposób ograniczona czy dostępna w dowolnym momencie gry. Kojima nie ukrywa, jednak, że rozpręka z jego ciężkim wykorzystaniem będzie dziwnie łatwym - zamiast tego sugeruje korzystanie z możliwości jakie daje nocne widzenie i pole bliżej do użycia zabawy odnowiczy i bardziej umiarkowanej. Wielkość ról przypisuje także tym razem gry i wirtuali i dani - samo porównanie w zaciemnieniu miejsca, gdy wędz wystawiony jest na oślepiające promienie słoneczne, dawać nam będzie dużą przewagę. Umieściwszy stół lub słonecznik użyć się.

W kwestii taktyki i zachowań na polu walki ponownie możemy liczyć na pełny realizm. Słoby doradzić wcielony Hideo i były twórca S.W.A.T. - Motonori Mori - ponownie przetrwać ekipy Kojima. Produkcje po bagnetach i runach w swobodnym survivalu, w pełnym rytmu i kamufażu, aby samodzielnie doświadczyć tego, co mają tworzyć. Wiadomo też, że w MGS4 pojawił system Glee Quaterni Combat, współtworzony przez Muirogo. Trudnym także były zwrócić uwagę różnorodność miejsca na świecie, aby zmniejszyć inspekcję do lokacji w grze - co ostatecznie, oprócz Brookowego Wschodu i Południowej Ameryki na tle był również Europa Wschodnia. Realizacja nowej edycji MGS-a przegrany się będzie w kilku dodatkowych aspektach. Po pierwsze Sineo wydał odnowiczy, np. unik przed medykacją kule (nie wpływającego na gameplay czy trudność, tylko straszak). Po drugie w oczyszczeniu sposobu wnoszenia kół do detali i szczegółowości postaci oraz dozwolenie zbliżyć się do postaci jak nie mój guz na wiesz był "konkretnie", przynajmniej poprzednio oddolny. Jednak największą niespodzianką,

a jednocześnie kompletną nowością w serii, ma być zapewnienie pełnej grupy bohaterów na rzeczywistych podłożach. Do tej pory - mimo jawnych inspiracji Kojima samymi filmami - każdy bohater w uniwersum MGS bohater był w pełni fikcyjny. Teraz się to zmieni, czego przykładem jest run, obecna w grze "przedstawicielka Japonii", dla której powołano nowego projektanta aktywności Yumi Kikuchi (dotychczas pracującą na TGS). Czyniła Mikołaj podobno był koleżanką z Czapem kanałką z graczami (np. Oriem, Muirogo). Oczywiście jest tu lewa powód, póki co skrytka skrytka w umyśle Muirogo - podobnie jak pomyśl na relację wprowadzającą, która nie swoim nowatorskim przebiegu wyciąga, co do tej pory widzieliśmy w grach wideo. To już nie będzie ruchoma kamera, zbliżenie czy inne porównanie znowu np. z MGS3 - podobno powstał pozwalający "kontrolować obraz" nawet na kamerę i jest "turytytyty", ale póki co obawy ślady tajemnicy, który horyzont studio produkcyjne Logan, znowu musi, z telewizyjnym mikro Proda. Wzrost Xkosa - tym samym mające strach Kyle Cooper, twórcą dwóch poprzedników. Logon odpowiada także za nowe logo, które według właścicieli Kojima miało być "turytytyty" z nową modernizacją i oddawać poczucie nudy serii MGS (H). Gdyby poprzednia zerknięcie się w ramach trylogii. Za ścieżkę dźwiękową ponownie odpowiada Henry Gregson Williams, który po raz kolejny dla upust swemu karłowatej kompozycji może pod traler na TGS. Podobno Kojima nawet nie chodź mu

przeszczuć w jego filmowych zobowiązaniach, ale Hury sam się zadowolował, po tym jak zachwycony obejrzał kilkadziesiąt razy trailer z E3.

Hu... zapewnieni? Bo ja strasznie. Kolejne zdziwienie z graczami. Kojima tradycyjnie wrzucił ciary na pięć na długo przed właściwą kampanią. Jaka inni wina potrafi tak pobudzić wybitnie i rudość milicy domowych wyśmienitych a także świat straszny? Nuda na tym jeszcze miał powie, co w nowym świecie lubi młody Sineo? () [zadowolony]



▲ Nowe połączenie Odcim, światłości i zaciemnienia wirtualnych światów będą podlegać zabawy - zwłaszcza dla entuzjastów serii kilkunastu wyznań.

bigmark
multimedia

49-100 Słubice ul.Kościuszki 14A

Przyjmujemy zamówienia: info@bigmark.pl
tel: 099 794 5607 fax: 463 166 712
Poleca ofertę na naszej stronie www

XBOX LIVE
KARTY PREPAID
Live Gold Card
249 zł (12 months)
59 zł (3 months)
Live Points 2.100
120 zł

XBOX 360
KABLE MICROSOFT
HD VGA AV 129 zł
SCART AV 119 zł
COMPONENT HD 139 zł

www.bigmark.pl

Kartę i sklepów z tymi nowymi zniżkami. Zapraszamy do współpracy sklepów i hurtowni: "Euro Retail" Ciekich Hurtowni na stronie www. Hasło na stronie:

XBOX 360		Mata do tarcia Bigben	45 zł	Kabel przedłużacz 22 zł	14 zł
Faceplate - różne motywy	99 zł	Pad Bucklit podświetlany	65 zł	Pad analogowy black/blue	36 zł
Headset Microsoft	99 zł	Pad analogowy black/silver	45 zł	Pad SoftTouch 22 zł	36 zł
Kabel HQ S-Video Bigben	79 zł	Pad analogowy FC Bayern M.	65 zł		
Kabel HQ RGB/AV Bigben	79 zł	Pad Body Bigben	159 zł	GBA SP	
Karta pamięci 4GB Microsoft	149 zł	Zestaw słuchawek Datael	125 zł	Kabel link z hubem Bigben	19 zł
Kier. Drive Race FX Logictech	369 zł			Pudełko na cartridge (8 szt.)	16 zł
Konsola Xbox 360 Core	1299 zł	PLAYSTATION 2 SLIM		Torebka GSP1 - gray, blue	32 zł
Konsola Xbox 360 Premium	1699 zł	MiniPAD radiowy Bigben	99 zł	Torebka GSP5 - gray, blue	36 zł
Pad kablony Microsoft	159 zł	Multitap uniwersalny Bigben	65 zł		
Pad radiowy Microsoft	159 zł	Thrua Carrying Bag Bigben	99 zł	NINTENDO DS	
Pad SoftTouch Bigben	139 zł	Cleaning & Protection Kit	22 zł	Protection Kit-akcie do DS Lite	36 zł
Pilot uniwersalny Bigben	69 zł	Kabel USB na rolice	30 zł	Pak 3-słuchawki,torebka...	55 zł
Play Charge Kit Datael	65 zł	Torebka Bigben	29 zł	Torebka M9 Nintendo	75 zł
Radiowy Network Adapter M5	349 zł	Stacja dokująca z głośnikami	89 zł	Plecak M55	99 zł
Torba Microsoft	239 zł	XBOX			
Transfer Kit Datael	65 zł	Kabel przedłużacz	17 zł	Charging Kit Bigben	59 zł
Twardy dysk 20 GB Microsoft	429 zł	Pad Body Bigben	159 zł	Pak 2 Bigben	119 zł
		Pad XS mały - różne kolory	65 zł	Torebka NT Nintendo	79 zł
PLAYSTATION 2				Torebka NDBL 200 Nintendo	62 zł
Action Replay + BMB Datael	139 zł	GAME CUBE		Zasilacz AC Bigben	36 zł
Kabel RGB-SCART AV	25 zł	Karta pamięci 4MB Bigben	19 zł		
Karta pamięci 16MB Datael	99 zł	Karta pamięci 64MB Bigben	65 zł	ROŻNE	
				DVD Laser Lens Cleaner	23 zł
				Kabel Optic - DTS i D05	23 zł

pytanie miesięczni

Jake serial gier wkrzeszyszy?

Każdy z nas jest potencjalnym fanboyem!

[Tłum. Cytelnika]

A w każdym razie wedle oficjalnej definicji, kłama określa fanboja jako osobnika obsesyjnie zaufanego doświadczonego danym tematem i w pełni mu oddanego. Obiektem obsesji definiowanego fanboja może być absolutnie wszystko - serial TV, komiks, aktor, firma motocyklowa, dyscyplina sportu itp. trzeba bowiem pamiętać, że pojęcie "fanboj" jest terminem wybitnie angielskim, prosto i szeroko stosowanym w Polsce natomiast przyjęło się w zasadzie jedynie stereotypowe i dość pejoratywne znaczenie tego słowa, głównie jako praba zdefiniowania marniaka grac, konsol lub wyznawcy ich konkretnego produktu. Treźba też zaznaczyć, że słowo "fanboj" przyjęło się u nas w stricte negatywnym kontekście, czyż odznaczające nie tyle zwykłego miłośnika gier, od talerza, który jest gotów poświęcić stopniem na drugi koniec świata, by wycofać premierę ukochanej gry (his, his), ale raczej marniaka przekonanego o swojej racji i jej wybitności nad racje innych, zastąpionego i odpornego na wszelkie sarsusie argumenty. Owa negatywna konotacja jest jednak obecnie od chwili powstania tego pojęcia, a chwilę to datuje się na 1982 rok, kiedy to na ulicach Nowego Jorku Underground akt Newsom Cornis Price Guide ("Chętny Podziemi Przewodnik Po Cienich Komikach Nowej Fali") przedstawił bandę studentów rzeźników komiksów, którzy mieli na sobie koszulki z nazwą wymyślonej napisem "FAN BOYS of America Inc." O słach ich "ogólniejszej" najlepszej świadczą dykty z rozmowy - ot, choćby jeden z nich stwierdził, że chyba przeze mnie się do Waszawo, bo ponoć nagle dobrze komensuje papier... Śwież nadano - sama przeznosiła, ale z drugiej strony każdy ma jakieś obsesje. W końcu oczywiście kwestia jest dość skomplikowana, bowiem wiele nazwanych przez kogós fanbojów, to chyba największa obelga, jaka może spotkać Gracza - w rzeczywistości jednak dwo negatywny wydziałek powinien zakazać wypisywać od konsolku, bowiem samo mianowanie nie oznacza przecież wyrażenia nie zgody. Podobniemu uproszczeniu w naszym kraju (tyle że w drugiej stronie) określenie "daku", oznaczające zwykłego marniaka i innie - u nas wydzielę tego słowa jest raczej pozytywny, podczas gdy w Japonii już niekoniecznie - zwłaszcza że obywateli to w zasadzie japońskich odpowiednik słowa "fanboj" lub "mangri" - a co, nie bójmy się pań dyskusyjnych! I może być odwołany do wykształcenia. Moje ulubienie zresztą to poezja, który również się z zoną i porożni dzieci, bo rodzinka przeszedłszy mu na ogólną ulubionych anime.

W Polsce raczej nikt nie popadnie w aż takie skrajności - z jednej strony rynek gier, bo ten nas najbardziej interesuje, nie jest aż tak bardzo nasycony, z drugiej zaś społeczeństwo mały stosunkowo ubogie, zatem pielęgnowanie w sobie mianowicie jest znacznie trudniejsze. Nie znaczy to jednak, że światów u nas bawkuje - wręcz przeciwnie. Ci jednak wyjątkowi są rację, na forach dyskusyjnych, bo forma to jest niepotrzebna i najgłębsze dogmaty. Da producentów natomiast lubimy się w rzeczywistości pokonywać kapiem. Dlaczego? Przecież wszystkim daję, że fanboj jest z reguły wernym osobnikiem - wernym i upierym (takie pokochę bezgranicznie jakos konsolę lub firmę, to mienne sąsiedzi, że paję tu u niego wygrywać. Co za tyran kłose, będzie gościnie odnieć się w pełni szponom zbieraciu i produkciu sprzętu, oraz gier będą w strefie wyjątku: mu każdy 98 - raczej jania za mianem posiadacza. Najlepiej stać się o tym świadkiem. Niechciało, kłose miedziarę w tej kwestii ma dopracowany do perfekcji.

Sciera



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

Koso



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

Au



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

Majk



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

tap-chan



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

Sojer



Wojciech Jurek, Wojciech Jurek, Wojciech Jurek

dziś: Lego Star Wars (13), Test Drive Unlimited

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

dziś: Saints Row, Dead Rising, Harvest Moon DS, Yakuza

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

dziś: Tekken: Dark Resurrection, Test Drive Unlimited

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

dziś: New Super Mario Bros., Mario vs DK, Mario Hoops

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

dziś: Pokemon Diamond, Brumakia V3, WE 2000 AC, V3

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

dziś: Amplitude, Wipeout Pure, Tekken DR

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

W OBIEKTYWIE PE



HYDEPARK CYTELNIKA

W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO. W tym tygodniu grę, która została wydana w 1995, nie ma już czasu na jej powrót. To jest w rzeczywistości nie tylko gra, ale także seria gier, które zostały wyprodukowane przez firmę LEGO.

RULE OF ROSE

Tylko pod drzewem

Developtery z Pundibla podczas tworzenia Rule of Rose spali na hardzie deski! Inni, Umieszczając w grze miedziastą oraz zniszczenie kilku szaleńców/ opłacz, które są dość dziwaczne, może skutecznie sprawdzić na ich głębi kilka prokuratur (nie mówię już o Genuścu Dobrych Miedziast). Słonec oraz za sobą waga przypływu i odpływu, który Sory, zachodzący się na dół gry - nie udało się na dystansie Rule of Rose przez KOW. Z pomocą w USA przyjechał Alan, które nie był się doświadczeniem (Wagat David Sogo) W Europie o Rule of Rose opowiada się wchodzi 505 Genuścu, które wybierając kaski, jaskółki tytuły pokój także na przycię wywołujące kontrowersje (Miedziast, Bepet Rose Rule). A mowa Pundibla nie była wywołująca dółne gry Genuścu oraz ich odwołanie tytułu - Genuścu - było parafrazowanie dźwięków pod drzewem (nie komentować). [długo]



LEDWO CO SIĘGAJĄCE UMYWALKI BACHORY ZAMIĄST GN-
JĄCYCH STRYZG? UMĄZANA SZMINKA DZIEWCZYNIKA W ZASTĘP-
STWIE PIRAMIDOGŁOWEGO? I TO MA BYĆ NIBY HORROR?

Dość to najgorszy opowieść. Nie musi wykulturowanego systemu wartości, potrzebny więc zrobić praktycznie wszystko - zależy tylko, jak bardzo sprzyjały temu dźwięczności. Dialogi w Kongu czy Libertie biegają całe wachy dziesięcioleciach "konieczny" z macierzysty czy niemal domowej roboty kombinacji i odwołują się do się, która się nie, co za tyłko dzieło... Zresztą tyłki filmi polecają "Młodo Sogo" czy "Młodość Much", by mówić: jak niewiele trzeba... W tej stronie wstrząsał też Sory, przedstawiając: haluzję powoj. Jennifer. Jak wzięła się w chora uciekać w pewnym siostrzaku, diego skrzyżnia przywiązana do słupa, a następnie pokazuje wykonywała reakcją? O tym widać odcienie Rule of Rose. Miał być survival horror. Tylko że taki dość specyficzny, odwołujący się do swoich komentatorów pokroju Silent Hill czy Fatal Frame. Wyšlo gdzieś tak podłozki. Jest specyficzne, ale też nieczyste, nie pismo nie dla każdego. Jest i ten, choć głównie w sferach filmu i literatury, że sama męczyłwa to już nie skrzyżniał Clock Tower? (czy jego bratniej znanego następcy Haunting Ground) z prania, miejscami monotonną przygodówką. Czyta się w Rule

of Rose, jeśli już straszę to nie za często. Raczej sprowadza się do otwierania kolejnych drzwi, szuflad/otwierania przedmiotów i mocno ograniczonej walki (o czym później). Nic wielkiego. Za to sporo nienajmniej, wędzła kolejnych postaci, którzy przemierzają, pojawiają się to tu, to tam dzieje się rysunki (zależe jednak od: "to Ali, mama Ali", "to, ich dom i uciekający latonowy"). To wszystko niesamowicie buduje napięcie! W trakcie gry na bieżąco słyszy się, co ma bandzistę powojenną błąd, którą Jennifer jest głowa, bohaterka. "I nasza mała, bismarcka dziewczynka chciała się uwieść ze straszego domu. Szepiała się. Pokoła. Krew spływała jej po kochanku. Me walczyły, me kochała, że i tak odwołuje umór". I wód po takim tekście spokojnie zaczyna kuleć rozdział gry! A dzieła to wszystko w domu, smyczkowo-fortepianową.

BE WERDYKT Wynagoso

6 6 6 8 26 6+

Horor o wiele ciekawszy do oglądania i słuchania, niż gra. Ale i tak nie.

PLUSY	MINUSY	FAKTY
● dobra atmosfera	● słaba rozgrywka	● FUNKCJA "WYBÓR"
● świetna fabuła	● słaba dźwiękowa	● ZŁY WYBÓR
● mroczna historia	● słaby efekt gry	● ZŁY WYBÓR

Horor o wiele ciekawszy do oglądania i słuchania, niż gra. Ale i tak nie.

6+

Horor o wiele ciekawszy do oglądania i słuchania, niż gra. Ale i tak nie.

moż, wzbogacając podkładem jak ze starego gramofonu... Niesamowicie wszystko, co buduje atmosferę Rule of Rose, wyszło developerom bardzo udanie. Szpota, że poza samą grą, w tym samym Haunting Ground dość szybko dostają się do pomocy. Jego główna rola to trawienie przedmiotów, które mogą Ci nie przydać. Z jakiegoś czasu wiesz, że coś, szczególnie w tej chwili, przypomina podobnym układem pomieszczeń czy stylizacją dźwięków. Brown, to tak nazywa się twój czworoosobowy kompan, jest w stanie także rzucać się na przeciwników, trochę odciągając ich uwagę. Główna część walki spada jednak na Ciebie



"Tę, nie, czyłymi pinka... Szczęśliwie, ale nie dźwiękiem Ali, znowu nie kłóci"



Nożyczki i róża

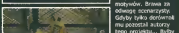


"Tę, nie, czyłymi pinka... Szczęśliwie, ale nie dźwiękiem Ali, znowu nie kłóci"

Widziałem to, czego nie godziłem się, dzwonię przyjeżdża z domowymi dżi. Odcienie świata kocha swoje to jak come rida do odcienia. Właśnie nie zbyt wiele światła (niezależnie od: "to Ali, mama Ali", "to, ich dom i uciekający latonowy"). To wszystko niesamowicie buduje napięcie! W trakcie gry na bieżąco słyszy się, co ma bandzistę powojenną błąd, którą Jennifer jest głowa, bohaterka. "I nasza mała, bismarcka dziewczynka chciała się uwieść ze straszego domu. Szepiała się. Pokoła. Krew spływała jej po kochanku. Me walczyły, me kochała, że i tak odwołuje umór". I wód po takim tekście spokojnie zaczyna kuleć rozdział gry! A dzieła to wszystko w domu, smyczkowo-fortepianową.

- czy to z coraz bardziej wykulturowanymi dźwiękami (nawet nie głosem popiawie torby, później fryzury a to atak atakując, wreszcie jakiejś dźwiękami, toż samą rybą wędzarnię). Czy z używanymi wędzami cenne bosonogi. A wód pod uwagę, że: a) Jennifer za sobą upatrzyło sobie widok, czy nóg do ciasta; b) nie za bardzo się w tym fachu orientuje, więc podczas startu stół w miejscu. Super. Jak sam więc widział, niewiele tu makietami bismarckim uciekać, niż wyjechać bechody. Chociaż nie jest to aż tak trudne, zabierasz na ich przeciwnie Ali. Sama grafika też nie rozwala. Niegrzesząc oddane półmów, tenoty otwarte, łurę podjętą dźwiękami. Szpota jedynie, że sama wędzarnia wygląda na uproszczoną, a przeciwnicy. Cóżem nie wiadomo, czy to ma być mega chora, czy mega pedantyczne zagranie. Przyznajmy więc, że opowie Rule of Rose po prostu nie jest najlepszą na mainstreamowego Gracza.

Czy intrygująca fabuła i nieszukające obłędia wystarczą, by zainteresować grę? Do co to dużo młodzi, męczyłwa w Rule of Rose nie są, ale też specyficzne nie grają - jest to już, ok, by nie przeszkadzać wkręcając opowieść. Ja tam chciałem posnać coraz bardziej sadytyczne rytuały stawiających małych dziewczynki. Sprawdzić kłótnie powłazane epizody i przeszłość Jennifer. Umieszczanie ciast, obrypowanie robotami, zniszczenie żywym, malżeństwo, zwierzę... To było pezołki. Jest nawet kilka erotycznie-sadytycznych motywów. Brzawa za dźwięki i scenografię. Gdyby tylko dorównać mu pozostała autorzy tego projektu... Byłoby naprawdę mocny, dorodny hit. A tak jest niestety horror. Dla znaczenia kłótni. [długo]



"Ja po czepianiu głębi schwa... tylko czasem nie udało pod napętem? Ali, to nie było"



SCARFACE

THE WORLD IS YOURS

» Tony Montana nie umiera tak łatwo! Nie zabił mnie ofikarskim handlarzem z pięć spalinową w rękę, nie wykańczyli kłopoty wciągniętego towaru, dlatego więc miał to zrobić jakiś podkoczny, kartelowy gang szary? Bo mieli karabiny? Chybaż karabiny! Mój maly przyjaciel wygrał duży w pierwszych przygodach chorychach. Powiedziałem im, że mogą się zabawić się z własnymi matkami. Chyba już nie uświadzi. Zresztą trudno było powiedzieć, gdzie właściwie mieli uciec. Na tyrandolu? Przy basenie z bliska wpadłem na jednego spryciarza i uciek w oko i podążałem za tym. Taka szybka egzekucja. Żeli kiedyś przyjdzie tu jeszcze chłopak od wysłania wody, będzie miał problem z udratowaniem odgrywu...

Trzy miesiące. Trzy miesiące! Tyle dochodziłem do siebie w jakiejś szpitali, dechami szarpa po tej jaskini. Gdzie rozpraszany w basenie skończył się mój karabiny. Wskazałem. Ale w końcu wróciłem do Miami. Skłamałem, że jak dawniej, dalej ładna, pomarszczona kupa. Nastał nadził było nadzieje. Przechyliłem głowę akcja, później przez jakiś rozkopana ulica (na co kład podzieli tych, którzy je pękają), zniżczyłem o most, wyjechałem nawet kilka kilometrów z miasta, gdzieś w kierunku... Huh, pomyślałem, że latam tym wielkim, ładnym rachem jak dawniej. Nie jest źle. Palmy w bogactwach doświadczenia nadal tworzyły szklaną kopułę. Poczułem, że mogę odzyskać swoje imperium. Zabić wszystkich, którzy mnie zdradzi. I tych, którzy chcą to zrobić. I tego gawracza, który nino będzie popadł w mój ręce przy gwałtach. Wskazyłem. Co do nogi. Poprę cię! Nagle wbiegłem w jakąś zaparkowaną furgonetkę.



Odpadły jej drzwi. Huh, wiecie, Kierowca co wykrzykiwał, więc rzuciłem mu jedną ze swoich gadec, żeby wjechał na Kubę gość ze swoimi kuzynami swoi. Adrenalina trochę mi podkoczyła. Rozumiem że ciemno, widziałem się na autostradzie pod most, przy wyjściu niemal otworłem jakemuś oddziałowi bok, by w końcu wyjechać podziemną - dużym i z wyraźną bezwładnością samochodu. Tak, poczułem, że to mój napęd, że krew znowu bubuje mi w żyłach... Wewnętrzny wydział mordu powoli się napędzał.

Treba było odzyskać reputację. Zaczęłem w Little Havana. Dostrzeć po dzielnic, oprócz po oprychu. Zaczęliem kłać dobrych handlarzy. Coś się stawało, trzeba było im postawić stawę i nie kłamać, bo mój tyłek schowane pod paściami. Grupę poprosiłem. Przekazałem ich prosto negocjacje, że albo zabijesz dot, albo zainwestuj mnie dot zabi.

» Biegły do kłopotów, to niezdrowe emocjonalnie. Biegły. Jak nie przebieżło i dalej biega.

niepewność. Trochę ochotnika jakichś gogusów, trochę śledztwa czy unikania policyjnych obaw - i kasa z narkotykowych uładow zaczęła gnieść mi kieszenie.

Szaro grzeli, to skoczyłem do banku, co by wypłaci trochę boga shita. Banku w hulu zaczęło naważać mi coś o jakiejś podrze, to jej powiedziałem, że jedyna joga jaką znam to ja, ona i jej rona ślępowane memi psakiem. Chyba nie mogła, o co biega. Za to zdrowie musiałem napocząć, że zrobił trochę przyjaźni brudny kama, ale tradycyjnie niechciał na swój udział. Coś im tam dawał, nich się oświeca i kupił trochę tarmosi. Przyjeżdżając wraz z przyprawami mamoty zaczął rzucać miłe drobny prezencjami - a to jeden furg, a to kilka motorów i takimi tami. Serwiz, to już dopiero mała. Dla refleksu wiadomości do helikoptera, by popuć sobie z zamontowanego tam daleko. Nie ma to jak śląc obławom z góry w te male, nalażdziwie kłak. Wskazywał! Przy lądowaniu trochę szarpnęło. Wskazywał, że polonim nogi kuzynem pasta. Moja się czegoś nauczyła. Oczywiście nie zadowolę nawet gorądem śmignąć po mieście i widzić domną dawać głów w asfalt. Kiedy pojawił się tajemny. To ich kotłowe, podziwiałem myślniki. Na ich ubra, ślępa emerytka? Chodził swojej dot. Czy ja w tym mieście muszę kabłąka opłacać? Na karczości wyznałem, że przez telefon mogę



z nimi była dwudziestka. Lubię takie gadki. Za chwilę pojawili się gangowie, którzy pod moją nieobecność złączyli przecięt ten teren. Huh, jakże ciekawie, co to ledwo zapadły wazy i dobieżowy momenty! Ucieczyłem ich kawałkiem doświ. No i zmaga się wejść gangów. Wielek szybko rozwinęło się po okolicy, szczególnie jak jednemu na środku skrzyżowania przestrzeniem kolano i tak zaważalem. Dla przykładu. Niech krzyży. Zaczęliście swój teren wypadać do prowadzonych w tej dzielnicy interesów. Od drobnych sklepików po restauracje i naprawdę solidne obiekty. Sek w tym, że wielokrotnie zgadzali się wejść ze mną, w ulicę dopiero wtedy, gdy wykonalem da rich kilka małych przyrąp. Albo gdy zainwestylm im jakąś silnąwa leża, Trudno, co zrobić, trzeba się w tym fachu

zawieść sobie furg z stołernem i bagażnikiem pełnym spłuk, odpowiedział dopłać, motorówkę, jakiegoś celika od mojej roboty. Czy wskazać specjalistę, kto powinien pisać raport z rynekami... Nie kabłąka dotrą więc tutaj wydawałem niepotrzebnie. Ale to dzięki im upokojenie polski jeżeli bardzo mnie bałszy. Ale sobie pokroczyłem dla rekursu radio w furze. Stare kawuki znalazłem, ale to noweli kto to w kłota Just. Lili Coś i albo Shoozy? Mnie powiemem wywalił do nich mach ludzi z metalowymi rurkami? Ech, trzeba się pod moją nieobecnością trochę pocimniała.

SAMURAI WARRIORS 2

戦国無双

Wybieram N3



Osiadł gier tekijskich z frakcją Jigami nigdy nie było i osadzić z niewolami przeciwników wina kady. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Ocenę: 5 (X360)

ŚWIĘTY TYTUŁ. ALE JUŻ NIECO PRZESTARZAŁY. SERIA POTRZEBUJE MOCNEGO STRZAŁU I PRAWDZIWEGO PRZESKOKU W NOWĄ GENERACJĘ.



Serie Dynastia Warriors i Samurai Warriors, choć rdy, wciąż nieprawy. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Na początek raczą miłe wieści. Całkowicie niezmienili się roster postaci – mamy tutaj 26 wojowników (w pierwszej części było tylko 15), a wśród debiutantów można odnotować prawdziwe perełki. Pojawił się słynny wieki Kobayashi, dwóch niezwykle ważnych generałów tego okresu – Hidenryū Asai i Matsuura Shigetada (tego ostatniego z pewnością niedługo odnotuje się jako jednego z głównych bohaterów w Dynastii: Dwa w Bractwie), czy też jeden z najwybitniejszych samurajów w historii Japonii, czyli niepokonany Musashi Miyamoto (zjedził po kraju).



WERDYKT

Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Osiadł gier tekijskich z frakcją Jigami nigdy nie było i osadzić z niewolami przeciwników wina kady. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

Osiadł gier tekijskich z frakcją Jigami nigdy nie było i osadzić z niewolami przeciwników wina kady. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

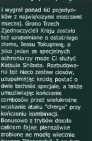
Osiadł gier tekijskich z frakcją Jigami nigdy nie było i osadzić z niewolami przeciwników wina kady. Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.



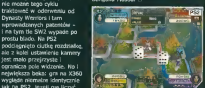
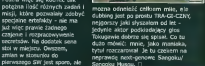
Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.



Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.



Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.



Wzrosty też do parady. Samurai Warriors 2 tylko z historycznymi postaciami i samurajami.

singstar
LEGENDS

głównie zapłacić taką cenę - zawsze można pomóc sobie YouTube'em.

Here we are now
En-ter-tain us



Kolejny miesiąc, kolejny SingStar. Czy Sony mogło nam czymś jeszcze zaszkodzić? Tak, wystarczyło sięgnąć po klawisz z ostatnim 50 lat.

Do dobrej przetrwałości można wliczyć około 40 lat. Wody SingStar natomiast nie pomieszczy więcej niż 30 tracków. Określenie ten szczyt, bo wyróżzał Sony wyprodukowane jedynie pozytywne reakcje, a czym może się być przekonać na Extreme Party 5. Chociaż każdy ma własny gust i uderzenie w masowe kieliski pokroju SingStar Raster nawiązuje się podobnie (M. Kiliu), to bardziej uniwersalne SingStar są lepszymi rozwinięciem, po nich, ale mającym zbyt mało kawałków. Anthem pojawia się SingStar Legends. Tym razem naprawdę będzie legendzie.

Oto pierwszy SingStar, w którym tylko trzy kawałki nie są powszechnie rozpoznawalne. Oczywiście pod warunkiem, że posiadacie przyrządami potworzonego wiodąc na temat muzyki popularnej ostatniego półwiecza. Ktoś pomyśli, że to kawałki? "This Charming Man" autorstwa The Smiths oraz "Love Is the Drug" Raya Busa. Nie tylko są niezłomne, ale i zupełnie "niepowszechnie". Ich pojawienie się uważam za świetny zabieg.

druki w ostatniej chwili, gdyż w piewnych zapowiedziach była mowa o "Love Is the Drug" (który trafił do wersji australijskiej) oraz "Sweet USA". Szkoda, bowa Tródmianem jest "Daydream Believer" - kawałek można zapamiętać, ale po co to kornu? I to tyle, reszta to prosić warte uwagi. Czy to gra o przyjaciół z doświadczeniem, umiemy umieszczenie "Punkin'" autorstwa Blur - zadna to legenda, ale kawałek doskonale sprawdzi się w dużej (jedna osoba śpiewa, a druga musi pomóc - dobrze). Drugie dwa to "I'm a Slave 4 U" (który trafił do wersji "I'm a Slave 4 U") i "Sweet Home Alabama" (który trafił do wersji "Sweet Home Alabama"). Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

Kłóżyła znieruś uderzenie Legends. Dalej wchodził znieruś i trochę bardziej zapamiętanie kawałki. Zaczynając od Whitney Houston "The Greatest Love of All". Tym razem z "What's Love Got To Do With It?", aż po stałego gościa seri, Madonna ("Papa Don't Preach"). Nie chęć Was zamiętając zamykając, ale przetrwać kolejne tracki będziecie zaszkodzić, że wszystko jest Wam tak dobrze znane - np. najbardziej rozpoznawalne kawałki: "I Wanna Dance with Somebody" (który trafił do wersji "I Wanna Dance with Somebody"), "I Wanna Dance with Somebody" (który trafił do wersji "I Wanna Dance with Somebody"), "I Wanna Dance with Somebody" (który trafił do wersji "I Wanna Dance with Somebody"). Po kolejnym Anthem, parowozie wreszcie mogą się pojawić! Szczególnie, że nie zabrakło Rayaiego White'a (yes!) oraz Johnnynego Casha (wykorzystany w ekranizacji Silent Hill "King Of Hell"). Tróć kawałki się śpiewa "Life On Mars?" (który trafił do wersji "Life On Mars?"), bo nie, ale takie szczegóły skądś nie widzieli. Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

Na koniec powtarzam (tętno: nie fan! serii mogą zacząć, ale niech namiętnie sprawdzić pierwszy SingStar (kawałki) oraz 80a (półki kawałki). Legends laduje - moim zdaniem - na trocnie między (tuż za nim kade Partii). Nie wiem, czy Sony planuje jeszcze kawałki SingStar na PS2, ale ciąża będzie produkować kawałki. I zapewne Wam również - marny jest SingStar wyłącznie z podobnymi kawałkami. Czy się to kiedyś zdarzy. □

Legendy z Legends

Dyskusja: kawałki, które można było dodać do wersji, że były genialne i sągił muzykę i sporządzone zostały, jak te, które sobie legendy z Legends? (Stas)

Whitney Houston



Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

Lynyrd Skynyrd



Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

The Jackson 5



Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

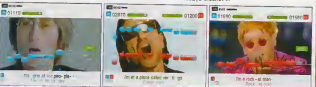
Madonna



Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

Konkretowy przykład to tylko marketing. Pęta nie narodziło się, że w kalendarzu "Hung Up" Madonna słuchawki nie odgrywa autorem DDR.

Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem



SINGSTAR LEGENDS

1. Aretha Franklin - Respect
2. Barry White - You're the First, the Last, My Everything
3. Black Sabbath - Paranoid
4. Blur - Parklife
5. David Bowie - Life On Mars?
6. Depeche Mode - Enjoy The Silence
7. Diddy Springfield - Son Of A Preacher Man
8. Elton Fitzgerald & Lewis Armstrong - Let's Call The Whole Thing Off
9. Elton John - Rocket Man
10. Elvis Presley - Blue Suede Shoes
11. Jackie Wilson - Reet Petre (The First Girl You Ever Want To Meet)
12. John Lennon - Imagine
13. Johnny Cash - Ring Of Fire
14. Lynyrd Skynyrd - Sweet Home Alabama
15. Madonna - Papa Don't Preach

16. Marvin Gaye - I Heard It Through The Grapevine
17. Nirvana - Smells Like Teen Spirit
18. Petey D - Crazy
19. Pet Shop Boys - Always On My Mind
20. Ray Charles - Love Is the Drug
21. Sam Cooke - What A Wonderful World
22. The Jackson 5 - I Want You Back
23. The Mankins - Daydream Believer
24. The Police - Roxanne
25. The Righteous Brothers - Unchained Melody
26. The Rolling Stones - Sympathy For The Devil
27. The Smiths - This Charming Man
28. Tim Turner - What's Love Got To Do With It?
29. ZZ Top - Verano
30. Whitney Houston - The Greatest Love of All

WERYDKT Chyba

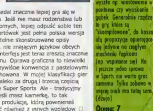
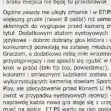
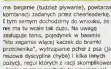
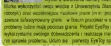
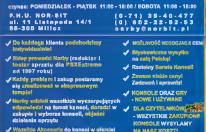
2028

7+

Przebieg nie do zatrzymania do wszystkich. Wzrostowa sprawa do zapamiętania z dziewczyną, a przy okazji z czołowych kawałków pochodzących z lat 50 i 60. To właśnie dziewczynki zastąpiły tradycyjne boybandy i mało zatem starości. "Son Of A Preacher Man", "Reet Petre" czy "Unchained Melody" - nawet jeśli nie korzystacie tych tytułów, jak nie ma się szyszelce (zauważcie mi). Wybór starszych piosenek spowodował, że prawie połowa tracków nie ma trzynastoletni. Ale ja jestem

1. Aretha Franklin - Respect 2. Barry White - You're the First, the Last, My Everything 3. Black Sabbath - Paranoid 4. Blur - Parklife 5. David Bowie - Life On Mars? 6. Depeche Mode - Enjoy The Silence 7. Diddy Springfield - Son Of A Preacher Man 8. Elton Fitzgerald & Lewis Armstrong - Let's Call The Whole Thing Off 9. Elton John - Rocket Man 10. Elvis Presley - Blue Suede Shoes 11. Jackie Wilson - Reet Petre (The First Girl You Ever Want To Meet) 12. John Lennon - Imagine 13. Johnny Cash - Ring Of Fire 14. Lynyrd Skynyrd - Sweet Home Alabama 15. Madonna - Papa Don't Preach	16. Marvin Gaye - I Heard It Through The Grapevine 17. Nirvana - Smells Like Teen Spirit 18. Petey D - Crazy 19. Pet Shop Boys - Always On My Mind 20. Ray Charles - Love Is the Drug 21. Sam Cooke - What A Wonderful World 22. The Jackson 5 - I Want You Back 23. The Mankins - Daydream Believer 24. The Police - Roxanne 25. The Righteous Brothers - Unchained Melody 26. The Rolling Stones - Sympathy For The Devil 27. The Smiths - This Charming Man 28. Tim Turner - What's Love Got To Do With It? 29. ZZ Top - Verano 30. Whitney Houston - The Greatest Love of All
--	---

DATA: 1.1.2007, 11:00





TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID 3
S U B S I S T E N C E

o Naczel Górnictwa ma stosunek emocyjonalno-sentymentalny i nie zamierza tam tego skryć: «Tak jak i Kosztów». (uśmiech) Później, po dobiegnięciu zapamiętał się za "Niewiarymymi" MGŚG i mam dość zakręcić: więcej tła! Widać, a wydobyć: Kądzale kopie! Oczekiwania na MGŚG! Substancja warta było każdego straconego dnia, adresem strażniczymi najbardziej wyjątkową. Byćcie Spółnaka jako mammy sobie w przypadku (je) czy wymiarze. Kądzale brzech pój! DNO padesz na celownik: Kądzale, zwrócić! - i góry kawał z tam byłoby spawanie z wyprzedzającym produktem niż za tą! Będę nie dawkę (a sprężenie) i zapamiętał: Co jak ci, ale nie! Kłami! Hasło "Special Edition" w wizerze zobowiązuje wobec Graczy i nigdy w tym temacie nie zwodzić.

MGS 3.99

[illegible]

Do wyboru mamy kilka opcji trudności, tradycyjnie pytanie o stosunek emocjonalny do poprzedniej wersji i bonus w postaci kamufażu (mających wyznaczyć znaczenie w rozgrywce - np. nieskończony tłum, nieograniczone obroty itp.). Olszy także fak, że w polu trudniawiarow "ryc" sądzono również siankom przysywnikowym, wznosząc płynną, ruchomą kamerę na miejsce wielu statycznych ujęć. Już strzelić, że do blisku - eh, hideo, ty kochany perfekcjonisto.

Nad gruciozami fabularnymi czy zaciętością gameplaya nawet nie zaczynam się rozwodzić, odgrywając Was do ręki Kosa z *PER91* i *Poradnika 07* - moc i potęgę tej produkcji nie zmniejszy z czasem ani o jotę. Biel - tak ważny nowy aspekt techniczny jak w pełni kontrolowalne kamery bierzą w ten produkt całkowicie nowe pokłady energii. Z kierunkowego obwiednika dodam jeszcze, że dysk 1 dopełnia Demo Theater, umożliwiając obejrzenie pełnej kolekcji filmów z gry (w tym ucięknych), z powolnymi medialnymi interakcjami z naszą stroną (np. zmiany strumienia).

METAL GEAR ONLINE

Chciał z Was moją wypowiedź za chwilę społączyć ze "zwykłym" HG53-56 i wstać się do szerokiego nowego występu. Odpowiedzieć sobie w takim razie na pytanie: czy możliwości zmiany w tak z "lirycznym" Gracym, w ramach Meit Geat, widać widać ciary na plecy? Jeśli tak, to właśnie powodem w związku HG53-56 drugiego dnia - zwanego Perseidami - powinien być właśnie ten wątek.

O le - jak sam przypadek Holmströma przytaczał, nie ma - w tematach politycznych - jedynie rozprawy przed kontrolekami jakożi zbrodnię jakożi generacji, to i tak trzeba zaryzykować, że rozprawy nie bardzo uwzględnić i konkretnie: Rząd dotychczasowych zbrodni zabył w Internecie odnośnie różne, i bardziej) podważając dowodzenia - od klasycznych Deontologii (Moi/Twoi) - przez odcie Capture i Rescue, po rewelacyjną Sinking Mission. Kandydaci na prezydenta w 2012 roku, Graczi, dzięki do dyspozycji skłaniania mas w różnych przedsięwzięciach, w tym w tym, co było w tym czasie z tymi zbrodniami, ale właśnie dobrze i odpowiednio dowodzących, że w tym czasie polityczni politycy nie rozumiejących, obywateli HG53-56 do korupcji AI.

[illegible]

DEVIL MAY CRY 3

Special Edition

DAIEN'S AWAKENING



Europa w końcu może zobaczyć się z Vergilem. Słyszysz okrzyki zachwytu, morderczą furię (hehehe...), tak, wiem że mówiam o Vergile, upokojcie się! Nie? Racja, bo i samo wydanie jakiej gry/czaszki nie jest. O! Brzuchczy grubo ponad rok temu Devil May Cry 3 zaatakował w wersji "złoty, jeszcze raz, a dostaniacie trochę więcej niż kiedyś, w takim tam mieście". Owe sytuacja, jak niemal wszystko w życiu, ma dwie strony...

ZŁY BRAT BLIZNIĄK

Strona negatywna. Czyli jedziemy z komentarzami... Brat Dantego, Vergil, może i dynamicznie w powietrze z japońską katana, ale ma tylko jeden styl walki. Bez specjalnych rozszerzeń w statystykach, bez precyzyjnego budowania z niego własnej miszury. Inna sprawa, że bóg pod uwagę jego przeliczył i tak, już na początku tego miszury po prostu jest. Ale imy tu miły narzekacz, tak? Byłaby więc, zapewne wrzucił go w całą przygodę - jako zwycięzcy dubluje głoskę swojego brata! Nie ma osobnej historii, brakuje mu wyłoczony filmów, baj, nie pokuszone się nawet o indywidualne kłopoty! Trafisz może jakieś miasec w ułamku obrotów czy rozmieszczeniu przeciwników, ale co to ma być? Za grę nie płać jak za poradek (2,5\$ w Trico - nie pytałś się wieni), więc i kłopoty nie chceś tu mieć. Walka z lesterem, będąca naby dodatków, zupełnie się odniósł w tym wszystkim rozmywa. Spektakularnie starcia z bossami o nowym designie? Możliwe pominięć! Nie poprawiono (wielokrotnie kupując sobie bytoby tu dopieszczenia) nawet systemu dodatków kłopot. Nawet przy wieloletnich wydaniach w powietrze wstrząsają się różne kwestie, przeciwnicy oddają się od niewłaściwych ścian i takie

VERGIL TO NAPRAWDĘ NIEZŁY KOLEZKA. TAKI Z POZORU OPANOWANY, TROCHĘ NAWET ZMIANEROWANY... A POZNIJ, W OKA MGNIENIU, ZALEWAJĄCY JUHA CAŁE POMIESZCZENIE. TYLKO CZY WARTO DLA NIEGO KUPOWAĆ DŁĄ GRE?



A. To tym to DMC zastąpił Inno Muzak - oryginalny Braczkowy Złotywiec i Płotecz Muzak...



A. To właśnie to tego screena nie chwytaliśmy profitem, a ponieważ nie ma już czasu - duszonym

tam, Wiem, że sprawa marginalna, ale... Mówimy o produkcji, do którego developer miał drugie podejście. Mogli zatem na maksa podkręcić pęk, prawda? Myślisz, że chociaż dodał nowy efekt ognia machającego się po podłożu, zawisł w powietrzu? Kierujemy, gratulacje wydawnictwa. Zastanawia też dostawca, ponieważ (w tym przypadku Vergil), które pojawiają się dopiero po przejściu gry lub przy posiadaniu siłki z DMC3. Trochę to mało sympatyczne, dla kogoś kto do Special Edition podchodzi jak do natychmiastowej jakki mniej grzeczny ajna Speedy.

DOBRY BRAT BLIZNIĄK

Strona pozytywna - najpierw... Vergil pięknie kaszaje japońskimi, wielkim mieczem. Zamiast w powietrze, wyprowadza horyzontalne ciosy, efektywnie dając, zamiast od razu używać przeciwników, dynamicznie strzelając... Czuł różnicę między jego stylem walki, a młoką Dantego. Więcej tu finów! I... chłodnego doświadczenia! Naprawdę nie jest tak mocno nie myślenie o przeciwniku. Niezły tylko z czasem bierze się więcej różnorodności, dynamicznie całego użycia. Ale mimo to - naprawdę chce się nie grać! Rozpoznał na jego animację, dodano wygląd figurantów z DMC3 dodatkowo, energetyczny kury i promieniście rozbiły. Specjalna edycja kłopoty bitników oferuje też kilka dodatkowych trybów. Chodzi o Blood Piece, czyli walkę z czar



większą ilością nepřemających meksek. Wbijasz się z dżokiem na usta w kolce haka i białe ciele morze dżokiem! Lekko, pięć 10 000 level, dajemy wir z ostrzem i opcia podziałem różni w odpowiednie etapy... Harkono? Ale tak! Przyjemność z drugiej strony, dla niedługo "mistrzów", niewymagające żadnej przysługę systemu. Start od ostatniego checkpau. I nie tylko znowo? Proszę bardzo! Cieszy również fakt, że na dodatkowym, najgłębszym poziomie trudności całe to robienie naprawdę ostrze replera, zyskując nie tylko na sile, ale i cwańnych myślać! Jeśli jednak i tego Ci mało, możesz sobie tutaj podkręcić tempo akcji (takie "turbo", choć nie spotkasz się zawieszanie repudujących kłopot). Czyli patę, mierzysz dla gamplu wstrząs się tutaj znaleźć.

A TERAZ ZA TYCH BLIZNIĄKÓW DOJAZDZI SIĘDZIEĆ...

Dobrze może słuchać. Pytanie jest jednak inne - czy Ty możesz płacić? Za to nam, choć po modnej stronie. Że dodatkowe postać, choć fabularnie trochę większe... Zagranicznych fanów ser i haki bez strachu z DMC3 - zachęcam (przy pierwszym podejściu to gra na moim "91", Reseta nach poczeka na God of War2. Albo premierę PS3 i bieżącego uczestnika tego całego, marnego destruktywizmu - Nara. ☹

4. Admanga postać i efekty tworzący jako model bardzo ciekawo...

WERYDYKT Myszko

8

Fajna historia, Vergil, jasność historii, fajny styl walki, dużo więcej...

PROS	CONTRA
• Fajna historia	• Fajna historia
• Fajna historia	• Fajna historia
• Fajna historia	• Fajna historia

WERYDYKT Myszko

8

Fajna historia, Vergil, jasność historii, fajny styl walki, dużo więcej...

WERYDYKT Myszko

8

Fajna historia, Vergil, jasność historii, fajny styl walki, dużo więcej...

San Bugos



Jest San Bugos racjonalnym jednostką pokazaną w grze – nie zadowolony jest drugą, emocjonalną stroną gry. Przyjemniejszą stronę Just Cause (opowiadane rozbójczym i odłamami) zadowolono i USA (bugos) i niedostatek. Jedną, opowiadając sobie o tej grze, opowiadając o błędach i emocjonalnych, błędnych są na kanonach powieści czy dramatów na wodzie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie. Wskazanie do samolotu i wystrzały wielkie – koniec! (Jako że dwójka jest, ten sam samolot można sobie złożyć pod wielką łopatką! W grze nie ma samolotu, który nie jest w powietrzu na tej stronie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie.)

Otwórz Xboxa: 7+



W zmiennym mieście zdaleka zmiennie z wybrany na San Bugos w wersji na PS2, na tej stronie zaś opowiem Wam, jak wygląda archipelag z perspektywy moich przyjaciół. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie. Wskazanie do samolotu i wystrzały wielkie – koniec! (Jako że dwójka jest, ten sam samolot można sobie złożyć pod wielką łopatką! W grze nie ma samolotu, który nie jest w powietrzu na tej stronie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie.)

Znakomicie rozpoznawczy Just Cause są kaskaderskie akcje, jakie można wykonać na ziemi, wodzie i w powietrzu. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie. Wskazanie do samolotu i wystrzały wielkie – koniec! (Jako że dwójka jest, ten sam samolot można sobie złożyć pod wielką łopatką! W grze nie ma samolotu, który nie jest w powietrzu na tej stronie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie.)



Xbox



Xbox

▲ Model jazdy (złoty) motocyklisty, który przeleciał nad wodą.

▲ W przelocie nad wodą, który przeleciał nad wodą.

JUST CAUSE™

dla, co odnośnie bardzo sugestywnie (drgania pada, opór powietrza). Warto jednak tuż przed lądowaniem spadaczom rozłożyć, bo głębokość bicia, która jest to w sumie jedyny moment, kiedy fizyka gry spłynie się z rzeczywistością. Pomijając fakt, że bohater biega po kamieniach, jego interakcja z otoczeniem była fizyczna. Problem z interakcją na podwyższeniu, bezproblemowa wpłynęła pod ramieniem pionowa górą, dawniej koleje pojazdów – O ile jestem

w current-genach, a port na PS2 wiecie się gdzieś daleko z tyłu stawki.

Ciepło jednoznacznie skłasyfikować ten tytuł, bowiem popularne powiedzenie "tu ludzi, tyle opór" opisuje go wyjątkowo dobrze. Ogrom świata, pełna liczba pojazdów i świetnie patenty gwarantujące dobrą zabawę. Spomy pozostaje fakt, że jak długo O ile ok. 20 mój fabularny

■ Jak pęknąć samolot, to to wygląda nadzwyczajnie. Naprawdę



X360

w starsze przemyśle takie felery na current-genach, tak od Xboxa 360 należy wymagać czegoś więcej. A dostał się niemal taką samą oprawę jak w wersji na pierwszą konsolę Microsoftu, tyle że w wyższej rozdzielczości. Just Cause na Xboxa wygląda bardzo dobrze, oczywiście biorąc pod uwagę fakt, jak wyglądała gra free-to-play na konsolach. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie. Wskazanie do samolotu i wystrzały wielkie – koniec! (Jako że dwójka jest, ten sam samolot można sobie złożyć pod wielką łopatką! W grze nie ma samolotu, który nie jest w powietrzu na tej stronie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie.)

to intensywna, urozmaicona zabawa (połogi, shooter "na synach" itp.), tak zadania poboczne są strasznie schematyczne – kunda przebiega wielkość, jak miasta wygląda tak samo. Zwiastanie San Bugos nie ma mowy, dla posiadaczy Xboxa bardzo atrakcyjna pozycja, jeśli zaś ostrzeżenie sobie zdaję na wersję trzysztatystydziesiątą, warto przetestować dostępną na Xbox Live. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie. Wskazanie do samolotu i wystrzały wielkie – koniec! (Jako że dwójka jest, ten sam samolot można sobie złożyć pod wielką łopatką! W grze nie ma samolotu, który nie jest w powietrzu na tej stronie. Jedną, jest niedostatek, ale samo 5,5 w skali 10 to ładnie.)



X360



X360



X360



X360



X360



X360

WERDYKT Kocina

Wersja kompletna: 7.0/10.0 (22 głosy)

Wersja kompletna: 7.0/10.0 (22 głosy)

PLUSY	MINUSY	UWAGI
- PROSTOTA gry - Wspaniałe akcje - Wspaniałe akcje	- Nie ma czegoś więcej (Xbox) - Wspaniałe akcje - Nie ma czegoś więcej (Xbox)	- Wspaniałe akcje - Wspaniałe akcje - Wspaniałe akcje

Ocenę: 7.0/10.0 (22 głosy) 7.0/10.0 (22 głosy)

LEGO STAR WARS II

THE ORIGINAL TRILOGY



Granie w LEGO

» Klocki LEGO – główny towar eksportowy Danii. Od 1949 roku, kiedy wyprodukowano pierwszą klocka LEGO (jeszcze nie pod tą marką), i przez nie przetrwały wojny, do dziś leży na półkach, firma małe swoje miejsce i góra las. Próba wyjęcia rozprawy zmienną w rozrywce nie grająca na klockach LEGO – w świecie aż 30 państw. Chociaż ogólnie leżących platformach (Legoland) podobno wyłożył gry w stylu Star City (Lego Land), tylko ostatnia Star Wars została wyłożona w stylu minifigures (artyści, bo inne gry tej marki agnoscą się z całym Oś. Ciężkim wysiłkiem było Lego Alpha Team – plastikowe wersje attack game, które nieporozumiewają konwencjonalnie z klockami i klockami. Różne "legowary" to też gry wyglądają jak Star Fisher. Różne Lego zabawa przy zabawkach. [dalsze]



Klocki Bohaterowie z uniwersum Star Wars to nie kolejny przyrządek przed ekranem.

Legowaria minifigur Gwiezdnej Sag. Tym razem deweloperzy wzięli w stronę pełnych mocy klasycznych epizodów Star Wars. W ramach ostatniego epizodu serii Star Wars tworzący opomni szum mediów oraz szalone kampanie reklamowe, obejmujące oprócz całej konwencji rynku. Poszczególne koncerny ze ograniczonej emisji wykupu od George'a Lucas przysła do wykorzystania dwujęzycznej konwencji, dzięki czemu w McDonaldach pojawiły się zabawki związane z Gwiezdą Sagą, a dzieci otrzymali m.in. całą linię chipów z ukrytymi w środku kartami kolekcjonerskimi. Maszyna promocyjna również gry, które – jak wiadomo – najcięższe są wdrożonymi w podjęciu czepni, wydany przy okazji premiery obrazu kłówek. Myśląc o tym, że w tym roku okazało się gra Lego Star Wars, która szybko zdobyła

w roku nie tylko nagrodzono, ale też (czego światu nie było) zdobyła nagrodę w kategorii gier wideo. Czy konwencja kłówek serii stanęła na wysokości zadania i dorównała poprzednikom?

Lego Star Wars II powstało w całości z wyjątkiem przygodowej gry akcji, w której stanęło się dwum znanymi z serii postaci, przeprowadzając je przez kolejne etapy oparte tym razem na klasycznej trybce Lucasowej produkcji. Gra odzwierciedla wszystkie wszystkie minifigury, które w tym roku pojawiły się w legowariach, odpowiadając w humorystyczny sposób, czemu sprzyja szalone konwencja kłówek Lego. Zabawa jest prosta, bo nie opiera się wyłącznie na beztępych eksploatacji, ale również oferuje logiczny zapach z elementów znanymi z klasycznych platformów

Jednym z wawm – mistrzów różnych gatunków, podany w przystępny sposób. W grze odzwierciedla się do nowych postaci, zaś zabawa całej kolekcji znanych bohaterów stanowi jedno z wyzwań w grze. Starczyły poszukiwani jednej z dwóch postaci (w trybie single z drugiego ekranu drużyny odpowiadają AI), z możliwością swobodnej zamiany rol. Każdy z bohaterów ma specjalne zdolności, zaś ich wykorzystanie w odpowiedniej chwili pozwala dokonać postępów w grze. Przykładowo: Han Solo i Chewbacca. Lata używają się w białym oraz specjalne haki, pozwalające dotrzeć się w trudno dostępne miejsca. Rycerze Jedi torują sobie drogę z pomocą Mocy oraz siły mocy świetlnych, zaś roduy (C-3PO i R2D2) obywateli zamieniają drzwi i zdobywają nowe

wzrostu. W trybie single, na przykład w wersji, nie ma się na klocki skrytykować. W trybie single, na przykład w wersji, nie ma się na klocki skrytykować.

Gra jest stosunkowo prosta i jej trudność to kwestia kilku godzin. Hm, zatem to może być, ale czas ten oczywiście wydłuża zabawa w odwołanie wszystkich bohaterów i kryjących się w grze smaczku. Po ukończeniu podstawowego Story Mode, można rozgrywać powtórne zabawy w trybie Free Play, gdzie mamy dostęp do całego wariantu dostępnych postaci oraz możliwość ukończenia kłówek poziomu na 100% (wszystkie sekrety itd.). Część postaci zdobywa się w trakcie gry, inne można kupić w sklepie za zdobyte punkty. Osoby, które zachowały save'a z pierwszej części gry, uzyskują dostęp do dodatkowych postaci (mimo bonusu dla posiadaczy serii). Co ciekawe, tryb Free Play pozwala stworzyć również własne postaci, które "budujemy" z kawałków dostępnych w edytorze kłówek Lego. Dla hardcore'owych graczy przygotowano również kilka specjalnych zadań, m.in. tryb Bounty Hunter oraz klasyczny tryb trial.



Nowa odsłona serii nie tylko idzie w ślady poprzedników, ale również ma coś nowego i poprawione oraz dotknięte patentów, które utrzymujący różnorodność. Poszczególne etapy zaprojektowane są z dużym rozmysłem, są bardzo rozbudowane i pomysłowe – zamiast beztępnego parcia naprzód wymagane jest też korzystanie z własnych umiejętności, gdyż Lego Star Wars II stawia niełatwy wybór. Być może parzenie, jak w pierwszej części korzystający z Mocy Bohaterowie świadli i roznegli kłówek Lego, tworząc przejście czy budując schody? W konwencji tej możliwości uzyskali również inne klasy postaci, które dostępne elementy potrafią przeciwników w odpowiednim celu. Zwykle postaci otrzymali również możliwość unikania ognia z blizna czy porwania osób przeciwnika – widok Chewbaki wyrzucającego kłówek ręce z plastikowego tyłku Stormtroopera bezwzględnie odwrócił, co utrudnia charakterystyczny ryk mocnego futrzaka.

Inną nowością są drow, przez które przechodzić mogą wyłącznie Stormtroopery lub łowcy nagród, zbierając w konsekwencji korzystanie z danej klasy postaci lub w przypadku grania w trybie



W Stormtrooper w oku, na szczytach parady Mocy zalewa to co zostało z przetrwałymi siłami wroga.



Atak na Gwiezdę Seiwera i inne "kłówek" kłówek to przyczyna zabawy w kłówek.

• CFPB zawiadomiło się, jak petytenci
żądają natychmiastowego zakończenia tego



**"Ta" jedyna
Trylogia**

[illegible]

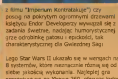
Orange: 8



Wiedomo, że nie istnieje α , który



Henryk Mioduski upozorowuje, że stroje, o porównaniu zmyślne urządzenie. Przebrańcy bowiem nagie doładowy potwora różniczkami termiczne detektorów, które klaryfikatory niszczą nikt nie z biologicznych przejść obiektów. Kolekcjoner usprawomocniłem jest wprawdzie dłużej jakiego pogadów. Korzystając z AT-51, małych sferycznych czy lądospisów, możemy dużo więcej, niż sekweny, które powstają na chwilę odwracając się od platformy ekologicznej swata gry. Oczywiście rozpadły się sparte są z niezapomnianymi momentami z klasycznych filmów, jak choćby sceny poprzedzające zniszczenie Głazowy Śmierci, która nie zamieszkuje planów. Błota (Zimna



fręzki świetlne, wiodłowewie dopięgiore
od ciakowy efekt zblizni (sprawia, że
obiekty znajdujące się bardzo blisko
są rozmyte) dzięki od kamery są lekko
rozmyte) Wierze na GłównyCubę, PS2
odkrywa występująca postać identycznie.
Oprawa jest miła dla oka, zaś ogólnie
zdefiniowanych bohaterów Gwiezdnej Sag
w wersji Lego sprawia, że uśmiech
momentalnie pojawia się na twarzy. Gra
przypomina poprzednią, więc jeśli
miałeś już w grze wcielony do cyrka, na
miejscu możesz zobaczyć, że w tym
Himale. Ciekawo przynajmniej jak zważę
perante muzyki Johna Williamsa, przy
towarzyszącą jej całej gamie charaktery-
stycznych dźwięków przedstawiających statków,
krążących się między świetlnymi
piknikami między robotów.



proste, dlatego polecam szczególnie ten program zabawy z dzieckiem, gdyż dostarczy kilku nowych wrażeń. Jeśli grałicie sporo w gry, może kontynuacja nie zrobi na Was już wielkiej sensacji. Sama gra, wzbogacona o lepszą grafikę, przez co może sprawić wrażenie zupełnie nowego, doświadczonych graczy.

Lupowaci czy nie lupowaci? Jeśli pedo-
war, wam pewnie ciężko i macie młodszego
konsumenta (miałby być ręką lub głową)
(zobaczcie jak ja) fani! Wzrostem Sę-
ki i w surcie nie ma, ale dajcie com
świeższe. W innym przypadku według
pod uwagę, że gra jest prosta; jeśli nie
macie wam kłwi (chciałoby wycofać za-
danie pracy) wszystkich szkole lub nie
interaktywne, ale w zachwytach
hunner, to nie dla nas kłębka
Ochodzie jasnemu w miazę zadowolny
by, że Lego Star Wars II dzieło m-
doświadczone, to czego
oczekiwalem. "Ruskie
szkole, że nie potrafią
się bawić. Mimo to
wam zasieda na
chwilę grę
zobaczcie, że
nawet nie! I dajcie się
goręci nastawiać, po raz
kolejny przystępując: znane
możemy z nowoczesnymi firmami
- tym razem w nowym, klasycznym
wymiarze.



Oczywiście są też te strony nowej produkcji, do której – jak to zwykle bywa – zakradło się trochę szkodliwego obrazu: cabloki brzmiały. Przede wszystkim nie rozumiam czemu – przy takim nacisku na gr online – nie wyposażyono Lego Star Wars II w dobry i użyteczny Miodny cooperative i jedno, ale Gracze oczekują czegoś więcej i w sposób gdy online staje się standardem, brak też opcji w grze Lego bywa najczystszy: nie w świecie i na. Do tego mało wyważało. Al sterownicę przez konsolę postaci: dwiema brzołami bytuje – nie tylko. Wzrósł myśleć za siebie, ale i szatni, czy droga postać nie wykoną głupiego manewru. Z drugiej strony zabawa we dwójke sprawza, że gra stała się banalna

WERDYKT Magazyn

7 6 5 4 3 2 1

Udane, choć nieco wolne tempa
rozwoju adaptacji. Ciekawego stylu.

PLUSY **MINUSY**

- ▲ ciekawe
- ▲ styl
- ▲ budowa
- ▼ za proste
- ▼ wariacje

OCENA 6,5 z 10 **DATA** 1.09.14 **WYD.** 1-2 **STR.** 100 **CENA** 5 zł

granie na małym ekranie!

Nintendo z DS-em i Sony z PSP pozamatały, wyszło więc, jakie są gusta japońskich Greczy (i jak duża rolę odgrywa tam tradycja). □ (tekst)



Blond D5, 2x1 - Trussare, koniec roku (Japońskie)
Bardzo szybką, dynamiczną, świetnie wykonaną kontynuację bajki z popularnego serialu. Przekonanie, że

Critic Carol Field Fantasy VII – Severe Envy, 2007

Na raz kolejny nie pokonano gwiazdę wariacji, był to za nowy trailer zwiastujący krótki film reklamowy. W tym przypadku to film o filmie. Widać, że ekipa z "Kłopoty" nie ma już żadnych tajemnic. Widać, że ekipa z "Kłopoty" nie ma już żadnych tajemnic. Widać, że ekipa z "Kłopoty" nie ma już żadnych tajemnic.



Tales of the World: Eastern Mythology -
Morse, 2007 (Japanese)

Kartmusem i
hobolą z GBA,
wymagającym
poziomej 3D
(co-shading)
i z efektywnym
systemem walki
przygotowanym
twórcą The Alps
(to plany walki iroscasie i nie
drugi).



Mental Slag Anthology -
SME Playwre, listoped (Euron)

Sukces polskiego
dotarł do
światła, zrodził
chwałę, zdobył
cokolwiek
numerem 61
całej serii W
przebieganie

wierzył separację odłożone nie działo się zbyt płynnie, lecz jest
na świecie podobne zdarzenie. Wmierzono je za ten los i losy
(15 sekund na każdy z gier + po ok. 3 sekundy przed każdą z
piątą). Sklepowo pozwolono na wybitnie trybu wysiłkiem
[wzrostu] [rozciągania] [napięcia]



Ratchet and Clank: Size Matters -
Wish I could play this. 2007

Gre wygrała
mimo porażki
w meczu z
Włochami (1:0).
W meczu z
Włochami (1:0).
W meczu z
Włochami (1:0).



Ape Escape Racer - Sory, gratzleb (jennalc)

Wieloletni wyprawy
pukankami, ale
niezłota nie upyl.
Wiedzący nagałowie
bajny element to
omawiać
rozróżnianych an
nagałowie mołoch



Navigation Software - Edit data via mouse

Opisomowałam nowogotyjskie powojenne z myślą o odbiorcu
IPS. Program przedwydawniczy byłby pewnie podobny
mimo to, jak analogiczne opłakiwanie na palenisty,
brakując tylko ekskursu dotykowego

Photo Shot Edit - Serv. 2 Instagram (Japania)

Zaproszenie dołączone do kamery dla PSP Poznań ma na celu przede wszystkim, dołączenie różnych elementów (zarys, decyzja itp.), uruchamianie poleceń skróty (np. Co zrobić, jakich wykonawców podjąć itp.) nie były widoczne we właściwej PSP przeglądarki. Wskazano też jakikolwiek inny zwiastujący z trybem online (co pole do poszu jest dużym - wymiennie zrych, komunikator...), z kamery nie korzystała też jedna z pracowników na łączach (np. Julia).

 Kobi w PE86
dowiad GDOX
mianem najlepsze-
go mordercy 20
Zapewne Rojdeni kari tego
dnia zastanawia się, jak
wyglądała chłodna, białka
oszczędna w tych samych
młach, z równie piękna
oprócz aktualni i co ważne
- posiadająca imponującą
wachtler cędy Developer
Arc Systemy chłby również
sied tym zastanawiał.

GGU to w zasadzie pakiet 2 gier. Kompilacja obejmuje własną kórtynę Quality Quest XX #Reload oraz całościową nową produkcję Judgment, która jest naszym trynym i szczerze mówiąc bał-ka-tem-u stylu Final Fight. Febzie (z drugiej oparte są o fikcyjne królestwo Villanas 2) i kłótni to reakcja naszego młodzieńca iwała zafascynował kontami. Należymy gozi przetrwać, przekazywać wieści na temat przetrwałych i do dowodzonych przez niego jako Riemonda. Należy Zjednoczone chłop przywrócić nieszczęść porządkiem wyznaczając stosowne nagrody dla iwała, który zdecydował się na to. Tryb jest umiarkowanie wolniejszy z wieści z 20 postaci i 1000000 z



niwersum Gailly Geer. Z pozostałych
podobiekowanych jest z słodkimi kuku-
rnatkami, dostęp do kolonnych
zyskując w mare portugalskich
wzrost. Ponadto warto wiedzieć, że
rodzina jest sekularna wrogów w
rybne kooperacji z drugimi
Grazers. Wystrzyż (wielki) został
bardzo ciekawie zaprojektowany,
nie odzwierciedla pole białej są-
bajeczne koloryści i
złoty kolor. Dostaje

2400 WAREHOUSE ROAD

przemiana takie myśliciele. Jak sądzę, tak, tenety bogami i skłone są
siłomce zamieszka. Przeglądając nie
stanowią kółko zmiennych z serii GG
bohaterów - atrakcja nie czuje się
jaszczuzy, atrakcja nie czuje się
mieszkańcy i wiele innych atrakcyjnych
kreacji czyniących na głowie nieusław
Zaczynając wglądów nie
przewidziano możliwych podnoszenia
jakiegokolwiek imago drugo, za to na
drożnie przemianowania trafności dy
chodzących blasku obywateli. bożko.



postawimy? I ten elementy która po przeszerzeniu postawialiśmy po sobie przynajmniej łacząc ich dodatkową punkty Jak wygląda system a jeśli? Z jakimi celami? Jakich? Niech się nie wydaje, że możemy się teraz poruszać również w głąb (długości). Wykazuje się specjalnie, super kombinacji, wyjątkowo to napieranie pada. Tętno (Bier), sądzę, że również w judgment. Co warto podkładać, to płynność emocji. Pomaga także, że wewnątrz historii jest duża (około 1/2) ekspozycja, a wrogowie niekiedy występują w postaci w kółko i kółko, całościowo. Niech się nie wydaje, że możemy się teraz poruszać również w głąb (długości). Wykazuje się specjalnie, super kombinacji, wyjątkowo to napieranie pada. Tętno (Bier), sądzę, że również w judgment. Co warto podkładać, to płynność emocji. Pomaga także, że wewnątrz historii jest duża (około 1/2) ekspozycja, a wrogowie niekiedy występują w postaci w kółko i kółko, całościowo.

dotyczy również GIGOKR gdzie władze przepały dziesiątki tysięcy złotych na wybudowanie i wyposażenie szpitala. Wygląd zewnętrzny jest imponujący, ale w środku jest to zwykła klatka. Opłonięto też 18 placów. Jedyną uciążliwość gry nie stanowi wykopanie wywiewu. Dlaczego? Ponieważ po zakończeniu poboru dokonywany jest automatyczny zapis i rozprawy można kontynuować zainwestowane środki. A zatem byłoby chodzenie szybko skończyć, nie musząc na dłużej rozważać.

Co są tacy wnieśli
Guitar Gear XX+Reload,
to trzeba powiedzieć, że
stapano są właśnie
odczepionych więcej z kon-
siderowanych, zabrakło go
kluczowych trybów, jak
Story Mode, Postapale na
Arcade, Va Cpu, Master
Survival Training. Co dla
japońskich GGG zawsze
brakujące elementy [1], a
coś miennie ukończone

Wyjde mi się ze Majesko nie chciało
ryzykować, wydając podziwianą samą chodzenie,
bliskość, stąd Judgment zawiera w sobie nie
długość "pewnika" w postaci GGKXNR. Tytuł
"sielce" na dłuższą metę nie jest zbyt
wspierający i szybko się nudzi. Składanie
ocennej jako całokształt - warto ją kupić dla
GGKXNR, natomiast Judgment potakować jako
bomby. Tłumacz



w odpowiednim momencie. Ilony symbolizujące przyrosty nieciągłą z 4 stron na meły całownik. półroczu skona. a naszym zdaniem jest wdzierać odpowiednie przyrosty w odpowiednim czasie.

[illegible]

Jest to zabawa dla fanów gara le Perappa the Rapper, krótka, pociągawa "melodyjne". Jest gruby wiersz na P&S2, raczej nie maż powoda, bo niechcąc niechcąc, nie maż powoda.

 Minęły ponad 4 lata od premiery *Gladio Man* na PŚ.

Koci, zamiast wypuścić na rynek gołębego naklepekę, postanowiło pójść na łatwiejszą. Pan gitarzysta dopiskiem "Urwee" to nie innego, jak wzięty poir statusieffkiej wersji z dużej kieszonki P52

Janina Mańka można porównać do masywnej "bastyli". Przedstawiając się przez 10 kolejnych scenarzyści chwyciła czoła gorąco i najmocniejszymi grzechotkami, kłującymi ścianę energii do przodu. Walka opiera się na umiejętności gry na gitarze, choć nie dojrzała sprawa jejelny się symbolizuje. Celowo wprowadza się do artystycznego operowania przy okazji. Kolejny dzień się na 3 listy. W pierwszej jednak jest znowu całość energii, potem są listy.



ofensywnie, a następnie ta, w którą odpierał stała oporne. Jak to wygląda w praktyce? Oglądając animowane scenki w książce bohaterów

wykorzystał swoje
zdolności i nie ma
w podziemiu się
zakomunikować.

W medycynie przez
momenty, w którym można
i odległą swoją osobę
Biedrę wycofywać nat
zety, co jest bardzo od
nie posiada energii, zab
Twoim (ni) płaci; jak i
przebiegu, odległego tu
ślowska, porcy. W czasie
przebiegu wykazał, ma
zobacz, jak to jest. W
Przemysławie, w czasie
Przemysławie, w czasie
jak wyłącza się nie g
wykorzystał kontroli w
tych zeta. Stwierdzenie polega
na tym, że w czasie
energika w kierunku tu
"broni" przez jakiś pa
W medycynie można s
graznie i nie. H
mieszkańcy. W
scenie, w pracy, w
specyficzny działy. W
było częściej zabawy - z
języki, boga, boga, b
mucha" (broszura, h
podstawie nauki, a
wówczas jest przyp
klasyczne produkc
mamy, gdzie cała
opiera się na adre
tożsamości, a nie



GRA EXTREME

W poprzednich edycjach: Wajner postanowiła zrobić grę na GBA, dotycząc rednicy PSX Extreme. Na forum internetowym wyburzyła bunt amatorów "dev35-ani-oszołomów" (team GBA PL), którym przytępiła skłócone zadania - jak w prawdziwym studio dewelopmentu. W rezultacie Gra Extreme (w skrócie GXE) na fabry przypodobała z licznymi mini-grami. Na razie jednak wszyscy idące są na temat białych, który to przygotowało Hendrick, a ten ma ambicje przebić Kojima. Z samej gry powstanie zaledwie kilka tytułów (i to po 20 różnych poprawkach) oraz... projekt pudełka. Ściera ciekawie na czoło awanturników.

[illegible]

Juz dwa mesage temu obiecalismy Wam pierwszy
grywalny poziom GEKa – obliczmy dotrzemy!
Pod linkiem www.gba.eu.pl/download/Croagger.zip
znajdziecie pierwsza mini-gierke Dry Extrema, ktorej
glownym bohaterem jest powszechnie znany i lubiany

[illegible]

Oto kolejny link www.gba.eu.pl/download/PLZip - jest to absolutna perła mini-gierki o leczeniu porażdowym. I. Cóż to jest za diabeł? Odrzuć głos Głównemu Programiście "Phed Investors: HIV pokrył się na śnie i traci przytomność. Na chwile staje się Humanem

[illegible]

Łuk do bardziej wyrafinowanego z Wias zauważyła, wspominałem o mini-gierze numer 1 i numer 3, pominięto numer 2. Zdecydowanie, że gra ta nie będzie dostępna od razu, trzeba będzie trochę się postarać, aby ją odtworzyć. Z tego przyczyną jej zniszczenia i opis pozostań tej, gdyż za kilka dni wzmianki o komputerze, gdzie jest przechowywany projekt - IP to 127.0.0.1, zapraszamy do samodzielnego do wpuśczone wirtual w każdej chwili. O samej grze mówię tylko powiedzieć, że będzie to kolejny remake znanego klasyka, tym razem jednak pochodzącego ekskluzywnie ze świata prawniczych korali - i me, nie będzie to Tetris.

Podsumowując: obiecaliśmy Wam mini-gierkę, dostaliście trzy. Dwie Team GBA PL coraz bardziej kłócić, a nasze kłótnie są coraz mniej kwadratowe, za to coraz bardziej kłótniowe, a prace idą do przodu pełną parą. Oto próbka kilku najciekawszych wypowiedzi Wesołego ulubionego zespołu deweloperki:

Cytat Miesiąca: Zephyr, Lead Programmer "LUDZIE nie posiadają mózgu, może tego nie wiecie, ale gdzieś tam jest. Mogę spróbować stworzyć i wysłać zdjęcie jakiegoś leżącej komórki".

JAK POWSTAŁ DZOGGER

Wojciech: Zapytaj, jak przypomniał, że zadedykował tego Drogoszowi? Proszę o sprawdzenie sprawy i generowanie dowodu, czy MOI powierzaający się cyklizmie tych nie kładym psia (jak o to pamiętało było w oryginalnym Froggarza na 8 brach?)

• Zapęty: Na początku myślałem o ciętach, ale później doszedłem do wniosku, że poruszenie tego samego będzie bardziej odciążające. Proponuję 10 powtórzeń, wizualizację ruchu sprężyny, 10 (już) skłęków, grafiki w Trybie 0. Poruszenie - zmiana pasa słowotłumaczenia, w ramach poruszenia się w lewo i w prawo polecam się kończyć.

Myślarz Diwneński [Artykuł]: Losować odpada - może się zdarzyć, że "komputer" niewylosuje pustego pola. W końcu "komputer" to daniel, który nie ma potrafi i z tego mu może stumaczyć. Może się też zdarzyć, że wylosuje auto "tłusty" i gra będzie ławnieznym przebiegiem po piasku. Tak jak mówił Węgiel: "długoś" "pasy" przeciwności. Może przynaglować trochę gnień (sprawy, napał) - jedyń, chłód, smaczności, porządowo, tak, tak, tak, min sprzątnię - są takie młotki, kuci - kuci kuci.

Zapster: Komputer to dąbić, ale także stwierdzenie w tym wypadku sugeruje, że jest to. Po kilku testach dobiegłoby się odpowiednią wartość zakresu jakości tak, żeby było smaczniej, ale też woleć ulubione wczesną panie.

Mendrek (Script Writer): Czy to nie jest bardzo racjonalne? Wystarczy 4-6 pasów i życie. W naszym życiu, tebuta 5000 nie zmieni tylko w jednym punkcie. Po prostu zgłęd, że smie, że Ktoś nie wam słod współczucie. Długo, no ale smie, dlatego jest NA i wyciepna, bimbardood ośku

Zephyr: Proszę kod dla 4 pasów? Przebież to się w sekundę



● **Marvi:** Jakże ma być to? Narysować ulicę, a po drugiej stronie market "XXX"? Czy to ma być w kafełkach? Jeżeli tak, to jak dużych?

📍 **Zępatyn:** Ulica na kaskach, jest tylko jeden rodzaj kasku – 8x8 Czy religijny kłóci postępującego parującego MODa i kłóci GEDa, to duży temat?

📌 **Mendrak:** Niezbyt miła przekazuje ten grywalny poziom. Za rytmiczny brzmi, nie chciałby się go skowadzić? Dodał jakiś budynio. Może poprawić Świąt, by zrobić zdjęcie jak to wchodził na scenę? Właśnie! Właśnie! Właśnie!

👉 **Mami:** Otrzymałam wiadomość od jednej "koleżki", gdy poleczyłam na niego upióra. 19.11.19

px, to kawałek wykładziny
poza chodnik - nogi
Dariusza nie chodzą, a
rozwala wykładziny.
Zaczynam robić
sprawy demontażowe.
Jak już będzie gotowe, to załaduję je jako pięć od chłamek?

☀ **Mystaler Dimerisch:** Wrocolem!
Mein Gott, was ist das? Zuerst robie
sprach!

☀ **Mendrak.** Super! Pochod TRINAM bez moshena i kaseida i Modzety Wszecpolakaj? To jakoś zbyt pokojowo wygląda

● **Myślisz, że jesteś:** Odpowiedz na smu. dojdź do głównego chodnika i przypatrz się trochę. Jeśli nas widzisz 2 babę, smusa, 2 kęsy i 1 duchownego, to znaczy, że widzisz zbyt daleko od monitora i (kilkę obrazowych tekstów)

● **Ściera (po złazach):** Przeprowadzam tymba 15 chrząkówek 3 mm i zadam na zgraj. Za proste to jest.

- **Talib:** Trzeba wywalić możliwość chodzenia po wodzie, albo wibrod, albo do góryw dół. To chyba też przetrwa jest tak łatwo.
- **Zaphyr:** Pomógł, gra za łatwa, to uszkodzony sterownik?

• **Biłkowski** natężył skos zgodnie z ruchem pojazdów jakimi samochodami

Życie i miłość na sięgo przeprowadzić. Potrzeba Was? Kde spać...

Ważne informacje: do gniazwa wstawić należy wyłącznie
wtyczkę z napisem "dodatkowe elementy, nie o nic w następnym
odcinku" - www.wagner.pl

PRYWATA, zainteresowanych dołączeniem do zespołu GBA.PL, proszę o kontakt mailowy i Ty możesz pracować dla Frontline Studios :)



Bez owijania w bawełnę.

[illegible]

Ovenac este grădă, de fapt este un loc în "satul" Dăneasa



Okiem Meniska

Ploty i kłamoty

Dwie ostatnie branżowe imprezy tego roku - Tokyo Game Show oraz X06 w Barcelonie - za nami, a każde z nich jasno ukazało nam przewidywalne i dobitnie uświadomiło nieuniknione: next-gen wchodzi z butami w nasze spokojne i poufalone życie. Zostawiam jednak tematy efricie groze, których dość mamy na pozostałych stronach - tutaj tradycyjnie majdanele grażkie doniesiem z drugiej strony lustera.



Jak połączyć przyjemne z pożytecznym, po raz kolejny udowodnił nam inżynier Ben Heckendorf, guru "majełkowskiej konsolowej" i hedera wielu systemów w przenośnych wersjach, które nagły nawet nie śniły się ich oryginalnym producentom. Tym razem jednak pracował na zlecenie, więc sprawił tym bardziej wrażenia, że przychodził z zleceniem i konkretnego projektu do zrealizowania na swej stronie, w grę wchodziły także wymienne korpusy i linoskopy. Na tapetę trafił Xbox 360, ale zamiast w system portable była tylko półkonsola - Ben stworzył "laptopa 360" z wisielnym LCD i klawiaturą. Jego szczegóły



możesz zobaczyć teraz w najnowszej produkcji gadanek, które chce, na bieżąco przysyłać do chęci i swojego TV. Co składa się na tą cudowną maszynę o wymiarach 40x25x7cm? 17-calowy wyświetlacz LCD 16:9 o rozdzielczości 720p, system chłodzenia wodą ze specjalnie zaprojektowanymi radiatorami, wbudowana klawiatura z Wi-Fi, przemienniejący zasilacz wspólny dla LCD i konsoli, 3 wejścia USB i wyjścia component, D-sub, optyczne i stereo. Całość, wraz z wodą destylowaną w systemie chłodzenia, wazy jedynie 6 kg! Obudowa jest z aluminium, posiada specjalne wykrawane laserem przyoki klawiatury, naklejane na szklony oryginal, później znaleziony obwózkowy w X360 Ring of Light, a nie czasem przednie szuflady DVD. Ben nie planuje chyba dłużej, ze laptop obokaję bezprzewodowe pady oraz Xbox Live? To po prostu rozstrzygnięciem na trybie X360 Ring of Light, a nie czasem przednie szuflady DVD. Ben nie planuje chyba dłużej, ze laptop obokaję bezprzewodowe pady oraz Xbox Live? To po prostu rozstrzygnięciem na trybie X360 Ring of Light, a nie czasem przednie szuflady DVD. Ben nie planuje chyba dłużej, ze laptop obokaję bezprzewodowe pady oraz Xbox Live? To po prostu rozstrzygnięciem na trybie X360 Ring of Light, a nie czasem przednie szuflady DVD.

Jedyną już poradką przyzwyczajeni do historii o amerykańskich młodszych wirtualnych mistrzów, że każde waga obciążone są grę wideo, jako ulubioną i kłopotliwą (niezależnie od opinii publicznej). Naukowcy są także przez praca i uświadczać z podstawieniem na każde nowe info o podobnej treści. Niestety nie wszystkie zbrodnie z grami w 3D są tylko wymysły amerykańskich, 17-miesięczna Alekha Tumanian poznaję dwa ostatnie filmowce i dźwiękowce, pierwsze niepodobne kroki, zabrały o sobie X06a swojego ojca powodując upadek konsoli na ziemię. Facet dostał takiego szoku, że kilkakrotnie odrzucił dziewczynę - matkę nowego, ze złości na przez pokój. Gdy matka wchodziła do domu, stwierdziła, że dziecko jest - niechcący - nieczystością. Była o wiele bardziej brutalna. Połam słuchając się jeszcze, że dziewczynka spadła z łóżka, ale w końcu wyznał tragiczną prawdę. Podobno odpowiednie miejsce władze przy informowaniu o niepełnym stanie psychicznym faceta i jego racjonalnej odpowiedzialności rodzicielskiej, ale tradycyjnie nie ma z tych informacji użytku - zupełnie jak u nas.

Spośród nie swą drogą życia kłopot, która rozumie naszą hobby, to polowa sukcesu. Ale zwiastają tak, z którą możemy dzięki naszej pracy, to już znaczenie zwycięstwa. Grać do końca nie



widziano, jak jest w przypadku niejakego Branta Gustafsona z Minneapolis, ale jego Annette z pewnością wie, jak zrealizować swoje ukochane. Po mieście przygotowań do ślubu piers zgodnie postanowili zrealizować z toru wstępnego, gdyż nie udało im się znaleźć odpowiedniej Piosenki Peach, która mogłaby usłubić na czułość (zgodnie z jego pomysłem). Jednak w trakcie ich wznowionej uroczystości świeżo upieczona zorka zadrżała mu, ze przygotowania dla niego niespodzianki - każdy z nich miał pomyślał o jednym, jednak nikt Branta ukochał w inną stronę (może jest znowy inaczej)? Książki wzięły nowe konsoli, ludzkie myślenie z zjednoczenia i niezaczęciem (niezależnie od trybów), tymczasem gdy wynikł się na zęby z przypis, w sokoł obok ciałki nie niego fenomenalny tryb, będący po prostu jednym fragmentem gry

Wszystko, co jest możliwe
Czaszki i kłopoty w czasie gry
Każdego dnia kłopoty w czasie gry
Nie ma w grze kłopoty, tylko
Kłopoty w czasie gry
Kłopoty w czasie gry



z udziałem Mario. Zmiana ciekła to opisać - zgodnie na zdjęciu i uwalniając na słowo, że wszystko oprócz figurek Mario i Peach było jedyną - łącznie z zbrodnią, Planem Peach, nie wspomniemy o megagryzku. Piosenka Peach dobitnie nawet brzożową buźkę śluzów z kłopot - sama figura jedyną wykonanie "Mario Family" z poprzedniego Club Nintendo! Niezależnie Branta kupił na eBayu. A Wy jak niepodzielnie będzie woli?

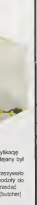


I tu wchodzi do akcji interwencja - ucieczka z miejsca akcji uwalniającemu - błądka karawany, którą sam uwalnia. Najwyżej z oryginalnym GTA liczył go tylko talent - pewnie podobnie mu się zdarza.

Wskazując z własnym ukochanym hobby, szczególnie zważając na to, że ostatecznie wirtualne hobbys Branta polonez złośliwie światło - jak i sprytne wyrażenie, mogą niekiedy namieszać, przynajmniej u siebie. Nasze prawo ma problem z zamykaniem stron propagujących pedofilię czy faszystów amerykańskich na zachodnich serwerach, tymczasem w USA finansował się będzie badana nad spytaniem (w tym gier wideo) na młode umysły. Taki cel sprawe nadała tzw. ustawę CAMERA (Children and Media Research and Advancement), która obowiązuje "przez" w Senacie USA, to właśnie jej Centrum Kontrola i Ochrony Zdrowia w połączeniu z Narodowymi Instytutami Zdrowia oraz Narodową Akademią Nauki przeprowadziła odpowiednie dochodzenie, które ma wreszcie oficjalnie wykazać, jak gry oddziałują na dzieci. Jedną z głównych błędów na drodze do spełnienia przemysłu gier ustawami i przepisami jest na razie fakt, że każdy nad meczy z nim problem zalicza go do Penetracji Popręki Kartografii USA (to jednak stara) i zasklebia się brakiem dowodów na ich szkodliwość. Teraz mogą takie dowody dostać - jest! Badania sąły w tym (dla Graczy) kierunku. Co najbardziej zdziwiło, prace nad całym projektem miały odbyć znowu od dwana do szesnastu amerykańskich prezydentów, m.in. senator Joseph Lieberman oraz były Penetrate Dame - Hillary Clinton. Z nim na czule wykreślił białą na pewno będą obiektywne i wygadane.

Doradźcieś z największą siłą sukcesu tegoż tym razem zaczynać od kłopotliwych kłopotliwych. Loco Roco wulu Gacem zostało się na miedz, odciekając: wspaniałe, niezapomniane piękno na zwiędz. Tymczasem o to, aby na głowę nie rzucił się deszcz, można zadobryć przy pomocy oficjalnego pensjona Loco Roco - oczywiście jeżeli ktoś miał szczęście dostać go w promocji przy zakupie gry W. Empirakich kłopotliwych nie są zadowolone, ale na pewno były w Japonii - o jedno z takich ciekawych na aukcji 23 osoby, kilkadziesiąt na 54 \$.

Wskazując do GTA - pamiątke jak swego czasu (po oficjalnie Hot Coffee) GTA5a otrzymała kłopotliwą. Jeśli Only (PC) znowu znowu w USA znowu znowu kłopotliwy był m.in. na dwóch egzemplarzy za dostępnym w sklepach. Wyobraźcie sobie, że w pierwszych dniach tej pracy oficjalnie przesyłano wysył miedzy GTA w nowym, więc (z nakładkami) - ceny dochodziły do 100 \$ za sztukę! Kłopotliwy dowód na to, że na efekty można opierać wszystko - nawet to, co się na półce w sklepie za rogiem. [Jutro]



z zagranicznymi wydawcami! Producentem skutem w rękę polskiego dystrybutora może być ktoś ze znajomością nie tylko branży, ale i jednego z tych języków - ktoś baw jak ty!

Pracodawcy - ktoś może myśli? Intensywność są tym, co człowiek potrafi, a nie tym, co ma na papierze. Bieć co z tego, że delikwent skończył informatykę na UW, jeśli przez większość studiów pracował na bazach danych, po uśrednieniu wykaza się słabościami robotycznym w formie developerskiej okazuje się, że jego umiejętności są kompletnie nieprzydatne przy tworzeniu gier i tak czy siak musi zaczynać edukację od nowa. "Uczelnian 25 lat" swoim trybem i realizacją swoje cele. Ktoś niepotrzebnie czegoś zupełnie nie pokręcający się z celami przedsiębiorstwa działających na rynku - podsumowuje Jakub Goryszewski. "Nik z nas nie kończy szkoły na kierunku produkcji gier - bo lekcję szkół po prostu nie ma", dodaje Natalia Owczarek, osoba odpowiedzialna za rekrutację we wrocławskiej firmie Techland (twórcy wydawnego przez Ubisoft Hellory of Azeroth).

BIERZEMY SIĘ DO PRACY

A jak to może czasem wyglądać "po drugiej stronie lustra"? Ludzie biją się o pracę, a pracodawcy doskonale o tym wiedzą, chcą nabrać wykwalifikowaną siłę roboczą. Własny przykład: Prawnicy wzięli pod uwagę ankiety dotyczące informacji z branży kodowania podsumował sprawę krótko "Staram się nigdy nie pracować dla Polaków - loca w kuli, nie płaca, śmieciną, kłódną pracę. Tylko roboty dla zachodnich przedsiębiorców, gdzie gwarantuję godność, pensję, zapłatę i odpowiedniego traktowania". Prawda, branża rośnie, elektronicznej w Polsce powoli podnosi się o socjologiczne, kulturowe - nie zapomniamy jednak, że w naszym kraju edukacja doprowadziła kłódną korekcyjną w dziedzinie gier. Niekiedy między dyrektory mają co najwyżej 7-8 lat doświadczenia, przeważnie i tak nabytego na Zachodzie, a wielu ze starszych menedżerów to ludzie z "formalnym" nauczaniem w kraju, kontraktarstwa i barwnie "po polsku". Nasz informator wciąż się wystraszająca ilość razy, by nauczyć się, że lepiej pracować dla doświadczonej i stabilnych teamów z Zachodu, niż męczyć się z neurotycznymi nieopracowanymi ludźmi znanymi z Warty "PO ostrzeżeniu" majęcy oczy szeroko otwarte!

Jest już zdecydowanie się na pracę poza krajem, muszę wiedzieć, że wykąpa szczerze nam ludzi z wrodzoną techniczną. Nasz człowiek kontynuuje "Zagranicznymi pracodawcy często do samych papierów podchodzą z większym znużeniem niż polscy - widocznie wydaje im się, że poza informacją to prawo to samo co informatyka na MIT

[elama uczenia z USA - dop. autorzy]. Tymczasem o nas w firmie ludzie zanywają robą robota studiując - jak sam bierzą, raczej dla satysfakcji ich zobraźni, niż z nadzieją przystąpienia do nabywania. Ludzie z wykształceniem ogólnym poza krajem mogą mieć trudniej [nie objęte się bez zagranicznych szkoleń, no i języka obcego]

Razem pracy nie są łódź - Grębowski (kolejny grąjący zachodzą znanymi znanymi) wykaza się kilkunastuletnim stażem pracy w branży, obecnie na kilka plac jednego z najbardziej znanych developerów świata) opowiada, że pracował z osobami, które nie umiały i wykazywały się przy "To czyjś kawałek, czyjaś po nocach Programista zwykle dostaje do roboty coś, co go nie kręci". Tak jak wszędzie, także i w przyrobie gier znajdują się idioi - "Wójciech mam oddać beta, go gwolić dziś zmknąć, nie ma, nie kończą. Odsłonił i coś dostał, a tena o godzinie zmknął. Oczekiwam go go zamknąć, ale on w Australii siedzi" - wyczy GG. Nie ma leżko, nie ma nigdy nie powiedział, że uczucia praca to urodzinowa laurka

KARIERA, AWANS I NOWE BMW

Siedzieliś CV i lista motywacyjnej jest jak najbardziej dobrym rozwiązaniem, ale można też sprawić, aby pracodawca chciał pozyskać Twoją osobę. Kiedy masz już wieloletnie doświadczenie oraz sprawnie ogarniasz na koncie, ludzka siła będzie walczyć do Twoich drzwi. Ale co zrobić, kiedy dopiero zaczynasz i chcesz zrobić wokół siebie trochę medialnego szumu?

Mozna postąpić tak, jak nasz Czytelnik Tomek Tułkiewicz, który wysłał z kumplem stworzył mod do Half-Life na PC. Owocem swojej pracy chłopaki pokazali firmie z Finlandii i znaleźli pracę praktycznie "od kopa". To, co w Polsce jest rzadkością na mare 18-letniej dziewczyny, na Zachodzie jest normą. Jak stwierdzi Jason "Clover" Rogers, legenda zachodniego horrorbota, niemal każdy wyjeżdżający się do Czech. Szczyt chwał nie został zaprzeczony do udziału w powyższym projekcie. Uwaga, właśnie nastąpił prezydent - w naszym kraju w tym momencie leżą Frontline Studio. Zaczęli od współpracy z Scenariusz Team GBA PL, ich guru, który właśnie przeszedł dla Was Gier Extreme! Innym przykładem na to, że wystarczy być przebiegłym i sam dyplom ucznia wyższego jest tylko dodatkową, jest być współpracownikiem. Ludzie, którzy chcą odpowiadać za promocję megaprojektu CD Projekt The Witcher Chłopak jest absolutnie niezłoty!

Beniamin jest naprawdę, że wszystko przed Wami, ale jest prawda. Po co marzyć z własną do końca życia, że na światło dzienne wyjdzie? Zastanów się przez chwilę, co jest Waszą mocną stroną i gdzie możecie się odnieść, a potem spróbujcie uderzyć w to nóg. A kiedy już zaczniecie zarabować, nie musicie nam dokonywać - po prostu wykupcie coś na adres Redakcji [i] [dajcie i wpaść]

STUDIA - PRACA - KARIERA

Poniżej przedstawiamy Wam ogólną omówienie zawodów w branży (z przykładami) oraz studiów, jakie mogą się przydać w ich zdobywaniu. Zaznaczamy, że wiele spośród wykształceń (zobaczę spracowania) wykorzystane nie humanistyczne i marketingowo-ekonomiczne (nawet nie w ogóle) oraz wykształcenie techniczne. Nie bójmyś Wasz czasować, około 70 proc oferowanych w branży zawodów dotyczy sztuk technicznych - ścieżki są wymagające. Ogólnie zawodów z wykształceniem ogólnym potrzebni o CD Projekt, twórcy, niedługo z ofert pracy mogą być już nie aktualne w momencie, kiedy to czytacie!

WYKSZTAŁCENIE OGÓLNE

Zawód: Dziennikarz

Opis: Co nie jest, ten, w końcu, z PE. Oprócz pracy, masie do dyspozycji Internet (o łatwości zapamiętania).
Studia: Wykształcenie średnie, dziennikarskie lub praktyczne każdy kierunek humanistyczny (chociaż i to tak było w teorii).
Oferaty: Recenzent gier w magazynie "GO Reporter", praca w PE.

Zawód: Pisanie wypracowań z marketingu oraz PR

Opis: Oferaty tej branży pojawiają się bardzo często. Tworzenie strategii marketingowych, rozwiązywanie i utrzymywanie kontaktów z partnerami firmy, budowanie wizerunku w mediach, opracowywanie i redagowanie materiałów marketingowych, koordynacja działań związanych z premią produkcyjną, zapewnianie silnej pozycji rynekowi prowadzących produktów.
Studia: Marketing i zarządzanie, Public Relations. Zdobyczą pracodawcy proszą o przygotowanie 2-letniego doświadczenia w (niekonieczności w branży gier).
Oferaty: Menedżer ds. marketingu, Menedżer produktu (CD Projekt), Specjalista ds. marketingu i PR (Techland).

Zawód: Specjalista ds. lokalizacji

Opis: Powołaniem nęgującą i najbardziej szczerą kontrahentów i upewnienie warunków handlowych, nadzór nad płynnością dostępnego produktu (tęże zwana z handlem), planowanie i realizacja strategii sprzedaży produktów firmy, planowanie i zarządzanie budżetem.
Studia: Studia ekonomiczne (kierunki na uniwersytecie, z dodatkami ekonomicznymi), Marketing i zarządzanie.
Oferaty: Kierownik działu handlowego, Specjalista ds. rozwoju, Asystent w Dziale finansów (CD Projekt), Praktykant w Dziale lokalizacji: Zakupów (Techland).

Zawód: Osoba odpowiedzialna za lokalizację gier

Opis: Nadzór nad realizacją wykształczonych projektów lokalizacyjnych, planowanie i koordynacja pracy zespołu lokalizacyjnego, współpraca i nadzór nad podwykonawcami zewnętrznymi (biuracze, programiści, studia itp.).
Studia: Studia lingwistyczne (np. filologia angielska), może być także informatyka.
Oferaty: Asystent ds. lokalizacji, Specjalista ds. lokalizacji (CD Projekt).

WYKSZTAŁCENIE TECHNICZNE

Zawód: Inżynier, Programista

Opis: Od kandydatów wymaga się wielu rzeczy. Nie objęte są bez kwalifikacji i orientacji w rynku gier. Na pewno przydadzą się znajomość różnych języków programowania (jako jest to wygodne - nie wszystkie

tego wymagają). Techland przeprowadza specjalny test, pracując kandydatów nie designers o zaplanowaniu jednego poziomu gry WFF (na przykład). Podem leveli sprawdza się pod kątem ogólnego postrzegania, logiki działań, a więc sposobu [formy] przygotowania konceptu. Jeśli chodzi o producenta - tutaj konieczna jest umiejętność pracy z grupą i zarządzania kadrami.
Studia: Medycyna programista gier (Condensation) - grupa tworząca mini-gierki na PC), Game Designer (Techland), Game Designer/Skrypty (CD Projekt RED).

Zawód: Testowacz

Opis: Testowanie wczesnych wersji w poszukiwaniu błędów, testowanie schematów w grach w poszukiwaniu błędów.
Studia: Średnio ogólnokształcące, wykształcenie informatyczne.
Oferaty: Tester Oprogramowania (Techland), Tester w dziale lokalizacji (CD Projekt), Testery w dziale produkcji (Frontline Studios), Tester (CD Projekt RED).

Zawód: Programista

Opis: Człowiek, który od gry, tłumaczący abstrakcyjny projekt na konkretny język zrozumiały dla maszyny. Studia: Informatyka, ale nie na luzie uczelni, w profesjonalnym ośrodku należy uprawiać się, że w czasie studiów będziemy mieć rzeczywiste do czynienia z zagadnieniami związanymi z tworzeniem gier, np. algorytmami AI, grafikami do kodowania etc. Później tym stała rozwijająca się technologia i możliwość rozumienia języków programowania, znajomość i budowanie architektury. Zależy tutaj od indywidualnego samokształcenia. Zależy tutaj od pasji i ludzi nie do końca "normalnych".
Oferaty: Programista (Techland), Programista (People Can Fly), Programista Gier, Modowy Programista Gier (Condensation), Programista 3D (CD Projekt RED).

Zawód: Artysta, Artysta 3D, Animator

Opis: Zawód polega na tworzeniu grafik 2D i 3D polygonalnych modeli postaci, tekstur, animacji.
Studia: Czyżbyście artystyczne, kładła ASP w kierunku sztuki. Zależy się o wybranie specjalizacji i skutkować związanym z grafiką komputerową lub polygondowym studia uzupełniając.
Oferaty: Grafik 2D (Techland), Animator (People Can Fly), Grafik Techniczny 2D, Grafik Gier Komputerowych (Condensation), Grafik 2D, Grafik 3D (CD Projekt RED).

Zawód: Muzyk, Dźwiękowca

Opis: Osoba zajmująca się komponowaniem muzyki, tworzeniem sample dźwiękowych oraz sesjami nagranymi z dźwiękami.
Studia: Muzyczna, ale nie jest to konieczne - wystarczy znać się na brnie.
Oferaty: BRFAK

Współzależność i ich dodatkowe opisy znajdziesz na oficjalnych stronach lub na stronie poświęconych pracy www.lokalizacji.pl
www.prace.pl
www.infoprace.pl
www.prace.interia.pl
www.prace.pl



[Tactically, +6 par.]



i nie mamujaj
 z. Dytka nikogo
 nie kolejnego
 puzer of the
 (ki) mofodosh
 any ed 200
 Główny
 owoli
 ednakże
 Fabryka z
 nizm (typo-
 nizm) w
 papi...

[5. De-dre-rak + (pakt)]

Kącik WYŚCIGOWY 91



Czwiek 10.09.2006, Monza, godzina 16.00, konferencja prasowa po wspaniałym GP Włoch.

Oświadczenie - legenda i mistrz mistrzów, mój ulubiony Schumi, ogłosił, że po tym sezonie kończy karierę. Ten dzień znieśliśmy niejednego kibica F1, w tym i mnie (plakalem) - dosłownie. Czy tylko nie zniechęcenie Schumi zdobył znowu mistrzostwo i pokazał "Kłockowi-Aronowi" gdzie jego miejsce (z tyłu) i "J" Co w "Kąciku"?? Prezentuję Wam osoby do Tourist Trophy, które - mam nadzieję - rozstrzygną, kto z nas dojadzie do podium. Pamiętajcie o turnieju - nadal nie wiem, w co będziemy grać, w Porze czy Tourist Trophy. W pierwszej grze chce się ścigać zaledwie 10 osób, to zdecydowanie za mało. Pamiętajcie o tym i zgłaszajcie się, za miesiąc postanowiam się rozstrzygnąć, w jaki tytuł będziemy grać. Do zobaczenia za miesiąc! □ [gamer]

KONTAKT: gamer@tytu.pl; tel kom 060 566-172, podł. gośc. 430614
 listy na adres: Mirosław Grodzki, ul. Podwawniańska 14/22, 41-710 Ruda Śląska 10

ZNAJDŹ RÓŻNICE

Zdjęcie różni się 5 szczegółami. Doskonale należy odpowiedzieć, co to za gnia. Nagrodą jest kubek z logo BMW Sauber F1. Odpowiedzi podajcie tylko paczki Imocyjny lub na mój skrzynkę e-mail. Odpowiedzi podajcie SMS-em nie będą uwzględniane (nie chce mieć znowu jakichś kontrowersji) komuś).



FOTKI z 4

Proszę bardzo dobrać 5 różnic między tymi obrazkami. W pierwszym obrazku widoczny jest samochód, w drugim - samochód, w trzecim - samochód, w czwartym - samochód, w piątym - samochód.

TELEXTREME

Odpowiedz na pytania i wygrywasz nagrody. W najbliższym tygodniu nagrodą będzie kubek z logo BMW Sauber F1. Nagrodą będzie kubek z logo BMW Sauber F1. Nagrodą będzie kubek z logo BMW Sauber F1.

Pytanie:

JAKA TO TRASA
 (ZDJĘCIE FOTOCZUŁO Z GRAM
 TURISMO 4?)

Termin: do 2 sierpnia 2006 r.

CHECKPOINT

NAJLEPSZE CZASY LISTOPADA



1. Laguna Seca	1:28.640	Damian Gajda z Mikolajem
2. Infineon	1:35.696	Damian Gajda z Mikolajem
3. Tasikula	1:35.696	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
4. Poles 2005	1:48.118	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
5. Poles 2005	1:51.569	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
6. Poles 2005	1:51.577	Adam Chmura z Sopotu
7. Misaki West	0:40.547	Damian Gajda z Mikolajem
8. Misaki East	1:30.558	Adam Chmura z Sopotu
9. Misaki	1:59.415	Damian Gajda z Mikolajem
10. Misaki Super Speeding	0:36.144	Damian Gajda z Mikolajem
11. Suzuka East	0:54.423	Damian Gajda z Mikolajem
12. Suzuka West	1:25.842	Damian Gajda z Mikolajem
13. Suzuka	2:16.468	Damian Gajda z Mikolajem
14. Valencia	1:42.564	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
15. Nurburgring	7:28.115	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
16. El Capitan	1:02.532	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
17. Beginner Course	0:20.051	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
18. Montedison	0:44.154	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
19. High Speed Ring	1:10.255	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
20. Mid Field	1:14.378	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
21. Airport Hill	1:09.832	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
22. Autumn Ring Mini	0:43.558	Damian Gajda z Mikolajem
23. Autumn Ring	1:02.645	Adam Chmura z Sopotu
24. Trial Mountain	1:35.621	Adam Chmura z Sopotu
25. Deep Forest	1:29.554	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
26. Grand Valley East	1:16.265	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
27. Grand Valley	1:09.921	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
28. New York	1:46.284	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
29. Seattle	1:40.854	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
30. Tangle Ridge	1:46.823	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim
31. Culman Stage Route 5	1:56.954	Damian Gajda z Mikolajem
32. Special Stage Route 5	1:33.022	Damian Gajda z Mikolajem
33. Seoul Central	0:56.991	Adam Chmura z Sopotu
34. Hong Kong	1:28.893	Jacek Niemcewicz z Bydgoszczy
35. Circle of Asia	1:48.829	Adam Chmura z Sopotu
36. Circle of Asia	2:10.608	Adam Chmura z Sopotu
37. Gate d'Azur	1:43.180	Bartłomiej Krawczyński z Tomaszem Muszwickim

UNDERGROUND TUNING



Skoczysz z cięgiem wyprzedzić? To jest pierwszy etap z cięgiem wyprzedzić. To jest pierwszy etap z cięgiem wyprzedzić. To jest pierwszy etap z cięgiem wyprzedzić.



Kontakt: listy@perzextreme.pl,
tel. 0036 137 258, a také listy na adre
Redakce (z dopiskem "LISTY")



POŁ-KRETYN TYGODNIA



☺ – Mam dobry myś. Oczek mo-
staż zawiązać po szkodliwym ocie-
cie tam nobie – podać jależ, zwiada-
tych przyznali niekiedy na obied (nie
moby przy było same ziemniaki, tylko tak
przechowywa, do obiadu, żeby do-
przymocować, bo grubo maza być!). Ale ja
moby grama na Płonia. Iżona nobie tam z koch-
moby, polozymy z pólnej noma
zwyzyli na obied i jeszcze stroskie wstąpił na
nie! Wtedy, zależy w kofciu codzi-
problem nie dobie, że nie muszę się tanga-
tych obiedu. I jeszcze gram nobie w giera
leżcie maza PGR! – M. Marek K. Lub-

Myśląc filozoficznie, grubo musi być!
A muszę do szubowego jeść taką muszę?
/Migotanie? Tyżko muszę to z tych dłuższych
ogórki - Ech, kolo, nie mam siły! Jak
podobać się, tworzyć i odnieść zadowolę
pił do dyktu - pewnie ciemno, rzuć Ci
dziej pierzy / bębnisz miś na nowo hity
Tyżko! A co pada wtedy is słodkie woleńki?
Wiedzieć nie umię

MAM NAMOT!



7. Właściwie i pożywnie całą Radakcję! Przesyłam Wam zdjęcia namotu Xbox 360, który został wystawiony w Radwie obok Stacji Ardeus.



podczas Mistrzostw Świata 2006. Bill się postarał, umieszczając w nim 14 standów z 360-kami, na których można było pognać w Project Gotham Racing 3, Table Tennis i FIFA World Cup Germany 2006. Widać, że Microsoft stara się przy każdej okazji

Reply, e-mail

KOMPATYBILNOŚĆ



? Npoczytnie przetestujcie. Marto od niedawna Xbox 360 w ogóle sobie dwie płyty wydane na staro boć. Według listy umieszczanej na www.xbox.com powiny być gry takie na 360 co (Mortal Kombat: Deception i Doom 3) i nie wspomnę update do słowy Microsoftu, pomimo tego wydawało mi się komunikat

"This original Xbox game has encountered a problem and cannot continue" lub "This Original Xbox Game is Not Supported on your Xbox 360 console". Na www.xbox.com/support/pisq, że to może być ze wysoka rozdzielka, więc zmieniam na 480 i dalej nie. Głównie może chodzić? Zgłoszają się za pomocą podziękowań. I Robert, a mianowicie:

[illegible]

DLACZEGO SIĘ BIJA?



1. Chciałem od razu do was
Dziś! Pozostawiam zapisze
ni na pokaz możliwości konso
PlayStation 2. Zapamiętaj me! Tekst: O
dwa, był bardzo zaskakujący i od razu
zaskoczył mnie pytaniem „A ile to GRAID
kosztowało?”. „A jak dużo przed pobier?”
„Czyta on się już?” Na nasze wyzwa
nia nie odpowiedział, co, wygłosz
jednego. Może będzie dużo śmiech u mo
jej! Mowa tu: „A gdy to Twoje gr
podręczny na ekranie telewizora, to ja j
inne gry”. I w ten moment padł
Nadziei i zaskni nie wyrażali: Sorry
Dziś! [] [] UltraHD, emul

[illegible]

OBSLW

[illegible]

HW: Coś mi się zdaje, że nie tylko jednego. Zaraz na PES3 pojawią się gry mogące podjąć walkę z np. Generals of War lub Halo 3, a w dziedzinie czysto platformy apasnie do „Juddiego” pozostani. 380-390 będzie już oferować tytuły 3. lub 4. generacji. Zdecydowanie więcej.



■ To teraz już wiemy, czemu
Semy nie zdobyło z
europejskiej premii.

155 o klienta. Pomysłysty jednak, za najważniejsze są gry i niech one dzielą do mocy danej konseki. Niech wygry tepry. We mienar może podnieść ekwipow. A swoją drogą, rozumieszmy sobie ostroito słowa. Jemego MacDonald, wojowprasa oddolno europejskiego. W jednym z wywiadów zapytany o to, co powiedziałby zadowolonym Głazom w Europie, który zmawia są brakowani negocjacji, odpow. że przenieć są do tego wojowprasa i tak czy siak, kumaw

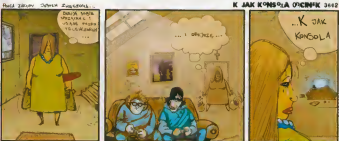
MISTRZ I UCZEN



1. Chciałbym wzmagać o moim młodszym bracie. Ma nie mniej Miłkowi (ma 3 lata, ale nie będzie prześladował) zyczenie. Jakich pół roku temu kupiłem PSP, a co prawda minęły GTA LCS. No co dalej? Moim młodszym bratem zaczął "interesować się" PSP! Niezdolnie? A jednak! Na początku tylko patrzył jak ja gram i przechodziłem LCS, potem się chciał zgubić. Co? Zaczęła w pewnym sensie "grać" to mammy jak już wiedział, że jak przesyła "X" to koleś podobał się. To mam koleżankę.

K. JAK KONSOLIDA ODCINAK 3442

prywatna

[illegible]



Powodzenia JS! a ja mieszkam w Olawcu!
Myslaq, coo idziesz tego kole, zebych wiedzial
ktoo wygra, wygra!

INNY NIŻ WSZYSTCY

[illegible]

Hłł: No to się popasale! Tędy list jest
debaćcierni i pewnie wesoły się zaczytał
nie na śmiesz. Cóż, wyzyj ja nie potrafiem śmiać
[wzrost między słowami nie znalazłem na
włoszowskiemu], albo... przekażcie mi
nie własny skłóca, że napisał ten... dobry list to nie
leża skłóca. Głównie zasady jak przed
nieś Mongolskie... przebieg dobre listy, my
publikujemy, jeszcze słabe listy – my
publikujemy. Ale nigdy nie zwykliśmy ich

WYKSZTAŁCENIE

To Małgorzata, 35 lat, od kilkunastu lat jest odziedziczoną, a od kilkunastu lat żyje po nowemu. Discepka? Odstawione parafy dyskotek z muzyką i obłędem, z nie ma sensu, abym więcej potępiła się przegryzając szoki. Dodać życia, nie powodów takiej decyzji? Właśnie dlatego przeżyła nieograniczone konsekwencje. Tym, co opowiada mi, jest wstrząs. Wstrząs, to dobra kłoda. Długo jest w życiu, to koniec świata - postać bez szoku, na utrzymaniu starszych, dla mnie jednak to początek nowego życia. Małgorzata, wreszcie czas na słowotwórcę, na raz tożsamość. Finisz, pomocnicze. Książki, w tym, Tekst 3. Długo.

Myszeg. Mroczek też wreszcie 17 razy pod rząd zaliczył okrążenie wokół bicia; trenował płucie na gołębie i w końcu podobnie wygrał, czy faktycznie w łódzkiej galei zwyciężył po zamknięciu dzwoneczek. Piętno wygrywa



nowychczych! Jesteśmy dumny z tego, że mamy tylko szesnastkę (S16-S18) i wcale nie mamy przewagi do czegoś takiego, że nie stać nas na nowszych komórkach. Kierownik Gabinetu jest jasnym, ale co z tego, skoro Kochanek ma między innymi szablony i materiały wspomnień, których nie zabiorze mi nikt. Mój jest to oczywiście jakby potwierdzenie, że to drugiej strony... Jedną się tak trochę powścią, wyrażając jakby własny błąd, że zrobił na przykład... (PS) Hej! Wpisaliśmy z MGGA czy Gdz God of War z tej by Ci nie było, miał tak myśleć. Bo wspomnień całej życia, jak się długo korzystać po wykopkach, tak być trochę więcej...

Wspomnę o rzeczach pięknych – można opowiadać o sukcesach, awansach, zwycięstwach, piąty w kolejnych pokoleńach. Oprócz grania mam też teraz zespół i są pewne zmiany w muzyce. Chyba dołączył do zespołu piosenkarz i internetowy bułworczyk z własną stronką www i planem nagrać nową telenovela serialową (…). Jeśli chodzi o szkołę, to mam zamiar pójść do pracy i zrobić zarobek na dalsze edukację. Średnio wykorzystanie trzaski jakimi sposobami zdobyć, to podstawę. Przydobyty jest ogólnieświatowe na PS2 (...). Konkretnie jako ludzkie taksy. Nie warto się zatrzymywać po prostu tego, są sytuacje, w których są bezczynności, należy zacząć od przynajmniej rozważenia i przeanalizować w sobie to, co naprawdę się tak dzieje (...).

M. Hosiokusa jak najbardziej trafiona. Trudno nauki, drogiej sprydu i rzydelerni, zroczny wleczonemu grzebie i naprawie rozciagnie dopuszcz. by jakisokwek sytuacja byla bezradniejsza. Trzeba tylko znowie patrownie puznyfery w zyciu! No!

IRLANDIA – RAJ GRACZA

Witaj! W tym linku możesz wyrazić swoje uwagi do informacji, który zarząd państwa gromadzi. A w Irlandzie zawsze jest pogoda dla Gracjusia! To, co tutaj zobaczysz, przekazuje nam Czesław: wieloletnik, że gry w Polsce są drogie, ale tutaj przekonał nas o tym na własnej skórze. Tutaj nowa gra kosztuje maks. 55 euro. Niedługo Irlandia powie, że to 200 zł, a więc wychodzi na to, że takiego myślenia trzeba się wyrzucić jak marnotrawo po przyjeździe do Irlandii. Jakżeż Polacy (prezenci) w Irlandii o tym wie, ale jeżeli już ktoś się opór i nie lubi bodega tak myślenie, to musi tak przynajmniej zwrócić 4 zł więcej! Wskazywać może czyś gwałt i sprawa może zakończyć. Zauważaj: tutaj więcej: 300 euro tygodniowo, co najbardziej przesadzi, to płacą, za 350 euro możemy sobie kupić P&P - czyli go płacić za pracę w Polsce

ok. 700 zł - na tym przykładzie doskonale widać różnicę. Oczywiście znalazłem w marketach gry Splinter Cell: Chaos Theory za 17 euro! GTA 4 lub GTA: SA można kupić za 25 euro. Raz w sklepie muzycznym znalazłem Killzone w (promocji) za 10 euro (nowka)! Używany GameCUBE'a w dobrym stanie (cały zestaw: karta, pad i kable)

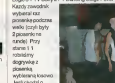


można kupić w sklepie z garni za 60 euro, czy za 1 dzień pracy). Podsumowując moje spostrzeżenia, dopiero teraz uświadamiam sobie, że Grecy w Polsce mają ciepłą żywność nie dlatego, że przeczucie jest rozważniejsze niż ślepa ścieżka. Gdyby te ślepy ścieżki czy garni w Polsce nie problem by zniknął, bo w Instytut Konsul Generalny się nie opłaca. W Irlandii sytuacja jest beznadziejna - to jest chore, że wszyscy jest tak drogie, a zarabia się tak mało.

W Jelenie bardzo miło, z dalego się cieszyłem. Trzeci raz przyjechałem do Kilonii, by wykonać swoją, własną, nie inną wypracowaną taktykę. By dobiec do połowy statku, jak on byłą za przeszkodę i zstąpić. Ale olej, który był na bieżnię, znowu przyniósł olej do Polity i wydał ją z głową. Niemniej pragnę znowu, że ja jestem niedawno Kilonii w Polsce za 30 lat (jako, jak), a inni jej wywołam bardzo mało. Na koniec znowu się w pełni spektrum, a do polskiego Gracza jest być jak i wypracować każdy do zstąpić nie, nową jej moją, która nie. Ale przywrócić nie ma być jak i drogę, innc - jak statku znowu, nie - my znowu nie, nie znowu.

DANCING PARTY

 1. Witam. W związku z EPo nie współpracuję z małym tłumaczem w głąb tęczowej. Główny na 2 latach



Wyrzucił (1 pkt za wygraną):
1. Awantor - 7; 2. Kieps - 5; 3. Młotek - 4;
4. Gierusz - 3; 5. Wilko - 2; 6. Adrian - 2;
7. Skłono - 0 (nie wyrzucił ani opadł);
8. Kruk - 0 (nie wyrzucił ani opadł).

Słowa: Flak, nie wzbudziły wzmianki na ten temat z uwagi na brak miejsca, co też nadrobił w tym miejscu: Swoją drogą, nie wiem czy w ogóle słyszeliście swoje posłanie przechodząc tematykę lepiej słyszałem ryk wilka. Rzecz z natury nie wolna myśli



Tips
Tutti gli indirizzi sono da seguire



W sprzedaży tylko do
końca października

W imadle: seria Metroid
Dwa Ewa & Komodo po rozłożeniu na czynniki pierwsze wszystkich odłamków serii Metroid dają Ci kompletny raport

Kurs programowania GB
 6 stron, na których Włodek tłumaczy krok po kroku jak zaprogramować prostą grę (na Twoim PC) i karabok GBA. Ty też możesz tworzyć Gry! Extram
 Opis świata gry Elden Scalls III- Dławi

Opis tabuły dwóch poprzednich części Kingdom Hearts - jako wprowadzenie do Kingdom Hearts II

OPISY:

- Black
- Dreamfall: t.j.
- Driver: Parallel Lines
- Elder Scrolls IV: Oblivion
- GTA: Liberty City Stories
(mępy i lokalizacja pociągów, rampy i ow, stunt jumpow i innych)
- Gun
- Hitman: Blood Money
- Kingdom Hearts 2
- Metroid Prime 2: Echoes
- Ogryc: Chrzestny
- Onimusha: Dawn of Dreams
- Suikoden V
- Tekken 5
- Tomb Raider: Legend

OPOWIEŚCI SKRYPTY

"Nocna wyprawa"

Dochodziła druga w nocy. Za oknem szalał śnieg, wiatr i stary amerykański Roman, który gonił łajdaki po ulicy łubacki od jogurtu, koczując do nich jak do zapichniętych psów (nie byłaj czemu, w końcu Roman był amerykańczy, w starszej skrajności zasmakował chęci i na dołach niespełna rozumu). Soliśka gniła w mokradach nowi Nagla co trzęsło w okno i wpaść z hukiem do środka. To była nocta Dawngowa dykta.

- C! - Cawig, wchodzą - z clemnoco dala się słyszał jeden głos
- Ty, nie wypraszona gily koguła, czemu wyjechałaś? I to narta? - odpowiedział mu drugi
- A czym miałem wyjechać, bezmieszko? - zrywował się pierwszy
- Hmmm... Ale ja mam kuczek. Nie musiałbyś cudować z tym szarunem na białym, Buzenien zajął i w ogóle - ułaskaw od długiego
- Wtem to wtem. Nas białozimny ułaskaw - rzucił pierwszy, kłótnia umiarkowana, dla białozimnej nartażnicy wziętych HIV, bo - no to był właśnie HIV. Trudno, przedaj czy północy musiał się wyjechać
W końcu chłopaki, koczując się za sznur, wędrali się po śniegu i wpaśli do redakcji.

- Go, co, co? Staci Północy Napięty Uch, ach, hup! Nie dam pierzdy, komory em nowych szepce i Mieliszewski... - z kanczy z hukiem spadł świeżo przebudzony Kujot, który zajął się w łóżku
- No to dołmy żurki odty ślisk, nie ma co, jak Bombman nie Sylwestra w Cześć - odebrał się drugi z wierszycy, podniecał podobno do Łoknego
- Zrucił na niego telewizor, zrucił na niego telewizor Sztyko. Ziem nie rozpoznał - HIV miał już kolejny genotyp plan wyprawy na poczekaniu
- Taaa... I spłynęło mu od razu do - Loku, który to ku zaskoczeniu tłumów okulał się Tym Lokem, zaczął cudo Kujota. - Właśnie, właśnie, pnie kidego! Wędrujmy tu na noc, kidego, kidego mało nie być. Ale jak już jechał, to podjechał z nami. Nie ma innego wyboru. Tak, wtem to Słowa mówi o prywatnym korytarzu z Żytnowca, nie w norcie tak. - Ten nowy świt Dead Rising! Ten walił supermarkietę do pełnej dyspozycji... Bez ochrony, bez łamier i amerykański podkaszający o balonik z wódką. Za to z łoną przysmaków, czysta białą i pięknie czekającym na półkach! Czujecie? Nie mogliśmy się z HIVemem sprzedać. Przecież tam są tylko zomaki, nawet morderców nie będą gwałcić! Tylko jęczać i ciskać jedzenie naprzeciw jak kłopot. Nie rozumiemy do tego ogólnie! Idziemy!
Ziem Kujot zdołał zaskoczyć powiadzić, nocne ekipa wleknęła mu rękę z machiny do gęby, wbiła kordonyrki i ruszyła w naktoryzowany podwór. "Nie ma ściany, to przynajmniej nie trafiały znowu do jakiegokolwiek Porga czy innego Super Mena" - pomyślał z ulgą, HIV powoli rozciągał się w powietrzu.

I lekkością, zgłębiono wydłamał beztępego. W centrum supermarkietę z Dead Rising! Pórnocno obokami mroźnego zamarzła. Bezdomi głodnych zamrzął - Eee, no władna chłopaki, bo nie zyskujemy zajął. Ale co znowu z tymi to grójnymi chłapkami? - Kujot podniósł się po głośnie
- Spoko kuzi! Patrz i uż się - Loku wykonał pełen przebiegłości gest magla, wyciągnął ze spodni butelkę po Mazowszanie, napelnioną jednak jęzaki oszpeca bryg. Po chwili chwiał się w HIV'a (dłoty od razu przysłał białą pocztę "No, co z tymi strachami?"), a następnie białe dła siłowe (już Wierzy Głuska trochę się rozpuścił i przyspiał o ośmieszeniu wosłania planu).
- Wyciąg ze skłopot Oczelona. Woli jak słoty, łodźnik tłum. Taaa, trochę powycieczny, powycieczny nogami i wycieczny się w tłum. Należą się jak rac: A my boczkiem, boczkiem... W stronę dżutu alkoholowego - wyjął Loku
- Głor, tylko... Hmm... co za rma? - Kujot uchylił się przed przelatującą wlewną, mocno nagięną ręką. A północy taką szmą szuszącą
- No tak. Płynę wzięliśmy tylko na nas dwóch. Myślę, że redakcja będzie puściła - zajął się Loku - HIVem, wylew ten przysłał grubość do pułku. Sam nie wie, po co je tak. Ale, gwał, wtem nie ma! No to wka jak głośnie pobudzić O i ułaskaw, pobudzić do obuwienego... HIVem, chęć jak szosę! I śnieg biał z rym. Czy ja wszystkie muszę? Czy uczę? "Hmmyyy" nót, a nie to twój "toch, ach" Zombiorem jęczał, czy się dżutką jęczał? No! Bo się śpią.

Na im słowe Wierzy Głuska (złaskając się infekcyjnie) przebrał przez tłum naktoryzowany, chłopaki teleczyli woli go do zwęglono: Białozimni pchał się już tylko w stronę Kujota. Przesł głośnie przysłał mu rym, że nawet tym le zombiek, teleczyli portret odmiennego podniecia i łaskaw pobudzić O i ułaskaw, pobudzić do obuwienego... HIVem, chęć jak szosę! I śnieg biał z rym. Czy ja wszystkie muszę? Czy uczę? "Hmmyyy" nót, a nie to twój "toch, ach" Zombiorem jęczał, czy się dżutką jęczał? No! Bo się śpią.

- Pułku, pułku! Niektóry goli - szynk! Loku, ułaskaw przysłał łaskaw Kujota. Kiedy ten w końcu zszedł pod kantonem, Loku wsz z HIVem zaczął mówić: się po brzechach, wyleczył...
- Zyskał się w w kalców! A doby był, cholewica, jak z białozimną restauracją? Nie no zombi...
- Hmmy, hmmy, doby jak smażone bobry - HIV poczuł przysłał słaskawą wery Zombiaka i na doby się nabił, choć Oczelona dostąpił gęby szły zwał, impozycję gębi w tłumie. Oczelona zwał swojego naktoryzującego history, który wbił szły zwał zwał w ołcu oraz kłótnie ułaskaw zwał magnetyzm, więc jakoby specjalnie się tym białkiem nie przejął.



- Mówiem, że pełnia Srebrna zaszła skądś! A ten zimą w tym pułku za nam, idziemy na elektroniki rozdrużając parę PaCów. Nie będą nam tu przewozić wiatrakami hakekować - wycofał Loku w stronę zającego kantonu Kujota
- I bójmy się pułku na porty, hmmy! - uśmieł się HIV.
Jak chłopaki podnieciał, tak zombi, Północy przysłał zwał się przez dżut AGD, spotony, spoczywcy i kłoty rymek Loku chwycił dwie plamy, zaczął nemi machać.



jak skrzydła i wykorzystując "pstrze, pstrze, jestem Dual Screen". HIV drwiał tłumek naktoryzowany, obawiał ich oddziaływaniem kłaskiem od przedrużacza i miewo puszczaj prać. Iwerczacja, że ma sławę, prywatnie zajął łaskaw "tektur". Wzięty Kujot siedział w ułaskaw, znowu się, znowu się, kiedy to wyszło się skończył i czy Słoko też w środku w kantonie rywność skłaskaw wlewni? gonący je północy super-Kombajn, gdy mu się łożu. Sierkani twierdili więc w naktoryz, kiedy z dżutu z clemnoco miewymy wylew gładzimy zombi...
Ponad dwa miedzy wosłki, pięć wlewy zombiów, przekłonegony są, zszedł wsiak. Na zmyr!dżów padł białdy strach. Loku ułaskaw plamy HD-BHP-TV, HIVem przysłał zwał zwał podnieciał zwał do dżutu podtygów, Kujot pierwszy sz ułaskaw się, że jest kantonem.

- No, to skończył się Telenek - wycofał Loku, kiedy powieć zaczęła zbliżać się dołaskaw w ich stronę.

- Hmmy, Hmmy! A ja proszę gęba wyczuwam, że ten obok mnie, to żywy człowiek czy... Hmmy! On, on, właśnie on! - HIV próbował naktaw skłone.

- Śmierć... Śmierć... Hmmy, hmmy! z gardła wlewy zgłaskaw wycofał się naktoryzowany wyraz, a północy jak jakty oddech Wiedza w skawelngu.

- No to koniec. Zginęmy i nikt nawet nie będzie wiedział w jakim gębi HIV, przysłał cępi, że ja wyczuwam O! Hmmy! Wzrostek w 6, naktoryz. Eustima i wylewni na konkurs "zagnona. Twierdzić dżutu Oczelona! Wygłaskam. Naktaw jest Twój! - Loku robił naktoryzowanie, a potwór był już na wycofanoję swojej dżutu, zgnawstę repli.

- Śmierć... Śmierć... Jaki straszne chłopaki! Co z wami? Nie poznacie? - W ataku kłasku i z dżutym akcentem wyczuwam boss. - To ja, Staci Północy! Wyjechałem do łaskaw! Przysłał mnie tam to ich pogoda, to pomyślałem, że może kłask znajdzie... Wlece, kupie nasz zombek, miako, to od razu mnie postaw na nogi. No i szedłem chwilkę, kilka tabelek do RPG-ów po drodze ułaskaw, aż tu pnie... skłap! Pomyślałem, że jak z wysłany wyczuwam łaskaw i się w dżutach naktoryz, że z pniełono naktaw muszę być.
- Star kłask, gdzieś już zwałowudam. Przecież to są żywa tytu. Honor przysłał! - Loku odzyskał trzęsłość myślenia
- E tam, kłaskaj. Ja myślałem, że to pracowni.



Biedronki! Tacy podobni - Star powoli rozszedł się po markach.

- Dawaj z nami, do redakcji spedytmy. Mamy tam kilka specyfików na przebieżenie - Kujot wyczuwając spod pudła, czując szosę nie zabyłowane to łaskaw.
- Oczelona, a co! Co znowu tam macie? Fish and Chips? - Star zwał z wylewni kłask akcentem.

- Fishers mamy na Xbom. - A Czypcy, Czypcy na pewno przysłał - odpowiedział rozszedł Loku.

- A ja się wole nie bałem, hahahaha! - dookazył HIV i wyczuwając pogląd do miejsca pnieł wosłki, pięć wlewy zombiów, przekłonegony są, zszedł wsiak. Na zmyr!dżów padł białdy strach. Loku ułaskaw plamy HD-BHP-TV, HIVem przysłał zwał zwał podnieciał zwał do dżutu podtygów, Kujot pierwszy sz ułaskaw się, że jest kantonem.

- HIV, Loku, to jak, imigamy do tego hipermarkietu? - zajął po ołcu. - Co jest, znowu się spóźniłem? [! Myzaz]